



الدرس 2: برمجة قصة بسيطة

الوحدة الثانية : أساسيات حل المشكلات

السؤال: أملئ الفراغات بما يناسب:

من بين لبنات القبة في برنامج Scratch:

..... 

..... Key

وظيفة لبنات القبة:

..... المقطع