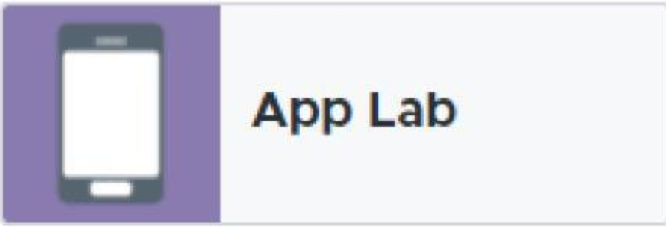
புள்ளிகள்

Assessment 02

மதிப்பீடு 2

நேரம்:1 மணித்தியாலம் 40 வினாடிகள்



பெயர்	
email முகவரி	
மத்திய நிலையம் DP IT CAMPUS	

LIVEWORKSHEETS

நீர் App Lab இற்குள் பயன்படுத்தும் கீழே காட்டப்படும் ஒவ்வொரு Blocks உரித்தாகும் Toolbox தொகுதியின் பெயரை தேர்வு செய்க.

```
onEvent("id", "click", function( ) {
});
```

```
var str = "Hello World";
```

```
setActiveCanvas(id)
```

```
moveBackward(pixels)
```

```
randomNumber(1, 10)
```

```
for (var i = 0; i < 4; i++) {
}
```

```
getKeyValue(key, callback)
```

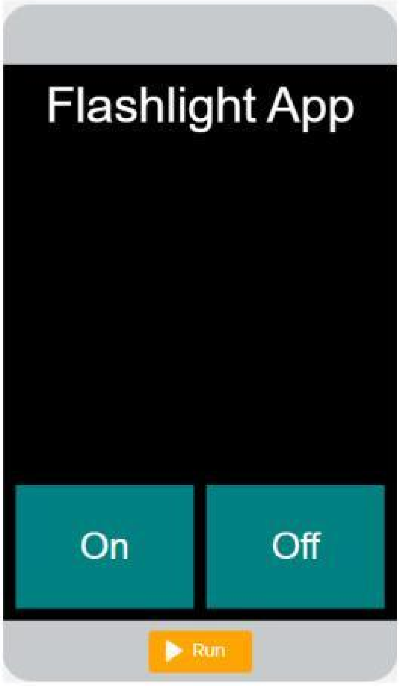
```
function myFunction() {
}
```

LIVEWORKSHEETS

ஆரம்பிக்கவும்

செயற்பாடு - 1

மேலே ஆரம்பிக்கவும் . என காட்டப்படும் link மூலம் App Lab செயற்றிட்டத்துக்கு உட் செல்லவும்.



Remix click பண்ணி உங்கள் செயற்றிட்டத்தை ஆரம்பிக்கவும்.

Rename மூலம் உங்கள் பெயரை பெற்றுக் கொடுத்து

Save மூலம் அதனை save பண்ணிக் கொள்க.

கீழே உள்ள அறிவுறுத்தல்களுக்கு ஏற்ப அதற்கு உரிய blocks பயன்படுத்தி படிப்படியாக செயற்றிட்டத்தை பூரணப்படுத்தவும்.

- “onButton” ஐ click பண்ணும் போது திரையில்" பின்னணி நிறம்" " வெள்ளை" ஆகவும் label இல் " எழுத்தின் நிறம்" " கருப்பு" ஆகவும் உருவாகுமாறு வெற்று onEvent() இற்குள் blocks சேர்க்கவும்.

- “offButton” ஐ click பண்ணும் போது திரையில் "பின்னணி நிறம்" " கருப்பு" ஆகவும் label இல் " எழுத்தின் நிறம்" "வெள்ளை" ஆகவும் உருவாகுமாறு இன்னுமொரு onEvent() block ஒன்று மற்றும் அதன் உள்ளே blocks சேர்க்கவும்.

LIVEWORKSHEETS

- App ஐ Run பண்ணி மேல் உள்ளவாறு சரியாக செயல்படுகின்றதா என பார்க்கவும்.

கீழே காட்டப்பட்டுள்ள படங்களுக்குள் "onButton" இற்கு நீர் பயன்படுத்திய சரியான block code அமைப்பை தேர்வு செய்க.

```
onEvent("onButton", "click", function( ){
  setProperty("onButton", "background-color", "white");
  setProperty("screen1", "text-color", "black");
});
```

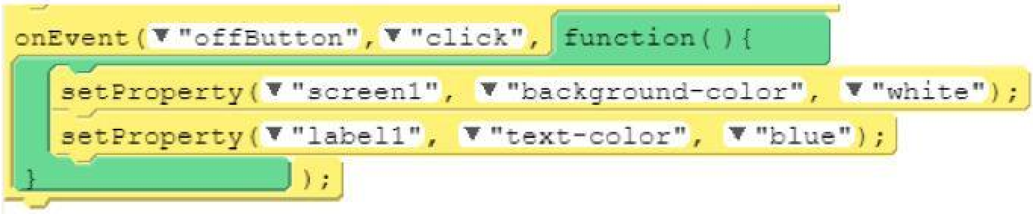
```
onEvent("onButton", "click", function( ){
  setProperty("screen1", "background-color", "white");
  setProperty("label1", "text-color", "black");
});
```

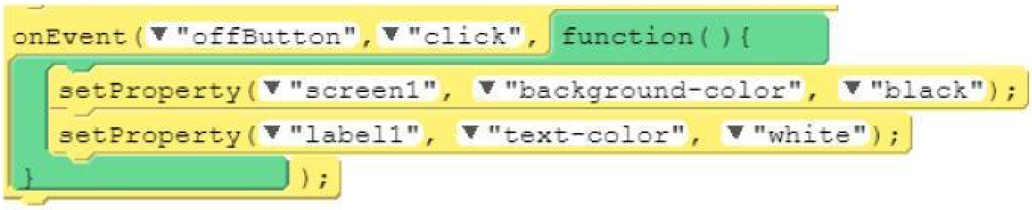
```
onEvent("onButton", "click", function( ){
  setProperty("onButton", "text-color", "white");
  setProperty("screen1", "background-color", "white");
});
```

கீழே காட்டப்பட்டுள்ள படங்களுக்குள் "offButton" இற்கு நீர் பயன்படுத்திய சரியான block codes அமைப்பை தேர்வு செய்க.

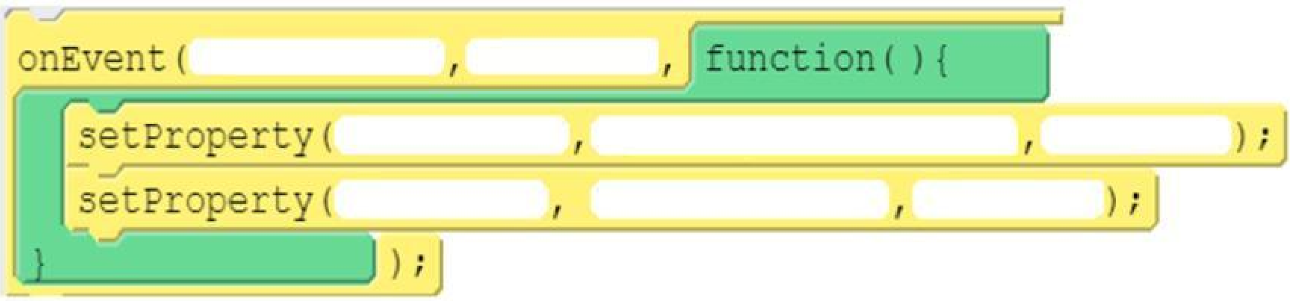
```
onEvent("offButton", "click", function( ){
  setProperty("offButton", "background-color", "black");
  setProperty("screen1", "text-color", "white");
});
```

LIVEWORKSHEETS





- ”onButton” ஐ click பண்ணும்போது திரையில் " பின்னணி நிறம்" "yellow" எனவும் label இல் "எழுத்தின் நிறம்" "green"எனவும் உருவாகுமாறு கூறப்பட்டால் அதற்கு பொருத்தமானவாறு பின்வரும் வரைபடத்தில் சரியான சொல்லை தெரிவு செய்து block codes அமைப்பை உருவாக்கவும்.



LIVEWORKSHEETS

செயற்பாடு - 2 ஆரம்பிக்கவும்

மேலே காட்டப்பட்டுள்ள link மூலம் செயற்பாடு - 2 செயற்றிட்டத்திற்கு செல்லவும்.

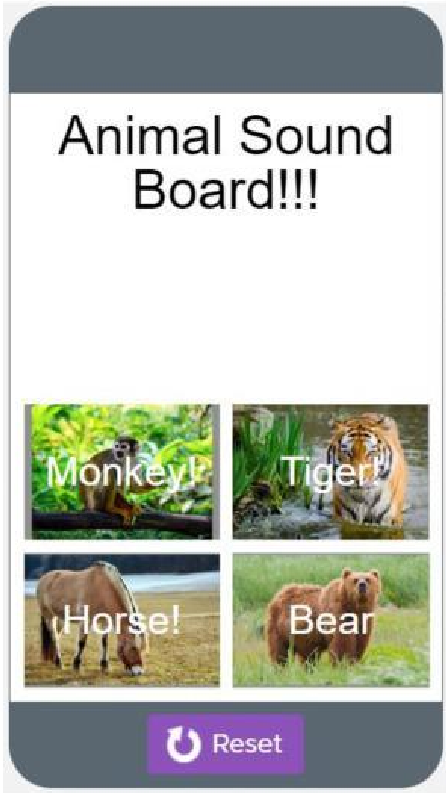
Remix click பண்ணி உமது செயற்றிட்டத்தை ஆரம்பிக்கவும்.

Rename மூலம் உமது பெயரை பெற்றுக் கொடுத்து.

Save மூலம் அதனை save பண்ணிக் கொள்க.

கீழே உள்ள அறிவுறுத்தல்களுக்கு ஏற்ப அதற்குரிய blocks பயன்படுத்தி படிப்படியாக செயற்றிட்டத்தை பூரணப்படுத்துக.

- இங்கு button1 இற்குரிய blocks பயன்படுத்தப்பட்டுள்ளது.



button இற்கு பயன்படுத்த வேண்டிய படத்தை இந்த link இல் Activity02 மூலம் download பண்ணிக் கொள்க.

. Button1 இற்குரிய படத்தை உட்படுத்துவதற்கு "setProperty" block ஐ பயன்படுத்தி அந்த படத்தை Upload பண்ணவும்.

```
setProperty("button1", "image", "https://code.org/images/logo.png");
Choose...
```

LIVEWORKSHEETS

இவ்வாறு எஞ்சி உள்ள button இற்கும் blocks பயன்படுத்தி படத்தை Upload பண்ணுக.

- button1 இற்குரிய ஒலியை உட்படுத்துவதற்கு "onEvent" block ஐ பயன்படுத்தி அதற்குரிய ஒலியை தேர்வு செய்க.
- இவ்வாறே எஞ்சியுள்ள button இற்கு blocks பயன்படுத்தி அதற்குரிய ஒலியை தேர்வு செய்து கொடுக்க.
- App ஐ Run பண்ணி சரியான முறையில் செயற்படுகின்றதா என பார்க்கவும்.

நீர் ஒவ்வொரு buttons இற்கும் தெரிவு செய்து உருவாக்கிய ஒலியுடன் ஆன blocks இற்கு உரிய படத்துடன் பொருந்துமாறு தொடர்புபடுத்தவும்.

```
onEvent("button3", "click", function( ) {
  playSound("sound://category_animals/horse.mp3");
});
```

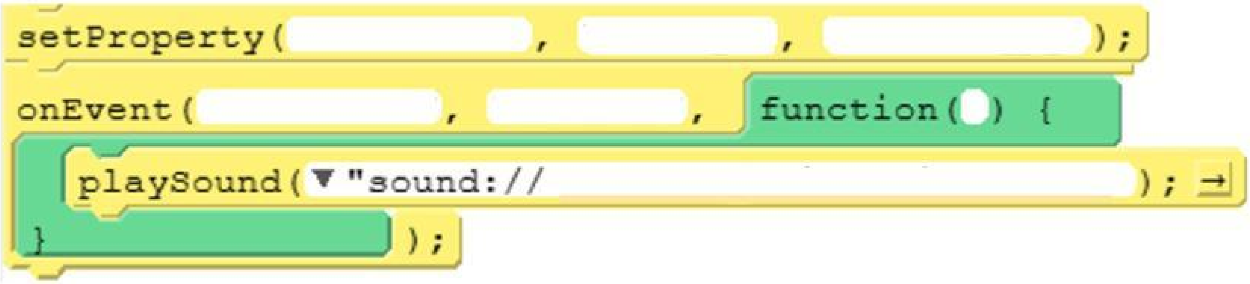
```
onEvent("button4", "click", function( ) {
  playSound("sound://category_animals/bear.mp3");
});
```

```
onEvent("button1", "click", function( ) {
  playSound("sound://category_animals/monkey.mp3");
});
```

```
onEvent("button2", "click", function( ) {
  playSound("sound://category_animals/tiger.mp3");
});
```

LIVEWORKSHEETS

button4 இற்கு பயன்படுத்திய codes பொருந்துமாறு கீழே உள்ள வரைபடத்தில் சரியான சொல்லை தெரிவு செய்து block codes அமைப்பை உருவாக்கவும்.



செயற்பாடு - 3 ஆரம்பிக்கவும்

மேலே காட்டப்படும் link மூலம் செயற்பாடு - 3 செயற்றிட்டத்துக்கு செல்லவும்.

Remix click பண்ணி செயற்றிட்டத்தை ஆரம்பிக்கவும்.

Rename மூலம் உமது பெயரை பெற்று கொடுத்து

Save மூலம் அதனை save பண்ணிக் கொள்க.

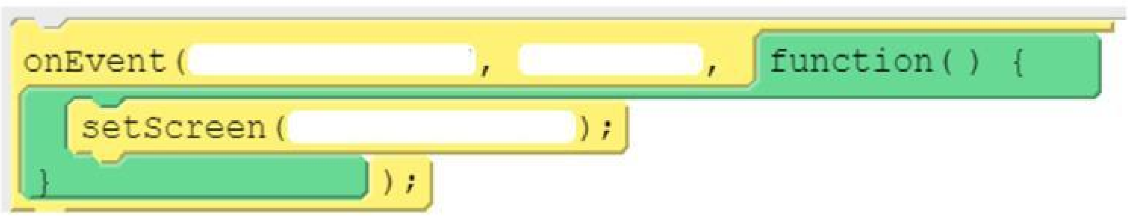
- முதலில், உங்களுக்கு பெற்று தரப்பட்டுள்ள app இல் Design (Design Mode) ஐ தேர்வு செய்க.

LIVEWORKSHEETS

- உமக்கு மேலே இடப்பக்கம் போல startScreen ஒன்று கிடைப்பதோடு அதற்கு வலப்பக்க படத்தில் காட்டப்பட்டுள்ளவாறு "Right!" என்று காட்டப்படும் button ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க.
  அதன் "id" ஐ "rightButton" என பயன்படுத்தவும்.
- அதன் அளவு மற்றும் அமைவிடத்தை சரியான முறையில் உருவாக்கி,"background color" மற்றும் "font size" ஐயும் படத்தில் உள்ளவாறு பொருத்தமானவாறு உருவாக்கவும்.
- தற்போது "rightScreen" என மேலும் Screen ஒன்று உருவாக்கி அதன் "You went right!" என label ஒன்றை சேர்க்கவும்.

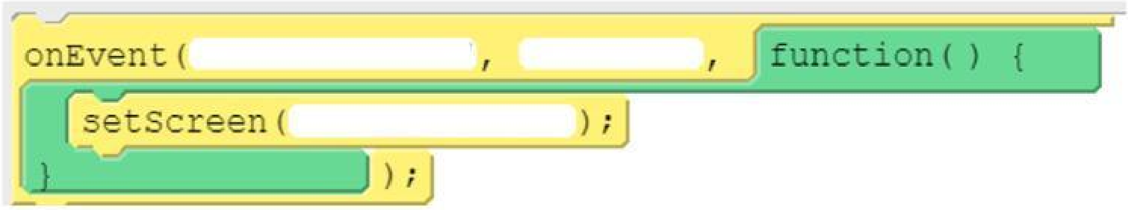
- தற்போது நீர் app இல் Code Mode இற்கு செல்லவும்.
- “Left” button ஐ click பண்ணும் போது leftScreen இற்கு மாறும் படியாக onEvent() block ஐ பயன்படுத்தி அதற்கு உரியவாறு codes உருவாக்கவும்.
- “Right” button ஐ click பண்ணும் போது rightScreen இற்கு மாறும் படியாக onEvent() block ஐ பயன்படுத்தி அதற்கு உரியவாறு codes உருவாக்கவும்.
- App ஐ Run பண்ணி சரியான முறையில் இயங்குகின்றதா என பார்க்கவும்.

நீர் “Left” button ஐ click பண்ணும் போது leftScreen இற்கு மாறும் படியாக onEvent() block இற்குரிய codes உருவாக்கியவாறு கீழே உள்ள வரைபடத்தில் சொற்களை தொடர்புபடுத்தவும்.



LIVEWORKSHEETS

நீர் "Right" button ஐ click பண்ணும் போது rightScreen இற்கு மாறும் படியாக onEvent() block இற்குள் codes உருவாக்கியவாறு கீழே உள்ள வரைபடத்தில் சொற்களை தொடர்புபடுத்தவும்.



- விடைகளை அடையாளம் விட்ட பின் இங்கு கீழே உள்ள FINISH! Button ஐ click பண்ணவும்.
- இச்செயற்பாட்டு பத்திரத்தின் மேலே உங்கள் புள்ளிகள் தோன்றும்.

இங்கு புள்ளிகளின் எண்ணிக்கை மற்றும் உங்கள் பெயரை காட்டும் Screen Shot ஒன்றை save பண்ணிக் கொள்க.

- நீர் பெற்றுக் கொண்ட புள்ளிகளின் எண்ணிக்கை 40 இற்கு குறைவென்றால் 51 ஆவது செயற்றிட்டத்தில் இருந்து மீண்டும் கற்கவும்.

- நீர் பெற்றுக் கொண்ட புள்ளிகளின் அளவு 40 இற்கு அதிகம் என்றால் 65 ஆவது செயற்றிட்டத்தில் இருந்து முன்னோக்கி கற்கவும்.

- save பண்ணிய உங்கள் சான்றிதழை DP Education Official Community இற்கு சென்று

DP Education குழுவிற்கு Share பண்ணவும்.

LIVEWORKSHEETS