

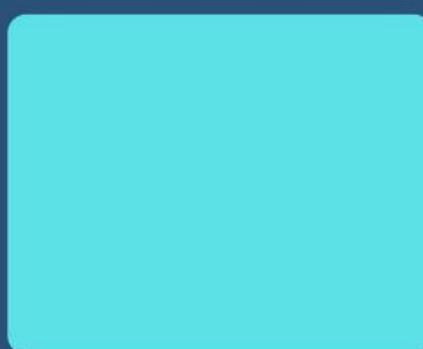
GRAMBAR KOMPONEN DAN FUNGSINYA

LEMBAR
1

PINDAHKAN FUNGSI PADA GAMBAR YANG TEPAT



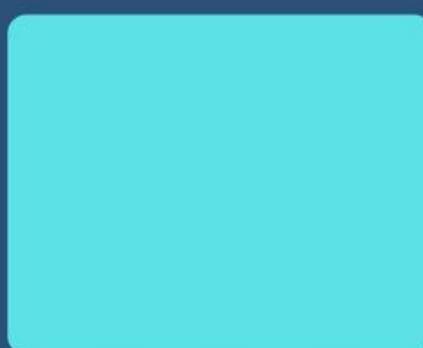
MOUSE



Untuk
memasukkan
suara ke dalam
komputer.



KEYBOARD



Untuk memindai
dokumen fisik
menjadi format
digital.



MICROPHONE



Untuk memilih
dan
mengoperasikan
antarmuka
grafis.



SCANNER



Untuk
memasukkan
teks atau angka.

GRAMBAR KOMPONEN DAN FUNGSINYA

LEMBAR
2

PINDAHKAN FUNGSI PADA GAMBAR YANG TEPAT



MONITOR



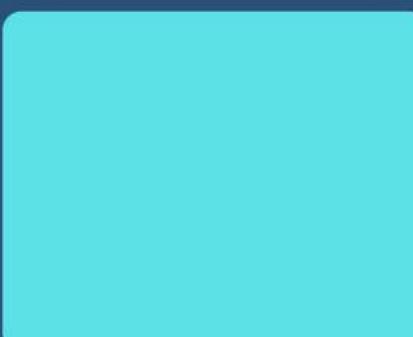
SPEAKER



PROJECTOR



PRINTER



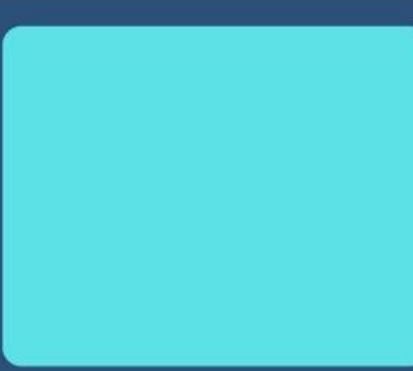
Menghasilkan output berupa dokumen atau gambar dalam bentuk fisik.



Menampilkan output visual seperti gambar, teks, atau video.



Menghasilkan output suara dari komputer.



Menampilkan output visual dari komputer ke layar besar atau dinding.

gambar komponen dan fungsinya

LEMBAR
3

PINDAHKAN FUNGSI PADA GAMBAR YANG TEPAT



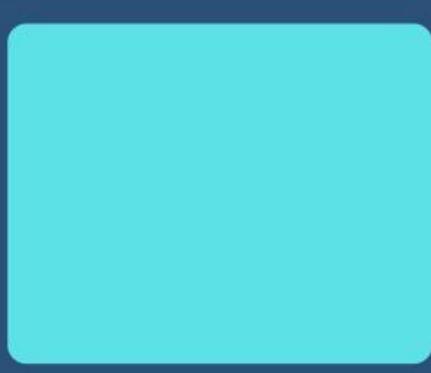
**HARD
DISK
DRIVE**



Penyimpanan portabel berbasis memori flash.



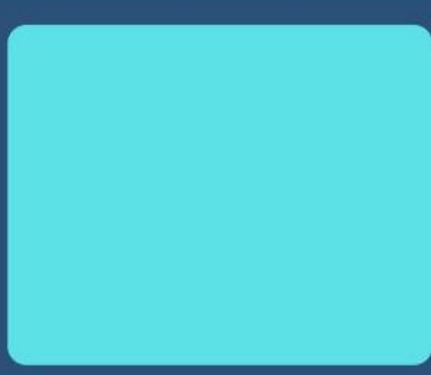
**SOLID
STATE
DRIVE**



Penyimpanan kecil yang sering digunakan di perangkat mobile.



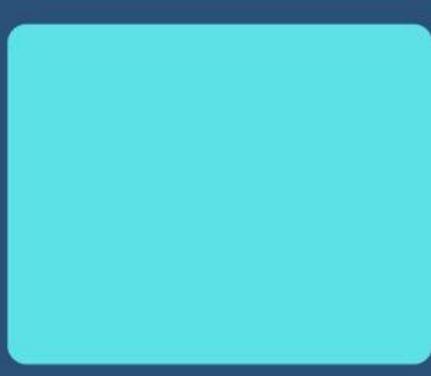
**USB FLASH
DRIVE**



Penyimpanan mekanis yang menggunakan piringan magnetis.



**MEMORY
CARD**

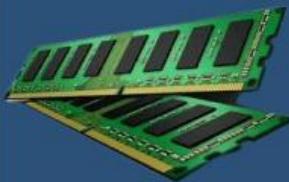


Penyimpanan berbasis memori flash yang lebih cepat dari HDD.

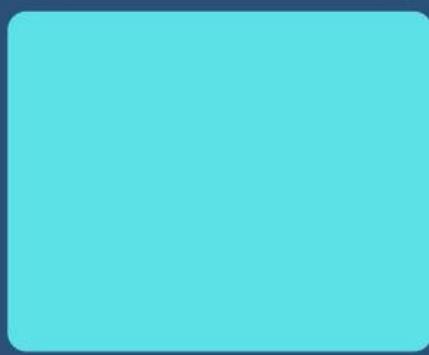
GRAMBAR KOMPONEN DAN FUNGSINYA

LEMBAR
4

PINDAHKAN FUNGSI PADA GAMBAR YANG TEPAT



**RANDOM
ACCESS
MEMORY**



Sering disebut "otak" komputer, yang melakukan semua pemrosesan data dan menjalankan instruksi program.



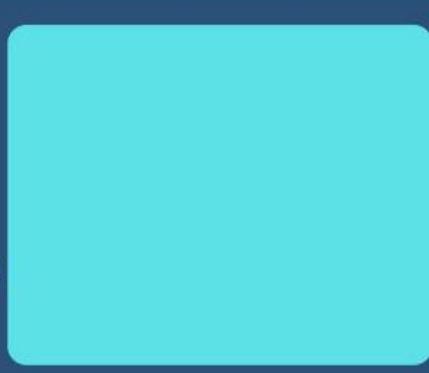
**CENTRAL
PROCESSING
UNIT**



Pemroses khusus untuk menangani rendering grafis, terutama dalam aplikasi grafis atau game.



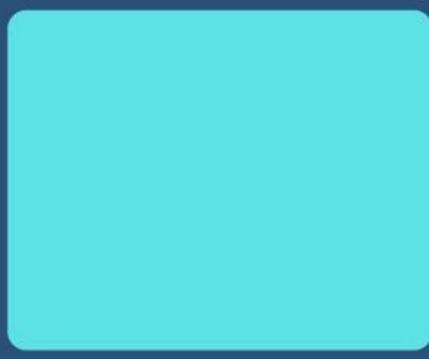
**GRAPHICS
PROCESSING
UNIT**



Papan utama yang menghubungkan semua komponen komputer, termasuk CPU, RAM, dan perangkat penyimpanan



MOTHERBOARD



Memori sementara yang menyimpan data yang sedang diproses oleh CPU.