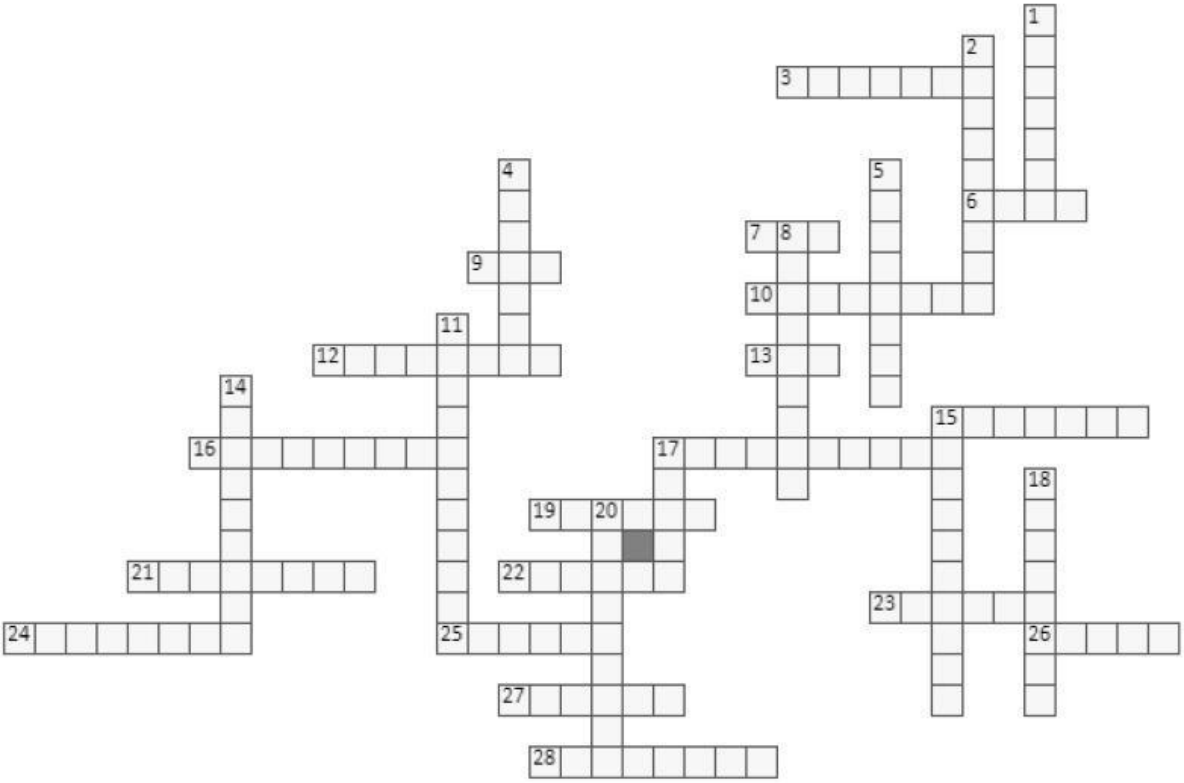
Nama: _____ Tanggal:_____

TEKA TEKI SILANG SISTEM KOMPUTER



Secara horizontal

3. perangkat output yang mencetak gambar, foto, dokumen ke dalam bentuk media kertas
6. contoh software berbasis alat perkantoran
7. perangkat yang menjadi pusat pemrosesan data komputer
9. jenis memori sangat cepat untuk menyimpan data sementara saat komputer memproses data/ eksekusi perintah
10. perangkat yang menjembatani perangkat keras dengan pengguna
12. alat input yang digunakan untuk memasukkan karakter (huruf, angka, simbol) ke dalam komputer
13. Singkatan dari Read Only Memory
15. perangkat output yang menampilkan hasil pengolahan data di komputer berupa gambar, teks, angka, grafik
16. tombol keyboard yang berfungsi untuk menghapus karakter dari sebelah kanan ke kiri

Tegak lurus

1. alat input yang digunakan untuk memindai dan menyalin data dari kertas berisi grafik, gambar, foto, atau tulisan menjadi sebuah file dengan alat pembaca optical data reader
2. orang yang mengoperasikan komputer
4. alat output yang menghasilkan suara dari komputer
5. perangkat fisik komputer yang dapat disentuh dan dipegang
8. contoh software berbasis desain
11. papan sirkuit utama yang menghubungkan peranti-peranti pada komputer (tempat melekatnya processor, memori, harddisk, dan komponen lain)
14. alat penyimpan data secara permanen yang bersifat portabel
15. komputer adalah kata yang berasal dari bahasa inggris "compute" yang artinya

LIVEWORKSHEETS

Nama: _____ Tanggal:_____

Secara horizontal

17. alat input yang mengonversi (mengubah) suara menjadi sinyal elektrik ke komputer
19. contoh software berbasis video editing
21. kumpulan program yang berisi perintah
22. contoh software berbasis perambaan (search engine)
23. perangkat keras yang menyajikan informasi dari komputer yang bisa berupa tampilan di layar monitor, gambar cetak, suara dari speaker
24. tombol keyboard untuk mengaktifkan dan mematikan huruf kapital/huruf besar
25. tombol keyboard yang berfungsi menghapus karakter dari kiri ke kanan
26. perangkat yang mengirimkan data ke komputer untuk diolah
27. contoh software berbasis media sosial
28. media penyimpanan data dalam lapisan magnet pada piringan bulat cakram disk tipis

Tegak lurus

17. perangkat input yang digunakan untuk menggerakkan dan mengatur posisi kursor di layar komputer
18. alat yang biasanya menjadi pelengkap dalam bermain game video yang menggunakan lebih dari satu tombol
20. alat yang menampilkan objek atau data berupa teks, gambar maupun video yang ada di dalam computer atau laptop pada sebuah layar atau dinding

LIVEWORKSHEETS