Phiếu thảo luận

Em hãy sắp xếp các bước chạy chương trình "Điều khiển rô-bốt", lưu tệp và thoát khỏi phần mềm.

1. *Bước 1*

2. *Bước 2*

3. *Bước 3*

4. *Bước 4*

A. Chọn lệnh Lưu về máy tính trong bảng chọn Tập tin. Cửa sổ Save as hiện ra, em hãy chọn thư mục lưu trữ và đặt tên tệp là Robot 2.

B. Nhấn phím ESC để quay lại màn hình Scratch.

C. Để thoát khỏi chương trình Scratch, em nháy chuột vào nút ở góc trên bên phải của màn hình Scratch.

D. Nháy chuột vào nút lệnh  ở góc trên bên phải để sân khấu mở rộng toàn màn hình. Nháy chuột vào nút lệnh  để chạy chương trình.

LIVEWORKSHEETS