

# LKPD INFORMATIKA

## BAB 4 PERANGKAT LUNAK (SOFTWARE)

kelas  
Kelompok  
Nama Anggota



### Tujuan pembelajaran

- Peserta didik mampu menjelaskan perangkat lunak (Software) melalui diskusi dengan LKPD secara benar.
- Medeskripsikan macam-macam perangkat lunak (Software) melalui diskusi dengan LKPD secara baik.





### BAHAN BACAAN



### Aktivitas 1 menjodohkan Gambar

Isilah kotak dibawah gambar simbol perangkat lunak dengan nama-nama perangkat lunak yang sudah tersedia dengan benar.

Isilah kotak dibawah gambar perangkat lunak di bawah dengan nama perangkat lunak yang sudah tersedia dengan tepat dan benar!

 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>
 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>
 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>

Youtube  
Android  
Windows  
PicsArt  
Twitter  
Tokopedia  
WPS Office  
Gmail  
Zoom  
Adobe Photoshop  
Ms. Powerpoint  
Ms. Excel  
IOS  
Chrome  
Ms. word



## Aktivitas 2 Pengelompokan

Pengelompokan macam-macam perangkat lunak (software) !

Linux	Windows	Android	Ms. Excel	IOS	BASIC
PHP	Ms. Word	Photoshop	Python	Capcut	COBOL
Antivirus	Java	Winzip	Scandisk	C++	PictArt



## Aktivitas 3 Menentukan Fungsi

Windows	<input type="radio"/>
Utility	<input type="radio"/>
Ms. Word	<input type="radio"/>
Visual Basic	<input type="radio"/>

<input type="radio"/>	Menjembatani antara pengguna dengan komputer
<input type="radio"/>	Perangkat lunak untuk membuat program
<input type="radio"/>	Perangkat lunak untuk memaksimalkan kerja komputer
<input type="radio"/>	Perangkat lunak untuk membuat surat

## **Aktivitas 4 Perpendapat**

Jelaskan yang anda ketahui tentang perangkat lunak (software)!

Jenis perangkat lunak (software) apasaja yang anda ketahui berikan penjelannya !

Dalam perangkat Lunak (software) ada 4 macam-macamnya, silahkan anda jelaskan !

## **Aktivitas 4 Penerapan**

Silahkan kalian temukan kegiatan dalam sehari-hari yang menggunakan Aplikasi pada Tabel di bawah ini !

NO	NAMA KEGIATAN	APLIKASI YANG AKAN DIGUNAKAN
1		
2		



## **Kesimpulan**

Setelah anda melakukan diskusi bersama kelompok. Silahkan simpulkan hasil diskusi pada materi hari ini!

## **REFLEKSI PEMBELAJARAN**

Yang anda rasakan setelah melakukan proses pembelajaran hari ini !  
Berikan tanda checklist pada simbol yang ada



Komentar atau masukan pada proses pembelajaran hari ini agar diperbaiki pada pembelajaran selanjutnya!