



PHIẾU HỌC TẬP

Câu 1: Kéo thả

Câu 1: Di chuyển từng định nghĩa từ danh sách bên dưới sang thuật ngữ tương ứng:

1. Hướng dẫn mà máy tính làm theo –
 2. Các bộ phận của máy tính mà bạn có thể chạm vào –
 3. Thiết bị được phát minh cho một mục đích cụ thể -
 4. Công nghệ đi đến nơi người dùng đến –
- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| a. Chương trình (program) | b. Phần cứng (hardware) |
| c. Thiết bị (driver) | d. Công nghệ di động (mobile) |



Câu 2. Bộ phận nào sau đây được coi là “Bộ não” của máy tính?

- a. Chuột b. Màn hình c. Thân máy d. Bàn phím

Câu 3: Ghép nối

1. Ghép mỗi mục ở cột A với một mục ở cột B cho phù hợp.

A

1) Ống kính điện thoại
2) Ứng dụng chụp ảnh

B

a) Phần mềm
b) Phần cứng

