

สื่อการเรียนรู้การออกแบบผังงาน

ให้นักศึกษาวิเคราะห์โจทย์ที่ให้มาแล้วลากวางคำตอบที่ถูกต้องลงในสัญลักษณ์

จงออกแบบผังงานตรวจสอบตัวเลข โดยมีเงื่อนไขว่า ถ้า
ผู้ใช้ป้อนตัวเลขเข้าสู่โปรแกรมและตัวเลขมีค่าน้อย
กว่า 10 จะแสดงผลว่า "น้อยกว่า 10" แต่ถ้าตัวเลขมีค่า
มากกว่า 10 จะแสดงว่า "มากกว่า 10"

รับค่าตัวเลข 1 จำนวน

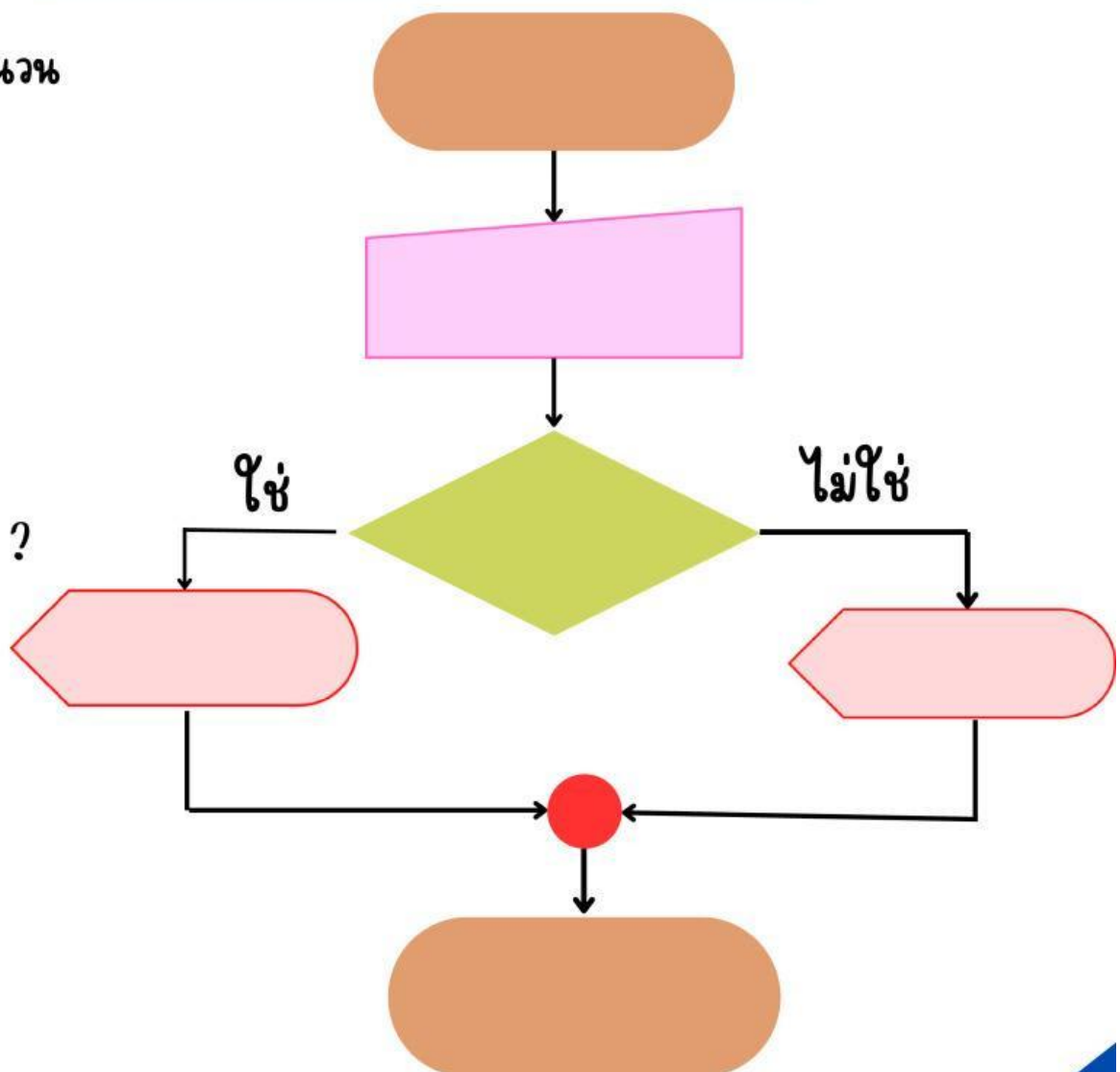
เริ่มต้น

มากกว่า 10

เลขที่ป้อน < 10 ?

น้อยกว่า 10

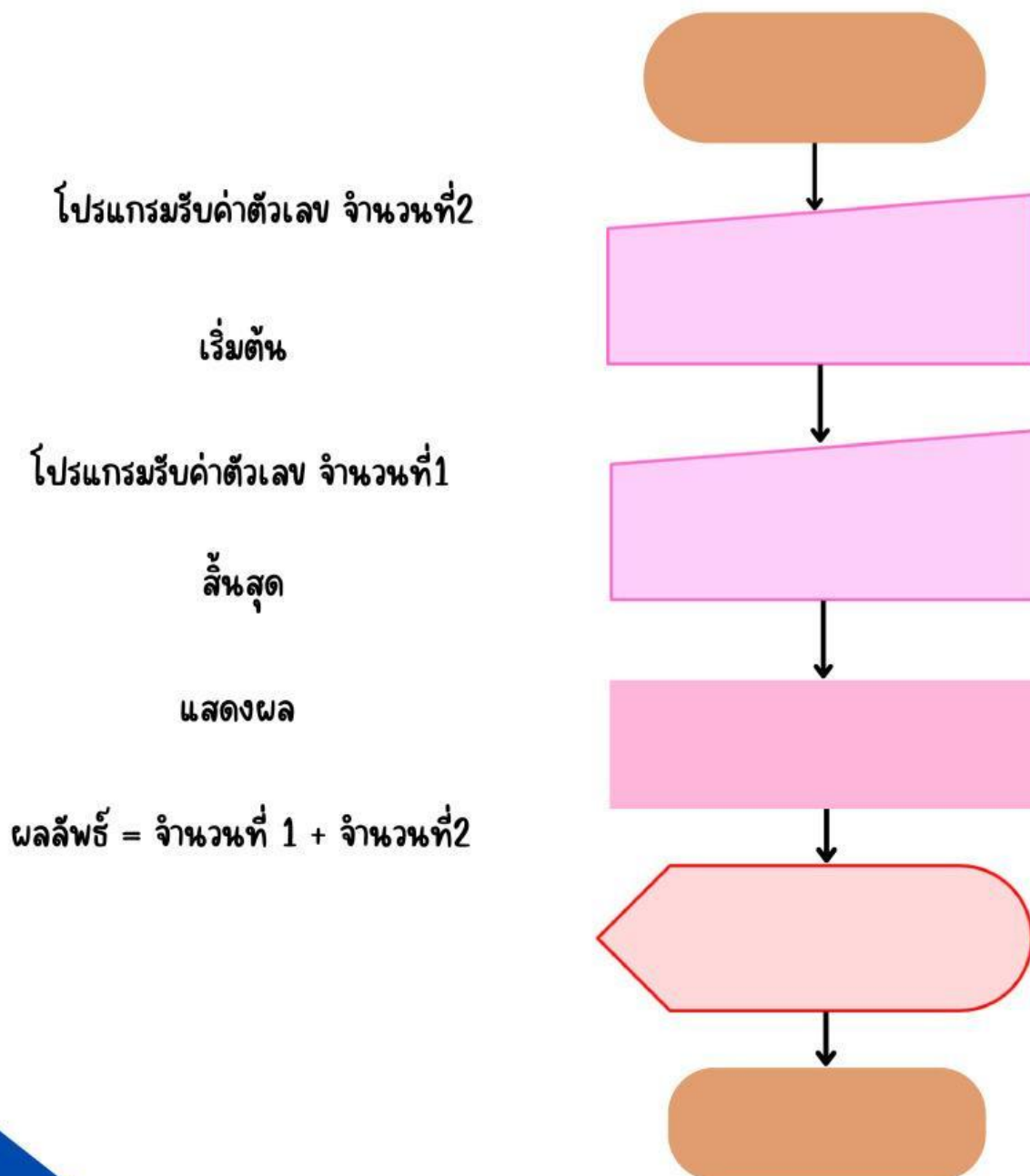
สิ้นสุด



สื่อการเรียนรู้การออกแบบผังงาน

ให้นักศึกษาวิเคราะห์โจทย์ที่ให้มาแล้วลากวางคำตอบที่ถูกต้องลงในสัญลักษณ์

ต้องการเขียนโปรแกรมการบวกเลขโดยให้ผู้ใช้ป้อนตัวเลข 2 จำนวนแล้วให้โปรแกรมคำนวณหาผลลัพธ์และแสดงผลทางหน้าจอ



สื่อการเรียนรู้การออกแบบผังงาน

ให้นักศึกษาวิเคราะห์โจทย์ที่ให้มาแล้วลากวางคำตอบที่ถูกต้องลงในสัญลักษณ์

ก้อยต้องการเขียนโปรแกรมตรวจสอบผลการสอบกลางภาคเรียนโดยรับค่าคะแนนผ่านแป้นพิมพ์ถ้าคะแนนมากกว่าหรือเท่ากับ 25 ให้แสดงผลออกมาทางหน้าจอว่าสอบผ่านนอกเหนือจากนั้นให้แสดงผลทางหน้าจอว่าสอบไม่ผ่าน

