



ใบงาน 3.1



รู้จักไพทอน

คำชี้แจง : ให้นักเรียนตอบคำถามลงในช่องสี่เหลี่ยมให้ถูกต้อง

1 การเขียนโปรแกรมไพทอนจะใช้เครื่องมือช่วย
ในการพัฒนาโปรแกรมที่เรียกว่า

2 ไพทอนไอดีโดยทั่วไปจะทำงานตามคำสั่งได้ใน
2 โหมด ได้แก่อะไรบ้าง

3 ในโหมดที่ใช้ตัวพิมพ์คำสั่งไพทอนหลายคำสั่งประกอบกันให้เป็น
โปรแกรมที่สมบูรณ์ แล้วบันทึกเป็นไฟล์ไว้ก่อน เพื่อที่จะสั่งให้ตัวแปลภาษา
ไพทอนทำงานตามคำสั่ง คือโหมดอะไร

4 ทดลองพิมพ์คำสั่งต่อไปนี้ในคอนโซล แล้วกดแป้น Enter จะได้ผลลัพธ์อย่างไร
`name = "Ying" print (name)`

5 `input ( )` เป็นคำสั่งชนิดใด

