



ให้เด็กๆ พิมพ์คำว่า **ถูก** หน้าข้อความที่เกี่ยวข้องกับโปรแกรม Scratch และ  
พิมพ์คำว่า **ผิด** หน้าข้อความที่ไม่เกี่ยวข้องกับโปรแกรม Scratch

☐

1. เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการวาดภาพตามจินตนาการ

☐

2. โปรแกรม Scratch สามารถใช้งานแบบออนไลน์ได้เท่านั้น

☐

3. ตัวละครหลักในโปรแกรม Scratch คือ แมวน้ำ

☐

4. เป็นโปรแกรมที่สามารถสร้างเกม นิทานโต้ตอบ  
ภาพเคลื่อนไหว ดนตรี และศิลปะ

☐

5. เป็นโปรแกรมที่ช่วยตรวจคำสะกด ตรวจสอบไวยากรณ์

☐

6. โลโก้ของโปรแกรม Scratch เป็นพื้นสีส้ม มีตัวอักษร  
S สีขาว ล้อมรอบด้วยกรอบสีส้ม และกรอบสีขาว

☐

7. เป็นโปรที่ช่วยในการเขียนโปรแกรมเพื่อสั่งให้คอมพิวเตอร์  
ทำงานตามที่ต้องการ

☐

8. ใช้บล็อกคำสั่งในการเขียนสคริปต์เพื่อสั่งให้คอมพิวเตอร์  
ทำงาน

☐

9. โปรแกรม Scratch สามารถใช้ได้เฉพาะภาษาอังกฤษ  
เท่านั้น

☐

10. Scratch ถือเป็นภาษาคอมพิวเตอร์ภาษาหนึ่ง