

Lembar Kerja Siswa

# Merakit Komputer

Penyusun:

**Eko Hendrawan, S.Kom., M.T.I.**

**SMKN Pagelaran Utara Pringsewu Lampung**

**2024**

[Kelas 10 SMK](#)





# LKPD TIK Kelas 10: Merakit Komputer

## Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran ini, peserta didik diharapkan dapat:

- Menjelaskan komponen-komponen utama komputer dan fungsinya.
- Merakit komputer secara mandiri dengan urutan yang benar.
- Mengidentifikasi masalah yang mungkin terjadi saat merakit komputer.

Silakan lengkapi identitas kalian pada kolom di bawah ini!

Nama :

Kelas :

1. Kerjakan setiap aktivitas yang ada pada LKPD ini dengan cermat!
2. Ika telah selesai, silakan klik **“Finish”**, pilih **“Email my answers to my teacher”**, dan masukkan alamat e-mail berikut ini:  
[ekohendrawan85@gmail.com](mailto:ekohendrawan85@gmail.com)

## Kegiatan Pembelajaran

### Kegiatan 1 : Mengenal Komponen Komputer

- **Tujuan:** Siswa dapat mengidentifikasi dan menjelaskan fungsi masing-masing komponen komputer.



Secara garis besar, komponen komputer adalah unit elektronik yang tergabung menjadi satu di dalam sebuah komputer. Biasanya, komponen-komponen komputer terbagi dalam dua bagian besar, yakni perangkat utama dan perangkat tambahan.

Perangkat utama tentunya harus ada di dalam komputer karena mempengaruhi kinerjanya dan supaya bisa dijalankan. Sedangkan perangkat tambahan mempunyai sifat pelengkap, sehingga bertujuan memaksimalkan penggunaan komputer ke depannya.

Jika dilihat berdasarkan bentuknya, komponen komputer terbagi juga menjadi dua, yakni perangkat keras (.....) dan perangkat lunak (.....).

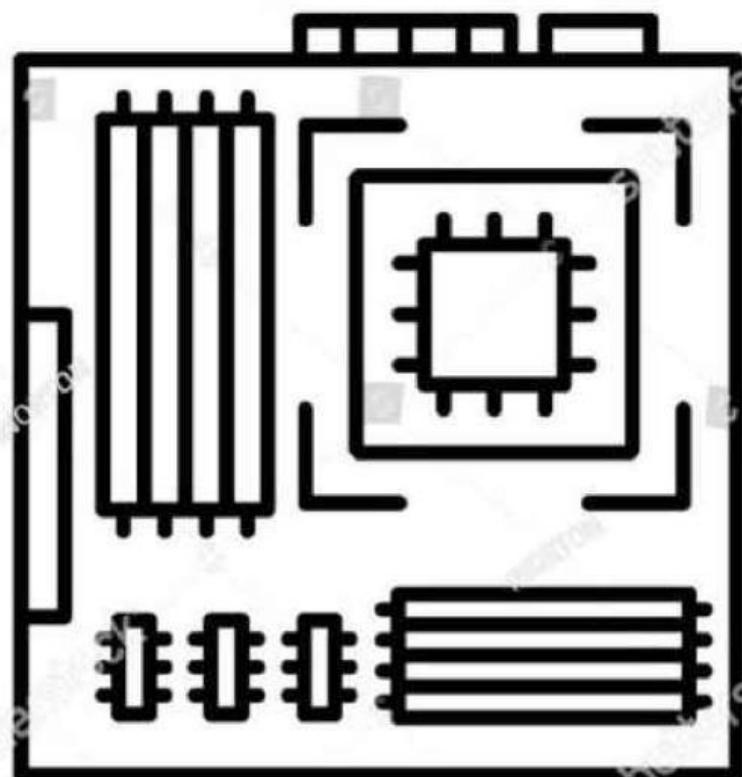
### Kegiatan 2 : Mempelajari Kompatibilitas Komponen

- **Tujuan:** Siswa memahami pentingnya kompatibilitas komponen dan cara mengeceknya.

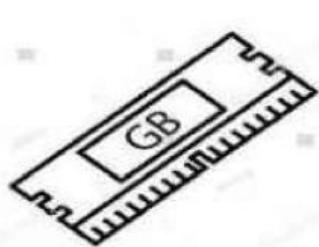
*Motherboard* sendiri merupakan perangkat yang berfungsi untuk menyediakan konektivitas kepada beberapa perangkat keras yang ada dalam komputer, seperti seperti prosesor (CPU), memori (RAM), *hard drive*, dan kartu video.

Untuk memberikan konektivitas kepada perangkat keras tersebut, *motherboard* membutuhkan bagian-bagian tertentu yang menunjang fungsi kerjanya.

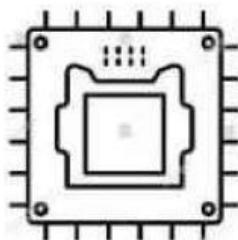
Tempatkanlah perangkat-perangkat berikut pada Motherboard dengan benar...



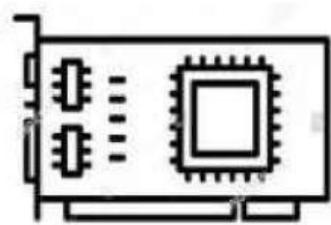
Motherboard



RAM



MOTHERBOARD



VGA CARD

### Kegiatan 3 : Simulasi Perakitan Komputer

- **Tujuan:** Siswa dapat memahami urutan langkah-langkah merakit komputer secara teoritis.



Tahapan merakit komputer sangat dianjurkan untuk mendapatkan hasil dan performa CPU yang baik. Pada setiap tahapan terdapat ketelitian yang harus dimiliki oleh seorang Teknisi komputer.

Bagi setiap orang sangat ingin perangkat CPU yang dimiliki dapat berjalan dengan baik guna menunjang kebutuhan. Oleh karena itu langkah demi langkah harus di lakukan demi mendapatkan hasil yang terbaik.

Berikut adalah langkah-langkah dalam merakit sebuah komputer dengan benar. Tariklah garis untuk setiap langkah yang benar dan berurutan dalam merakit CPU berikut ini...



## Kegiatan 4 : Menghubungkan Kabel dan Menyalakan Komputer

- **Tujuan:** Siswa mampu menghubungkan kabel-kabel komponen komputer dan menyalakan komputer.

Menghubungkan kabel dan Menyalakan Komputer adalah hal terakhir yang dilakukan pada saat merakit computer. Tentusaja telah melewati dan menyelesaikan tahapan sebelumnya. Sehingga computer/CPU yang akan dihidupkan sudah siap dan 100% yakin untuk di hubungkan ke kabel dan diberi arus listrik

*Simaklah video di bawah ini, kemudian tentukan pernyataan di bawah ini benar atau salah!*



| NO | PERNYATAAN   | BENAR | SALAH |
|----|--|-------|-------|
| 1. | Port USB 3 lebih cepat 10 kali lipat dari pada Port USB 2.                               |       |       |
| 2. | Setelah menancapkan Port VGA untuk menguncinya diputar berlawanan dengan arah jarum jam. |       |       |
| 3. | Pemasangan Port LAN bisa dilakukan menggunakan Port USB                                  |       |       |
| 4. | Pemasangan Port Sound berwarna hijau untuk speker/Headset                                |       |       |

## Daftar Pustaka

[https://id.wikipedia.org/wiki/Sejarah\\_komputer](https://id.wikipedia.org/wiki/Sejarah_komputer)

<https://id.msi.com/Landing/how-to-build-a-pc>

<https://www.mesinbarcode.com/melakukan-keselamatan-kerja-dalam-merakit-komputer/>

