

اعرض النص ثلاثي الأبعاد لكلمة "Finish".

حرك سيارة اللاعب myCar.

إذا لمست سيارة اللاعب myCar أي من السيارات Car1 ، و Car2 و Car3 اذهب إلى الخطوة 5 وإذا لم تلمس أي سيارة اذهب إلى الخطوة 2

أظهر رسالة البدء "Get ready...".

1

2

كرر الخطوات 4-5 حتى تصل سيارة اللاعب myCar إلى خط النهاية، عندها انتقل إلى الخطوة 6

3

4

ارجع متراً إلى الوراء، ثم اذهب إلى الخطوة 2

5

6

أكمل
خوارزمية
اللعبة
التالية

LIVEWORKSHEETS