



Merdeka  
Mengajar



**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK**

**IPAS KELAS V**



**GAYA GESEK**



**Disusun Oleh**

**Lauressya Mega Safitri**





# GAYA GESEK



IDENTITAS KELOMPOK :

1. ....
2. ....
3. ....
4. ....
5. ....





## **LANGKAH- LANGKAH MODEL DISCOVERY LEARNING**

- 1. PEMBERIAN RANGSANGAN (STIMULUS)**
  - 2. PERNYATAAN/ IDENTIFIKASI MASALAH (PROBLEM STATMEN)**
  - 3. PENGUMPULAN DATA (DATA PROCESSING)**
  - 4. PENGOLAHAN DATA ( DATA PROCESING)**
  - 5. PEMBUKTIAN (VERIFICATION)**
  - 6. MENARIK KESIMPULAN/ GENERALISASI (GENERALIZATION)**
- 



**ALOKASI WAKTU : 2 X 35 MENIT ( 2 JP )**



**CAPAIAN PEMBELAJARAN**  
**PESERTA DIDIK MENDESKRIPSIKAN JENIS-JENIS GAYA DAN**  
**MANFAATNYA DALAM KEHIDUPAN SEHARI-HARI.**

**ALUR TUJUAN PEMBELAJARAN**

- 1. MENGIDENTIFIKASI RAGAM GAYA YANG TERLIBAT DALAM AKTIVITAS SEHARI-HARI**
  - 2. MEMANFAATKAN GAYA TERSEBUT UNTUK MEMBANTU MANUSIA MENGATASI TANTANGAN DALAM KEHIDUPAN SEHARI-HARI**
- 

**TUJUAN PEMBELAJARAN :**

- 1. PESERTA DIDIK MAMPU MENGIDENTIFIKASI GAYA GESEK DALAM AKTIVITAS SEHARI-HARI.**
- 2. PESERTA DIDIK MAMPU MEMANFAATKAN GAYA GESEK UNTUK MEMBANTU MANUSIA MENGATASI TANTANGAN DALAM KEHIDUPAN SEHARI-HARI.**



### **PETUNJUK:**

- **SAKSIKAN DENGAN SEKSAMA SIMULASI YANG DILAKUKAN 2 ORANG TEMAN DI DEPAN KELAS**
- **DISKUSIKAN DENGAN KELOMPOK Masing-masing cara yang efektif untuk memindahkan kotak berisi barang dengan tenaga yang lebih sedikit**
- **PRESENTASIKANLAH HASIL TEMUAN BERSAMA Masing-masing TEMAN KELOMPOK.**
- **PERHATIKAN TEMAN YANG LAIN SAAT BERBICARA!**



| Cara Efektif Memindahkan Kotak | Alasan | Cara Kerja |
|--------------------------------|--------|------------|
|                                |        |            |

**SIMAKLAH VIIDEO BERIKUT**



**SCAN ME**



**Tuliskan informasi yang  
kalian dapatkan dari  
video tersebut**





# Pertanyaan



1

Apa yang dimaksud dengan gaya gesek?

Jawaban

2

Kapan gaya gesek terjadi?

Jawaban

3

Apa pengaruh gaya gesek pada suatu benda?

Jawaban

Catatan :



## Langkah Percobaan:

1. Pergilah keluar kelas bersama teman sekelompok kalian.
2. Cobalah gerakkan bola pada berbagai macam permukaan seperti tanah, lapangan rumput, lantai, dan sebagainya. 
3. Amatilah gerakan bola pada masing-masing permukaan.
4. Setelah mencobanya, diskusikanlah bersama teman sekelompok pertanyaan-pertanyaan berikut. Tuliskan hasil diskusi pada kolom berikut!

| No | Jenis Lantai    | Jarak | Waktu | Keterangan |
|----|-----------------|-------|-------|------------|
| 1  | Tanah           |       |       |            |
| 2  | Lapangan Rumput |       |       |            |
| 3  | Keramik         |       |       |            |
| 4  | Paping Blok     |       |       |            |



Silahkan tuliskan kecepatan kelereng dari berbagai tempat berdasarkan data yang telah kalian dapatkan pada percobaan sebelumnya.

| No | Jenis Lantai    | Kecepatan |
|----|-----------------|-----------|
| 1  | Tanah           |           |
| 2  | Lapangan Rumput |           |
| 3  | Keramik         |           |
| 4  | Paving Blok     |           |

| No. | Pertanyaan                                          | Jawaban beserta alasan |
|-----|-----------------------------------------------------|------------------------|
| 1.  | Pada permukaan apa bola menggelinding lebih cepat?  |                        |
| 2.  | Pada permukaan apa bola menggelinding lebih lambat? |                        |
| 3.  | Apa perbedaan dari kedua permukaan tersebut?        |                        |

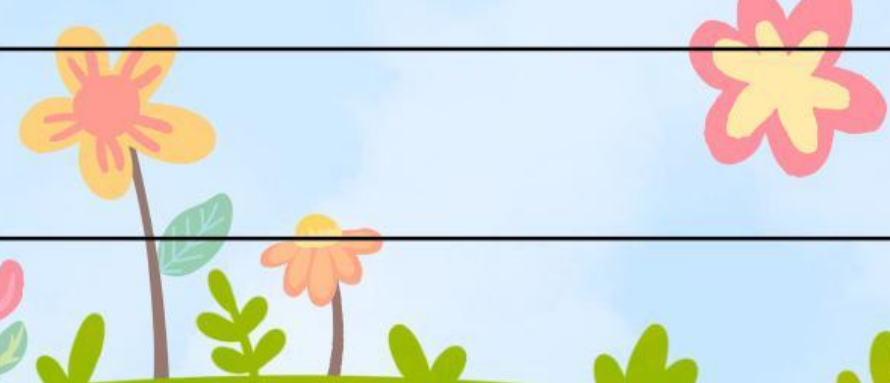


Berdasarkan percobaan sebelumnya kalian telah mengetahui kecepatan kelereng pada beberapa bidang yang dilewati.

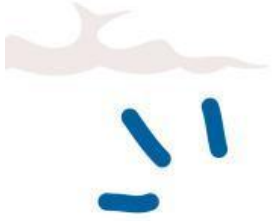
Ayo tuliskan pendapat kalian bagaimana gaya gesek terjadi pada setiap bidang tersebut



|   |                        |
|---|------------------------|
| 1 | <b>TANAH</b>           |
|   |                        |
| 2 | <b>LAPANGAN RUMPUT</b> |
|   |                        |
| 3 | <b>KERAMIK</b>         |
|   |                        |
| 4 | <b>PAPING BLOK</b>     |
|   |                        |



Menarik  
Kesimpulan



TUCISKAN  
KESIMPULANMU

