

Project 173

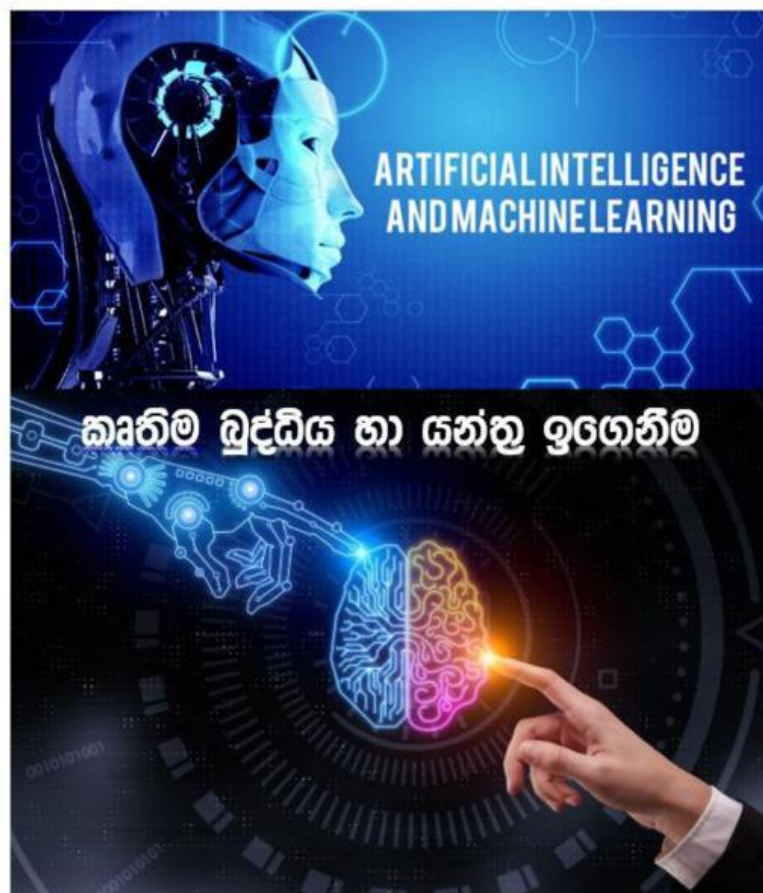
173 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



AI and Machine Learning



වෙබ් පිටුව බලන්න

ආරම්භ කරන්න

- ❖ පහත Link එක භාවිතා කරමින් මෙම ව්‍යාපෘතිය සිදුකරමු.

https://studio.code.org/projects/applab/fOD_es74AYhElTrKyGa7FyHwKF5UJVg8dmRcfO4WW08

- ❖ ඔබ එම link එක මත click කළ විට code.org හි App lab තුළට ගමන් කරයි.
- ❖ අපි දැන් පෙර ව්‍යාපෘති වලදී සකස් කර ගනු ලැබූ AI model එක භාවිතා කරමින් සකස් කර ගත් App එක තව දුරටත් සංවර්ධනය කර ගන්නා ආකාරය මෙම පාඩම් මාලාවේදී අධ්‍යයනය කර ගනිමු.
- ❖ මුලින්ම මෙම App එකෙහි Design එක සිදු කර ගනිමු.ඒ සඳහා design මත click කරන්න.



- ❖ දැන් new screen එකක් ලබා ගන්න.ඔබ ලබා ගත් new screen එක welcomeScreen ලෙස නම් කර ගන්න.
- ❖ මුලින්ම label එකක් එක් කර ගන්න.එම label එක සඳහා පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.

PROPERTIES	EVENTS
id	health_ratinLable
text	Health Rating App
width (px)	311
height (px)	86
x position (px)	5
y position (px)	5
text color	rgb(20, 20, 20)
background color	rgba(241, 170, 170, 0)
font family	Georgia
font size (px)	40
text alignment	center
border width (px)	0

- ❖ ඉන්පසුව image element එකක් එක් කර ගන්න.එම image element එක සඳහා පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.

PROPERTIES	EVENTS
id	
health_ratingimg	
width (px)	
250	
height (px)	
250	
x position (px)	
30	
y position (px)	
109	
image	
start-health.png	Cho

- ❖ ඉන්පසුව button element එකක් එක් කර ගන්න.එම button element එක සඳහා පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.

PROPERTIES	EVENTS
id	
welcomebnt	
text	
width (px)	
85	
height (px)	
85	
x position (px)	
185	
y position (px)	
365	
text color	
rgb(25, 58, 85)	
background color	
rgba(249, 221, 84, 0)	
font family	
Georgia	
font size (px)	
15	
text alignment	
center	
image	
icon://fa-arrow-circle-o-right	Choose

මෙහි දැක්වෙන choose මත click කරන්න.පසුව icon මත click කරමින් next ලෙස search කර අදාළ icon එක ලබා දෙන්න.

Choose Assets

My Files Link to Image Icons

Choose Assets

My Files Link to Image Icons

forward (next) fast forward (next) step forward (next)
chevron-right (next) arrow-right (next) hand-o-right (next)
arrow-circle-right (next) caret-right (next) angle-double-right (next)
angle-right (next) chevron-circle-right (next) caret-square-o-right (next)
arrow-circle-o-right (next)

Next ලෙස search කරන්න.

මෙම icon එක තෝරා ගන්න.

Make Default

Make Default මත click කරමින් මෙම screen එක මුල් පිටුව ලෙස සකස් කර ගනිමු.

- ❖ New screen මත click කරමින් තවත් screen එකක් එක් කර ගන්න. එම screen එකෙහි design එක පහත පරිදි සිදු කරමු. එලෙස එක් කර ගත් screen එක සඳහා excellentScreen ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ ඉන්පසුව image element එකක් එක් කර ගෙන පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.

id	excellentImage
width (px)	245
height (px)	130
x position (px)	35
y position (px)	25
image	Excellent.png

මේ සඳහා පහත දැක්වෙන පින්තූරය තෝරන්න.

Excellent

- ❖ Label element එකක් එක් කර ගන්න. ඒ සඳහා පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.

id	excellentLabel
text	I am glad that your health remains excellent, even while using the telephone.
width (px)	260
height (px)	105
x position (px)	25
y position (px)	170

මෙහි text සඳහා පහත විස්තරය ලබා දෙන්න.

I am glad that your health remains excellent, even while using the telephone.

text color	rgb(19, 18, 18)
background color	rgb(249, 221, 84)
font family	Verdana
font size (px)	21
text alignment	left

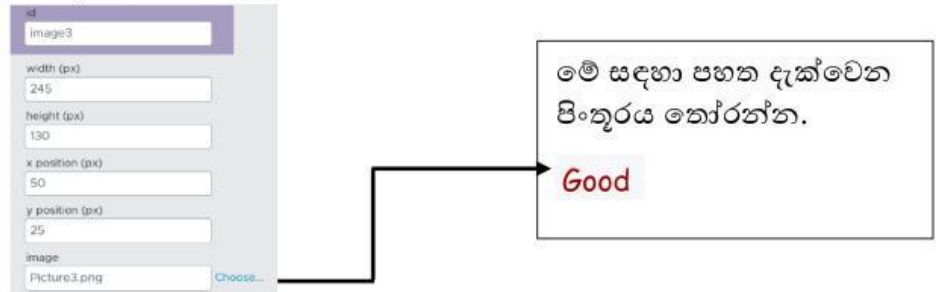
- ❖ image element එකක් එක් කර ගන්න. ඒ සඳහා පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.

id	image2
width (px)	200
height (px)	200
x position (px)	55
y position (px)	280
image	Picture2.png

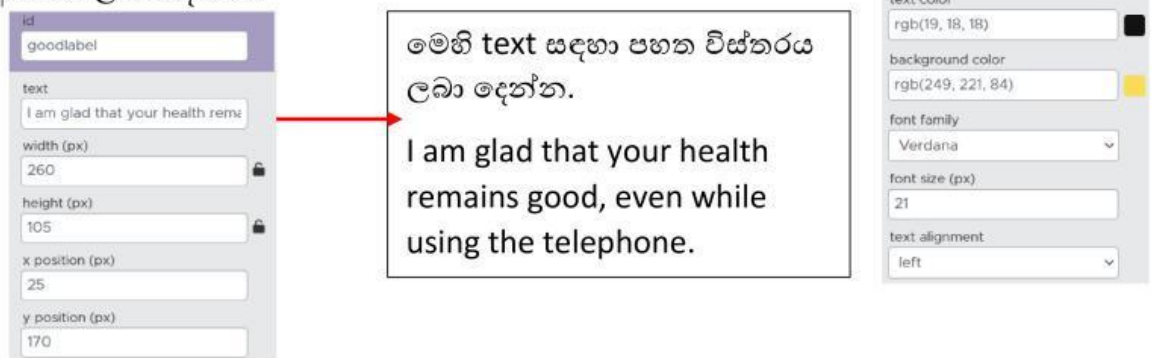
මේ සඳහා පහත දැක්වෙන පින්තූරය තෝරන්න.



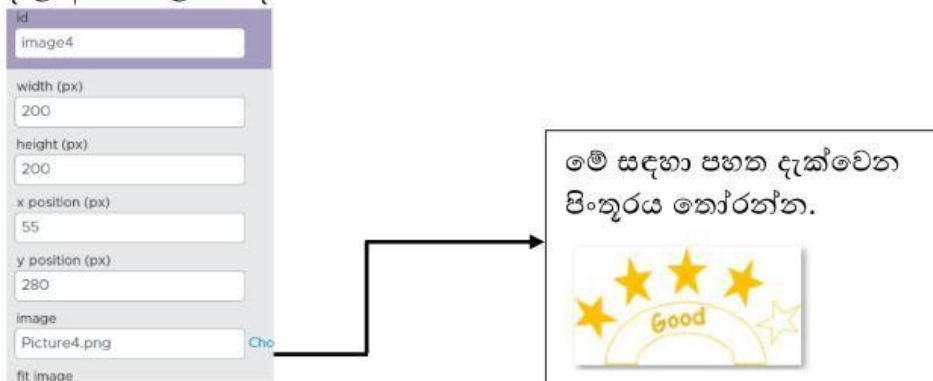
- ❖ New screen මත click කරමින් තවත් screen එකක් එක් කර ගන්න. එම screen එකෙහි design එක පහත පරිදි සිදු කරමු. එලෙස එක් කර ගත් screen එක සඳහා goodScreen ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ ඉන්පසුව image element එකක් එක් කර ගෙන පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.



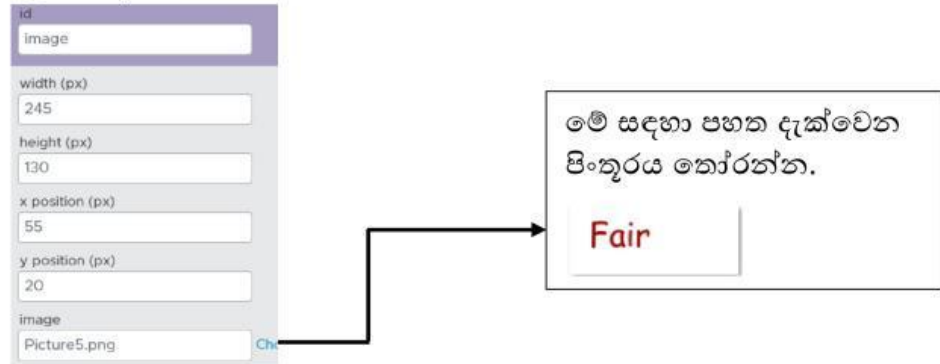
- ❖ Label element එකක් එක් කර ගන්න. ඒ සඳහා පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.



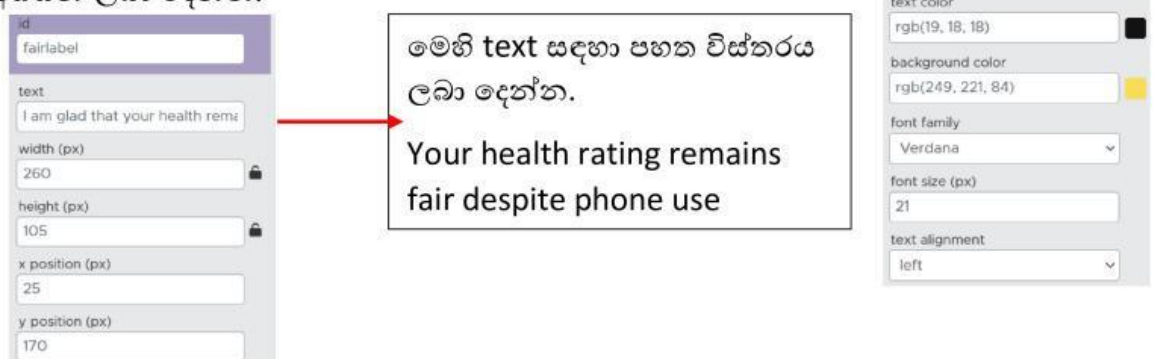
- ❖ image element එකක් එක් කර ගන්න. ඒ සඳහා පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.



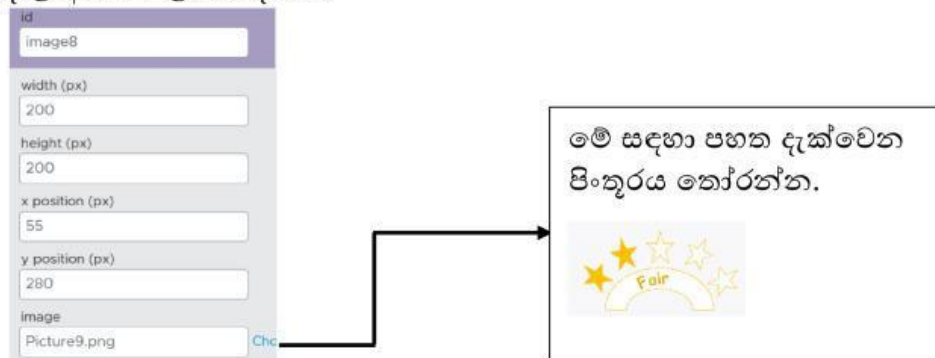
- ❖ New screen මත click කරමින් තවත් screen එකක් එක් කර ගන්න. එම screen එකෙහි design එක පහත පරිදි සිදු කරමු. එලෙස එක් කර ගත් screen එක සඳහා fairScreen ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ ඉන්පසුව image element එකක් එක් කර ගෙන පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.



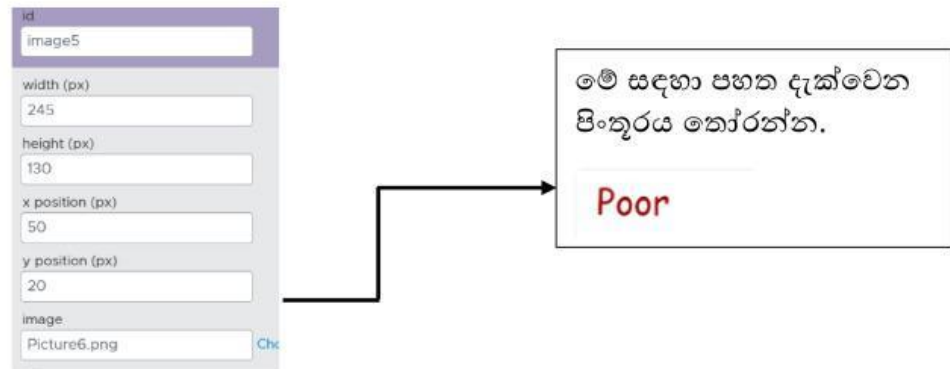
- ❖ Label element එකක් එක් කර ගන්න. ඒ සඳහා පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.



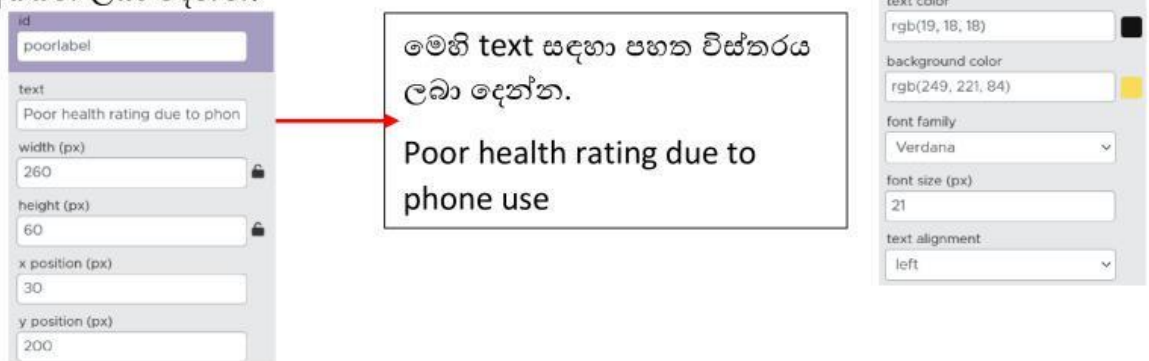
- ❖ image element එකක් එක් කර ගන්න. ඒ සඳහා පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.



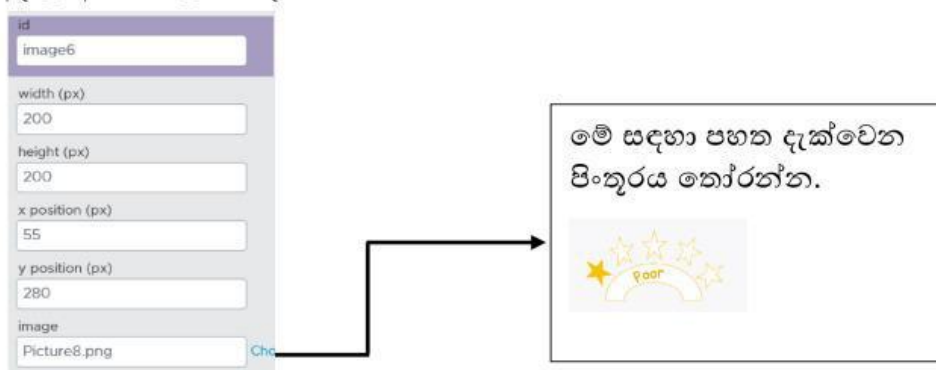
- ❖ New screen මත click කරමින් තවත් screen එකක් එක් කර ගන්න. එම screen එකෙහි design එක පහත පරිදි සිදු කරමු. එලෙස එක් කර ගත් screen එක සඳහා poorScreen ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ ඉන්පසුව image element එකක් එක් කර ගෙන පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.



- ❖ Label element එකක් එක් කර ගන්න. ඒ සඳහා පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.



- ❖ image element එකක් එක් කර ගන්න. ඒ සඳහා පහත පරිදි Properties සඳහා අදාළ අගයන් ලබා දෙන්න.



අපි දැන් බලමු Predict කිරීමේදී ලැබෙන result එකට අදාළ screen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කර ගන්නා ආකාරය.ඒ සඳහා මූලිකම code මත click කරන්න.

Code Design Data

- ❖ Predict කළ විට ලැබෙන value එක Excellent නම් ඊට අදාළ excellentScreen එකට ගමන් කිරීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න. value ලෙස සකස් කර ගත් function එක තුළ සකස් කර ගන්න.

```
if ( value == "Excellent" ) {  
    setScreen(▼ "excellentScreen");  
}
```

- ❖ Predict කළ විට ලැබෙන value එක Poor නම් ඊට අදාළ poorScreen එකට ගමන් කිරීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

```
if ( value == "Poor" ) {  
    setScreen(▼ "poorScreen");  
}
```

- ❖ Predict කළ විට ලැබෙන value එක Good නම් ඊට අදාළ goodScreen එකට ගමන් කිරීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

```
if ( value == "Good" ) {  
    setScreen(▼ "goodScreen");  
}
```

- ❖ Predict කළ විට ලැබෙන value එක Fair නම් ඊට අදාළ fairScreen එකට ගමන් කිරීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

```
if ( value == "Fair" ) {  
    setScreen(▼ "fairScreen");  
}
```

- ❖ Welcomebnt මත click කළ විට screen1 තුළට ගමන් කිරීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

```
onEvent(▼ "welcomebnt", ▼ "click", function(○) {  
    setScreen(▼ "screen1");  
});
```