

ข้อสอบวิทยาการคำนวณ ป.3 หน่วยที่ 2: การเขียนโปรแกรมอย่างง่าย
คำชี้แจง: ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดในแต่ละข้อ (เลือก 1 คำตอบ)

ส่วนที่ 1: ข้อสอบแบบเลือกตอบ

1. โปรแกรมคืออะไร?
 - ก. ชุดคำสั่งที่คอมพิวเตอร์ใช้ในการทำงาน
 - ข. สิ่งที่ใช้เล่นเกม
 - ค. เครื่องมือสำหรับเรียน
 2. อะไรคือคำสั่งที่ใช้บอกคอมพิวเตอร์ให้ทำงาน?
 - ก. ไฟล์
 - ข. โปรแกรม
 - ค. คำสั่ง (Command)
 - ง. การคลิก
3. ข้อใดคือการทำงานแบบวนซ้ำ (Loop)?
 - ก. เดินไปข้างหน้า 2 ก้าว
 - ข. เดินไปข้างหน้า 5 ก้าว 10 ครั้ง
 - ค. กระโดดขึ้น 1 ครั้ง
 - ง. หยุดเดิน
 4. ข้อใดเป็นการใช้เงื่อนไขในโปรแกรม?
 - ก. ถ้าฝนตก ให้หยิบร่ม
 - ข. นั่งบนเก้าอี้
 - ค. กดปุ่มเปิดไฟ
 - ง. วิ่ง 5 รอบ
5. ถ้าเราต้องการให้หุ่นยนต์เดินไปข้างหน้า 10 ก้าว เราควรเขียนโปรแกรมอย่างไร?
 - ก. เดินหน้า 1 ก้าว
 - ข. เดินหน้า 10 ก้าว
 - ค. ถอยหลัง 10 ก้าว
 6. คำสั่ง "ถ้า (if)" ใช้สำหรับทำอะไร?
 - ก. ให้คอมพิวเตอร์หยุดทำงาน
 - ข. ให้คอมพิวเตอร์เลือกทำงานตามเงื่อนไข
 - ค. ให้คอมพิวเตอร์ทำงานแบบซ้ำ
 - ง. ให้คอมพิวเตอร์ลบข้อมูล
7. คำสั่ง "วนซ้ำ (Loop)" ใช้ทำอะไร?
 - ก. ใช้สำหรับหยุดโปรแกรม
 - ข. ใช้สำหรับทำงานซ้ำๆ จนกว่าจะครบตามเงื่อนไข
 - ค. ใช้สำหรับสร้างเกม
 8. ถ้าเราต้องการให้โปรแกรมทำงานซ้ำๆ จนกว่าจะถึงจำนวนที่กำหนด เราควรใช้คำสั่งใด?
 - ก. ถ้า (If)
 - ข. ทำซ้ำ (Loop)
 - ค. หยุด (Stop)
 - ง. เริ่ม (Start)
9. คำสั่ง "ถ้าไม่ใช่ (Else)" ใช้สำหรับอะไร?
 - ก. บอกให้คอมพิวเตอร์เลือกทำงานในกรณีที่เงื่อนไขไม่เป็นจริง
 - ข. บอกให้คอมพิวเตอร์หยุดทำงาน
 - ค. บอกให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามคำสั่ง
 - ง. บอกให้คอมพิวเตอร์ลบคำสั่ง

10.การเขียนโปรแกรมให้หุ่นยนต์เดินหน้าจนกว่าจะถึงกำแพง ควรใช้คำสั่งใด?

- ก. ถ้า (If)
- ข. วนซ้ำ (Loop)
- ค. วนซ้ำจนกว่า (Repeat until)
- ง. หยุด (Stop)

12.ข้อใดคือการแสดงผลลัพธ์ในโปรแกรม?

- ก. Input
- ข. Output
- ค. Process
- ง. If

14.โปรแกรมที่ดีควรมีลักษณะอย่างไร?

- ก. มีคำสั่งซับซ้อน
- ข. มีคำสั่งที่ไม่จำเป็นเยอะ
- ค. มีคำสั่งที่ชัดเจนและเรียบง่าย
- ง. มีคำสั่งยาวและยุ่งยาก

11.ในการเขียนโปรแกรม ถ้าเราต้องการทำให้คอมพิวเตอร์คำนวณ $2 + 3$ เราควรใช้คำสั่งใด?

- ก. บวก (Add)
- ข. หาร (Divide)
- ค. คูณ (Multiply)
- ง. ลบ (Subtract)

13.ถ้าเราอยากให้คอมพิวเตอร์ถามคำถามและรอให้ผู้ใช้ตอบกลับ เราควรใช้คำสั่งใด?

- ก. ถาม (Ask)
- ข. บอก (Say)
- ค. รอ (Wait)
- ง. หยุด (Stop)

15.การตรวจสอบความถูกต้องของโปรแกรมเรียกว่าอะไร?

- ก. Debugging
- ข. Programming
- ค. Compiling
- ง. Running