

E-LKPD

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK ELEKTRONIK



SISTEM KOMPUTER

NAMA :

KELAS :

Penyusun :
Nurfadillah

SMP
Kelas
VII

KERJAKAN SOAL BERIKUT INI:

Aktivitas 01: Pengenalan Perangkat Keras

Dari bentuk dan ciri benda berikut, kategorikan perangkat keras tersebut dalam kelompok input, prosesor, output, atau storage.

GAMBAR PERANGKAT

KATEGORI BERILAH TANDA CENTANG

INPUT

PROSES

OUTPUT

1

☐☐☐

2

☐☐☐

3

☐☐☐

4

☐☐☐

Aktivitas 02: Mengetahui Spesifikasi Perangkat Keras

Kalian diharapkan membuat rangkuman tentang spesifikasi perangkat keras dan kapasitas memori dari komputer yang kalian gunakan.

Apa yang Kalian Perlukan?

Komputer yang telah terpasang sistem operasi.

Apa yang Kalian Lakukan?

Lihatlah spesifikasi komputer yang kalian gunakan, kemudian isilah lembar kerja siswa berikut.

	HARDWARE	SPESIFIKASI
1	Processor	
2	RAM	
3	Harddiks	
4	Monitor	

Aktivitas 03: Pengenalan Perangkat Lunak

Apa yang Kalian Perlukan?

Komputer yang telah terpasang sistem operasi dan beberapa aplikasi.

Apa yang Kalian Lakukan?

Identifikasi Perangkat Lunak Terpasang pada Komputer Kalian harus mengidentifikasi perangkat lunak apa saja yang terpasang di komputer yang sedang kalian gunakan, dan kelompokkan perangkat lunak tersebut ke dalam jenis-jenis yang sesuai, dan isilah tabel berikut:

NAMA PERANGKAT LUNAK	APLIKASI / SISTEM OPERASI	JENIS APLIKASI

Aktivitas 04: Interaksi Antarperanti dengan Bluetooth

Pada aktivitas ini, kalian akan belajar cara berinteraksi antarperanti dengan mentransfer foto antarlaptop/ponsel dengan media komunikasi bluetooth.

Apa yang Kalian Perlukan?

Dua buah komputer/ponsel yang memiliki konektivitas bluetooth.

Apa yang Kalian Kerjakan?

Buatlah tiga foto sekeliling kalian dengan resolusi berbeda, yaitu resolusi rendah, sedang, dan tinggi. Resolusi akan memengaruhi besarnya file foto yang dihasilkan. Setelah itu, transferlah foto tersebut ke PC/ponsel lain dengan menggunakan bluetooth. Bandingkan waktu transfer tiga buah foto tersebut

UKURAN FOTO	WAKTU TRANSFER
Foto1.jpg (resolusi rendah)	
Foto2.jpg (resolusi sedang)	
Foto3.jpg (resolusi tinggi)	

Aktivitas 05:Pak jepret dan CCTV

Apa yang Kalian Lakukan

1

Menurut kalian, jika pemerintah memasang CCTV di setiap sudut kota dan dilengkapi dengan teknologi yang mampu mengenali kendaraan, manfaat apa yang dapat diperoleh dari pemasangan teknologi tersebut?

Jawaban :

2

Kendaraan lewat bisa direkam? Bayangkan bahwa CCTV digantikan seseorang katakanlah Pak Jepret, yang diberi tempat duduk di suatu ketinggian, dan tugasnya khusus untuk memotret dan mencatat kendaraan yang lewat. Betapa repotnya. Kapan Pak Jepret harus memotret dan mencatat? Nah, sekarang pak Jepret digantikan oleh CCTV. Bisakah kalian membayangkan bagaimana CCTV merekam foto kendaraan lewat dan juga mencatat data waktu rekaman dilakukan? Apa kemudahan yang diperoleh dari menggantikan Pak Jepret dengan CCTV?

Jawaban :

3

Setujukah kalian jika di kota kalian juga dipasang teknologi tersebut? Berikan alasan kalian

Jawaban :

Aktivitas 07: Permasalahan pada Perangkat Keras

Dengan melakukan pencarian informasi di internet, diskusikan pertanyaan berikut dengan teman kalian. Pilih jawab pertanyaan yang paling tepat dari diskusi dan catat di lembar kerja siswa.

1

Pernahkah kalian melihat sebuah alat elektronik, misalnya televisi atau laptop yang saat dinyalakan tidak berfungsi seperti biasa? Carilah informasi tentang berbagai kemungkinan alat elektronik atau komputer tidak mau menyala.

Jawaban :

2

Jika kalian menggunakan laptop dalam 12 jam berturut-turut tanpa dimatikan, kira-kira apa yang akan terjadi?.

Jawaban :

3

Pernahkah kalian melihat baterai smartphone atau bagian belakang smartphone yang menggelembung? Apa kira-kira penyebabnya? Carilah informasi tentang baterai yang menggelembung dengan memanfaatkan mesin pencari

Jawaban :

Aktivitas 8: Pemilihan Memori Eksternal Sesuai Kebutuhan

Isilah berapa kapasitas (antara minimum dan maksimum yang tersedia di pasaran) dari storage tersebut.

External Hard Drive



Kapasitas

Flash Disk / Pen Drive



Kapasitas

Micro SD Memory Card



Kapasitas

PILIHAN GANDA

1. Yang dimaksud dengan komputer adalah
 - a media penghubung untuk setiap komponen komputer agar dapat saling berkomunikasi dengan komponen komputer lainnya
 - b disiplin ilmu yang mempelajari transformasi fakta berlambang, yaitu data maupun informasi pada mesin berbasis komputasi
 - c suatu alat elektronik yang menggunakan transmisi sinyal listrik dalam jaringan untuk saling berkomunikasi
 - d suatu alat elektronik yang mampu melakukan beberapa tugas, yaitu menerima input, memproses input sesuai dengan instruksi yang diberikan, menyimpan perintah-perintah dan hasil pengolahannya, serta menyediakan output dalam bentuk informasi.

2. Perhatikan soal berikut.

Yang merupakan fungsi dari sistem operasi pada soal dibawah ialah

- a. Mengontrol fungsi perangkat keras seperti memori, CPU, harddisk, dan perangkat keras lainnya dan juga mengatur fungsi program software agar terhubung dengan perangkat keras tersebut.
- b. Memungkinkan sebuah program atau aplikasi dapat berjalan dan ditampilkan kepada pengguna yang menggunakan peranti komputer tersebut.
- c. Sebagai penghubung antarperangkat keras dan dapat menampilkan interface hanya berupa grafis.
- d. Memungkinkan user yang memiliki hak untuk mengakses komputer menjalankan suatu program dan mengendalikan siapa yang bisa mengakses program tersebut.

3. Perhatikan soal berikut!

- 1. Kelompok 1 : Mouse, Keyboard, Joystike, Scanner
- 2. Kelompok 2 : Harddisk, Flashdisk, CD/DVD, SSD
- 3. Kelompok 3 : Monitor, Spiker, Printer, Plotter
- 4. Kelompok 4 : RAM, Prosesor, VGA Card, Mainboard

Yang termasuk ke dalam perangkat keras keluaran adalah...

- a. Kelompok 1
- b. Kelompok 2
- c. Kelompok 3
- d. Kelompok 4

4. Berikut yang bukan merupakan interaksi antarmuka pemindai biometric ialah ...

- a. mengidentifikasi dengan menganalisa bentuk wajah seseorang
- b. identifikasi dengan kode QR
- c. menggunakan jari untuk menyentuh layar
- d. identifikasi iris atau retina mata seseorang

5. identifikasi iris atau retina mata seseorang Perangkat lunak uji coba yang diberikan secara gratis dengan keterbatasan fitur-fitur tertentu seperti ketersediaan, fungsi, dan kenyamanan yang tidak dapat dimanfaatkan secara maksimal ialah ...

- a. Commercial Software
- b. Shareware
- c. Freeware
- d. Openware

6. Nama alat berikut ialah

- a. plotter
- b. proyektor
- c. joystick
- d. barcode scanner



7. Cocokkan nama peranti dengan ciri dan fungsinya.

Nama Peranti

1

Hardisk

A

Bobotnya ringan. Membaca data secara acak untuk menjalankan aplikasi. Dapat membaca sekaligus menulis. Semua datanya hilang jika kehilangan daya listrik.

2

RAM

B

Biasa melekat di motherboard. Hanya dapat membaca hasil simpanan Data. Mampu menyimpan perintah dan data secara permanen walaupun listrik mati.

3

ROM

C

Memiliki kumpulan piringan (platter) dan head sebagai media penyimpanan data yang non-volatile, artinya data tidak akan hilang saat komputer dimatikan.

8. Suatu peranti dihubungkan ke komputer dan peranti tersebut tidak dikenali oleh komputer tersebut. Maka, hal ini sesuai dengan fungsi sistem Operasi sebagai
- a. mengatur dan mengendalikan peranti
 - b. pengendali hak akses oleh pengguna
 - c. pengaturan memori
 - d. manajemen file
9. Fungsi alat ini ialah untuk memindai data atau dokumen dengan cara menduplikasi dalam bentuk digital atau file dalam komputer. Alat ini termasuk jenis hardware ...
- a. input device
 - b. manajemen file
 - c. output device
 - d. processing device
10. Sistem operasi ini memiliki logo seekor penguin, bersifat open source dan gratis sehingga memberi kebebasan bagi para programmer untuk mengembangkan sistem operasinya sendiri. Sistem operasi ini dinamakan
- a. Microsoft Windows
 - b. Macintosh
 - c. Linux
 - d. Unix

Sistem Komputer memiliki komponen penyusun yang beragam. Komponen tersebut di antaranya adalah perangkat keras dan perangkat lunak. Perangkat keras adalah peranti yang dapat dilihat secara fisik, sedangkan perangkat lunak adalah peranti yang tidak terlihat wujudnya, tetapi berperan penting untuk membuat sistem komputer dapat beroperasi.

Dari materi hari ini, renungkan beberapa hal berikut dan catat pada buku kerja kalian.

1. Apakah kalian telah mengerti kegunaan dari perangkat keras dan Perangkat lunak?

Jawaban:

2. Ketika kalian membeli perangkat keras yang baru, apakah kalian telah bisa menentukan perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan Untuk dibeli?

Jawaban: