

ชื่อ

เลขที่

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5



ใบงาน

การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ scratch
(การสร้างเกมหลบสิ่งกีดขวาง)

ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมให้ถูกต้อง โดยใส่ข้อความในช่องว่าง



ลากข้อความ
ไปใส่ให้ถูกต้อง

when key pressed

start sound เหมียว ▼

repeat 20

change by 1

repeat 20

change y by 10

score ▼

change y by -10

space ▼

SCRATCH

