ข้อสอบวิทยาการคำนวณ ป.3 หน่วยที่ 2: การเขียนโปรแกรมอย่างง่าย

คำชี้แจง: ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดในแต่ละข้อ (เลือก 1 คำตอบ)

ส่วนที่ 1: ข้อสอบแบบเลือกตอบ

1.โปรแกรมคืออะไร?

ก. ชุดคำสั่งที่คอมพิวเตอร์ใช้ในการทำงาน

ข. สิ่งที่ใช้เล่นเกม

ค. เครื่องมือสำหรับเรียน

2. อะไรคือคำสั่งที่ใช้บอกคอมพิวเตอร์ให้ทำงาน?

ก. ไฟล์

ข. โปรแกรม

ค. คำสั่ง (Command)

ง. การคลิก

3.ข้อใดคือการทำงานแบบวนซ้ำ (Loop)?

ก. เดินไปข้างหน้า 2 ก้าว

ข. เดินไปข้างหน้า 5 ก้าว 10 ครั้ง

ค. กระโดดขึ้น 1 ครั้ง

ง. หยุดเดิน

4.ข้อใดเป็นการใช้เงื่อนไขในโปรแกรม?

ก. ถ้าฝนตก ให้หยิบร่ม

ข. นั่งบนเก้าอี้

ค. กดปุ่มเปิดไฟ

ง. วิ่ง 5 รอบ

5.ถ้าเราต้องการให้หุ่นยนต์เดินไปข้างหน้า 10 ก้าว เราควรเขียนโปรแกรมอย่างไร?

ก. เดินหน้า 1 ก้าว

ข. เดินหน้า 10 ก้าว

ค. ถอยหลัง 10 ก้าว

6.คำสั่ง "ถ้า (if)" ใช้สำหรับทำอะไร?

ก. ให้คอมพิวเตอร์หยุดทำงาน

ข. ให้คอมพิวเตอร์เลือกทำงานตามเงื่อนไข

ค. ให้คอมพิวเตอร์ทำงานแบบซ้ำ

ง. ให้คอมพิวเตอร์ลบข้อมูล

7.คำสั่ง "วนซ้ำ (Loop)" ใช้ทำอะไร?

ก. ใช้สำหรับหยุดโปรแกรม

ข. ใช้สำหรับทำงานซ้ำๆ จนกว่าจะครบตามเงื่อนไข

ค. ใช้สำหรับสร้างเกม

8.ถ้าเราต้องการให้โปรแกรมทำงานซ้ำๆ จนกว่าจะถึงจำนวนที่กำหนด เราควรใช้คำสั่งใด?

ก. ถ้า (If)

ข. ทำซ้ำ (Loop)

ค. หยุด (Stop)

ง. เริ่ม (Start)

9.คำสั่ง "ถ้าไม่ใช่ (Else)" ใช้สำหรับอะไร?

ก. บอกให้คอมพิวเตอร์เลือกทำงานในกรณีที่เงื่อนไขไม่เป็นจริง

ข. บอกให้คอมพิวเตอร์หยุดทำงาน

ค. บอกให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามคำสั่ง

ง. บอกให้คอมพิวเตอร์ลบคำสั่ง

LIVEWORKSHEETS

10.การเขียนโปรแกรมให้หุ่นยนต์เดินหน้าจนกว่าจะถึงกำแพง ควรใช้คำสั่งใด?

ก. ถ้า (If)

ข. วนซ้ำ (Loop)

ค. วนซ้ำจนกว่า (Repeat until)

ง. หยุด (Stop)

11.ในการเขียนโปรแกรม ถ้าเราต้องการทำให้คอมพิวเตอร์คำนวณ 2 + 3 เราควรใช้คำสั่งใด?

ก. บวก (Add)

ข. หาร (Divide)

ค. คูณ (Multiply)

ง. ลบ (Subtract)

12.ข้อใดคือการแสดงผลลัพธ์ในโปรแกรม?

ก. Input

ข. Output

ค. Process

ง. If

13.ถ้าเราอยากให้คอมพิวเตอร์ถามคำถามและรอให้ผู้ใช้ตอบกลับ เราควรใช้คำสั่งใด?

ก. ถาม (Ask)

ข. บอก (Say)

ค. รอ (Wait)

ง. หยุด (Stop)

14.โปรแกรมที่ดีควรมีลักษณะอย่างไร?

ก. มีคำสั่งซับซ้อน

ข. มีคำสั่งที่ไม่จำเป็นเยอะ

ค. มีคำสั่งที่ชัดเจนและเรียบง่าย

ง. มีคำสั่งยาวและยุ่งยาก

15.การตรวจสอบความถูกต้องของโปรแกรมเรียกว่าอะไร?

ก. Debugging

ข. Programming

ค. Compiling

ง. Running

LIVEWORKSHEETS