PHIẾU BÀI TẬP

Họ và tên: ……

Lớp: …….

Câu 1. Để tạo chương trình "Chú chó đáng yêu" trong phần mềm Scratch như bạn An mong muốn em phải thực hiện những công việc gì?

Thay đổi nhân vật và sân khấu

Thay đổi nhân vật

Tạo chương trình

Câu 2. Em hãy chọn ý nghĩa của các lệnh sau:

Câu 3. Chương trình nào dưới đây thực hiện ý tưởng của bạn An?

A B C D

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS