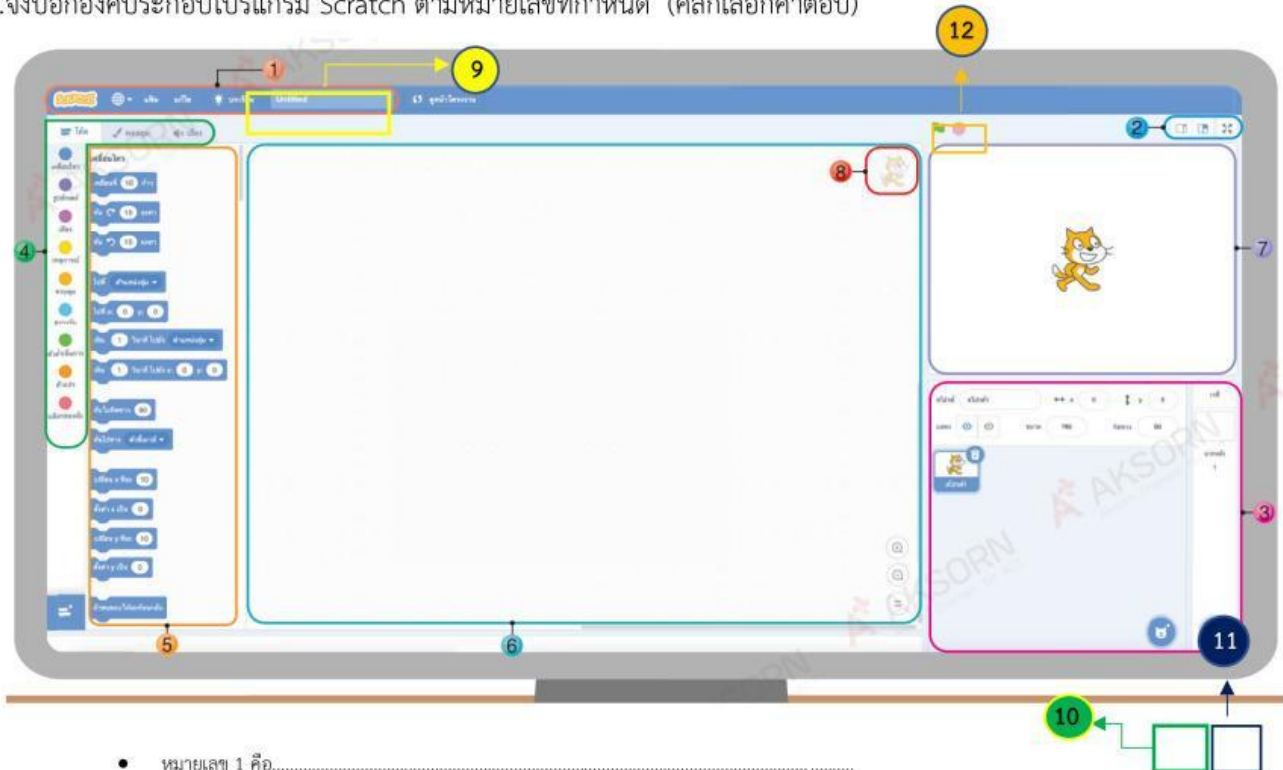


ชื่อ.....สกุล.....ชั้น..... เลขที่

ตอนที่ 2 หน่วย รื้ออวัยวะ มาตรฐานตัวชี้วัด ว 4.2 ป.4/2

คำชี้แจง จงตอบคำถามต่อไปนี้ (20 คะแนน)

1.จบบอกองค์ประกอบโปรแกรม Scratch ตามหมายเลขที่กำหนด (คลิกเลือกคำตอบ)



- หมายเลข 1 คือ.....
- หมายเลข 2 คือ.....
- หมายเลข 3 คือ.....
- หมายเลข 4 คือ.....
- หมายเลข 5 คือ.....
- หมายเลข 6 คือ.....
- หมายเลข 7 คือ.....
- หมายเลข 8 คือ.....
- หมายเลข 9 คือ.....
- หมายเลข 10 คือ.....
- หมายเลข 11 คือ.....
- หมายเลข 12 คือ.....

2.ให้นักเรียนเติมคำตอบในช่องว่างให้ถูกต้อง (พิมพ์คำตอบ)













4.จากภาพ เป็นการใช้งานแบบใด (พิมพ์คำตอบ)

คลิกปุ่ม Run เพื่อติดตั้งโปรแกรมภาษา Scratch



สร้างชื่อผู้ใช้ (Create a username) เป็นภาษาอังกฤษ
โดยไม่ใช้ชื่อจริง



5.จากภาพ อธิบายการทำงานของโปรแกรม (พิมพ์คำตอบ)

