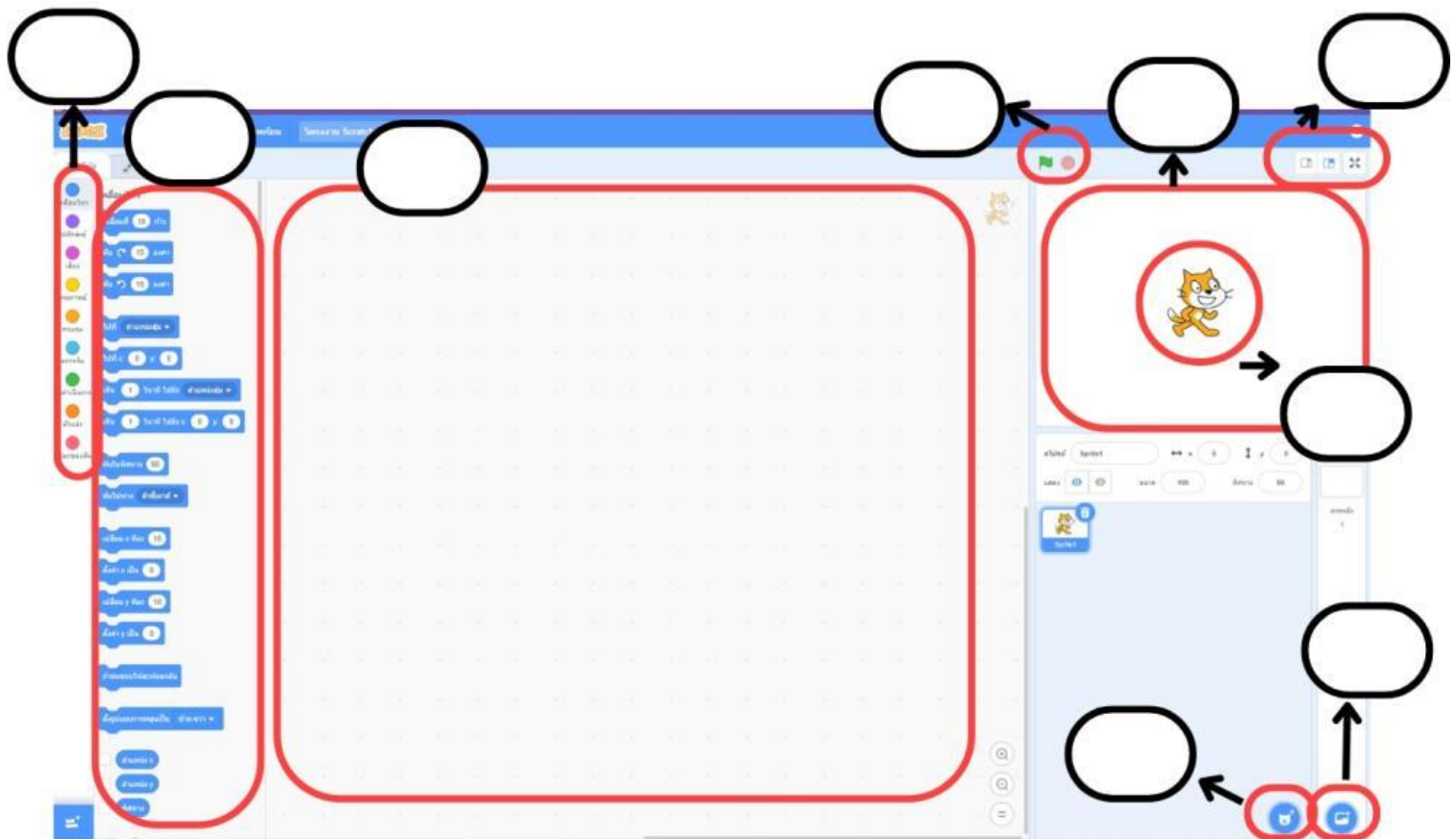


ชื่อ:

ชั้น:

เรื่อง รู้จักโปรแกรม Scratch SCRATCH

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเติมหมายเลขในช่องว่าง เพื่อจับคู่ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch โปรแกรม Scratch อ่านว่า (สะ-แครช) เป็นโปรแกรมภาษา ที่ผู้เรียน สามารถสร้างชิ้นงานได้อย่างง่าย เช่น นิทานที่สามารถโต้ตอบกับผู้อ่านได้ภาพเคลื่อนไหว เกม ดนตรี และศิลปะ เมื่อสร้างเป็นชิ้นงานเสร็จแล้ว สามารถนำชิ้นงานที่สร้างสรรค์นี้แสดง และแลกเปลี่ยนความคิดเห็นร่วมกับกับผู้อื่นบนเว็บไซต์ได้



1

ตัวละคร

2

เปลี่ยนตัวละคร

3

เริ่มและหยุดการทำงาน

4

เปลี่ยนฉาก

5

มุมมอง

6

กลุ่มบล็อก

7

พื้นที่เขียนสคริปต์

8

เวที

9

บล็อกคำสั่ง