

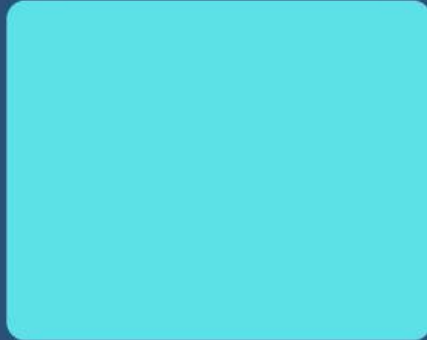
GAMBAR KOMPONEN DAN FUNGSINYA

LEMBAR
1

PINDAHKAN FUNGSI PADA GAMBAR YANG TEPAT



MOUSE



Untuk memasukkan suara ke dalam komputer.



KEYBOARD



Untuk memindai dokumen fisik menjadi format digital.



MICROPHONE



Untuk memilih dan mengoperasikan antarmuka grafis.



SCANNER



Untuk memasukkan teks atau angka.

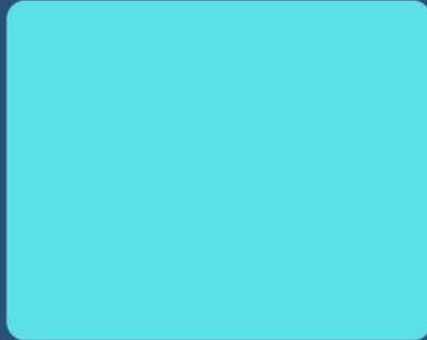
GAMBAR KOMPONEN DAN FUNGSINYA

LEMBAR
2

PINDAHKAN FUNGSI PADA GAMBAR YANG TEPAT



MONITOR



Menghasilkan
output berupa
dokumen atau
gambar dalam
bentuk fisik.



SPEAKER



Menampilkan
output visual
seperti gambar,
teks, atau video.



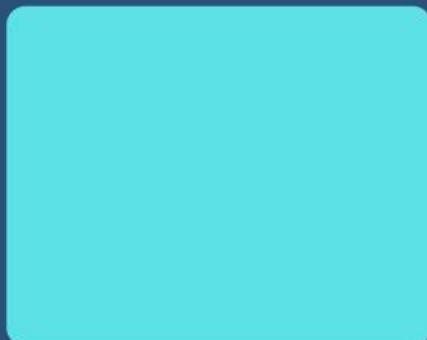
PROJECTOR



Menghasilkan
output suara
dari komputer.



PRINTER



Menampilkan
output visual
dari komputer
ke layar besar
atau dinding.

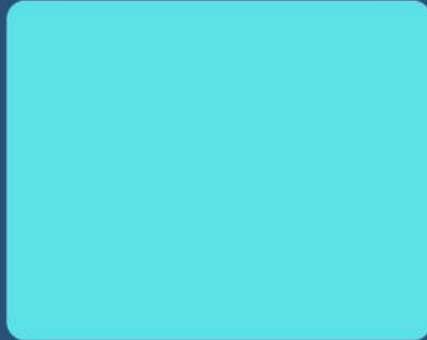
GAMBAR KOMPONEN DAN FUNGSINYA

LEMBAR
3

PINDAHKAN FUNGSI PADA GAMBAR YANG TEPAT



**HARD
DISK
DRIVE**



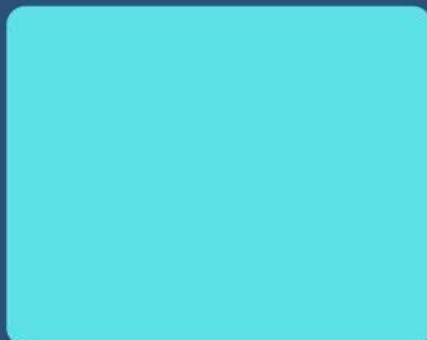
**SOLID
STATE
DRIVE**



**USB FLASH
DRIVE**



**MEMORY
CARD**



Penyimpanan portabel berbasis memori flash.

Penyimpanan kecil yang sering digunakan di perangkat mobile.

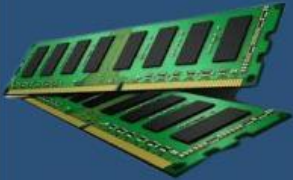
Penyimpanan mekanis yang menggunakan piringan magnetis.

Penyimpanan berbasis memori flash yang lebih cepat dari HDD.

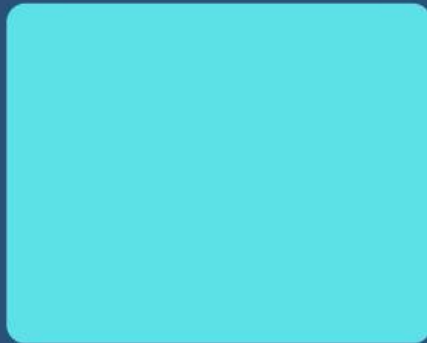
GAMBAR KOMPONEN DAN FUNGSINYA

LEMBAR
4

PINDAHKAN FUNGSI PADA GAMBAR YANG TEPAT



**RANDOM
ACCESS
MEMORY**



Sering disebut
"otak" komputer,
yang melakukan
semua pemrosesan
data dan
menjalankan
instruksi program.



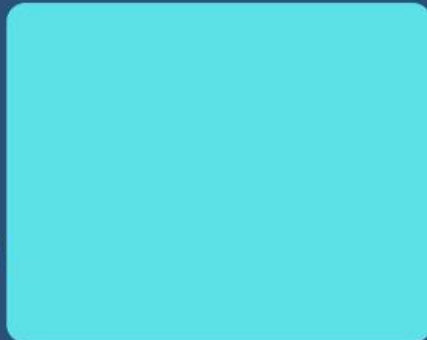
**CENTRAL
PROCESSING
UNIT**



Pemroses khusus
untuk menangani
rendering grafis,
terutama dalam
aplikasi grafis
atau game.



**GRAPHICS
PROCESSING
UNIT**



Papan utama yang
menghubungkan
semua komponen
komputer, termasuk
CPU, RAM, dan
perangkat
penyimpanan



MOTHERBOARD



Memori
sementara yang
menyimpan data
yang sedang
diproses oleh
CPU.