



โรงเรียนชินนุกุลวิทยา

ข้อสอบปรนัยเพื่อประเมินผลตามตัวชี้วัดปลายภาคเรียนที่ ๑ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๗
กลุ่มสาระวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ จำนวน ๑๕ ข้อ ๑๕ คะแนน

ชื่อ - นามสกุล.....ชั้น ป.๑/.....เลขที่.....

ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องเพียงคำตอบเดียว

ข้อ ๑. โปรแกรม Scratch ใช้ทำอะไร?

- A) วาดรูป
- B) เขียนโปรแกรมด้วยบล็อกคำสั่ง
- C) พิมพ์รายงาน

ข้อ ๒. ตัวละครใน Scratch เรียกว่าอะไร?

- A) ตัวการ์ตูน
- B) Sprite
- C) ตัวหนังสือ

ข้อ ๓. เมื่อเราต้องการให้ตัวละครเคลื่อนที่ใน Scratch เราควรใช้บล็อกคำสั่งไหน?

- A) บล็อก  move steps
- B) บล็อก  say
- C) บล็อก  go layers

ข้อ ๔. การเริ่มโปรแกรมใน Scratch ต้องใช้บล็อกคำสั่งไหน?

- A) บล็อก  when clicked
- B) บล็อก  move steps
- C) บล็อก  go layers

ข้อ ๕. เราสามารถเปลี่ยนฉากหลัง (Backdrop) ใน Scratch ได้หรือไม่?

- A) ได้
- B) ไม่ได้
- C) เปลี่ยนได้แต่เฉพาะ Sprite

ข้อ ๖. ข้อใดคือวิธีการเพิ่ม Sprite ตัวใหม่ใน Scratch?

- A) กดที่ปุ่ม "เพิ่ม Sprite"



- B) ลาก Sprite จากโปรแกรมอื่นมา
- C) เขียนโค้ดใหม่

ข้อ ๗.  จากภาพที่กำหนด ภาพใดเป็นภาพที่ประกอบกันแล้ว จะมีลักษณะเหมือนภาพเต็มนี้



ข้อ ๘. หุ่นยนต์เลียนแบบมนุษย์ ข้อใดต่อไปนี้มีลักษณะเหมือนกันกับมนุษย์

- A) บินได้
- B) มีล้อ
- C) มีรูปร่างคล้ายมนุษย์

ข้อ ๙. อากาศยานไร้คนขับ (โดรน) มีความสามารถเหมือนกันกับข้อใด

- A) พุดได้
- B) บินได้
- C) หายใจได้

ข้อ ๑๐. ข้อใดต่อไปนี้เป็นถูกต้อง

- A) จักรยานแข็งแรงกว่ารถยนต์
- B) จักรยานไม่ใช้น้ำมัน
- C) จักรยานไปถึงจุดหมายเร็วกว่ารถยนต์

ข้อ ๑๑. ข้อใดต่อไปนี้ถูกต้อง

- A) จักรยานบรรทุกของได้มากกว่ารถยนต์
- B) จักรยานเดินทางพร้อมกันได้หลายคน
- C) รถยนต์แข็งแรงกว่าจักรยาน

ข้อ ๑๒. จงเรียงลำดับตามเหตุการณ์ต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

- ๑.เป่าเทียน ๒. จุดเทียน ๓.ตัดเค้ก ๔.ปักเทียน

- A) ๑ ๒ ๓ ๔
- B) ๔ ๒ ๑ ๓
- C) ๓ ๒ ๔ ๑

ข้อ ๑๓. จงเรียงลำดับตามเหตุการณ์ต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

- ๑.กลับบ้าน ๒. ไปโรงเรียน ๓.ตื่นนอน ๔.เรียนหนังสือ

- A) ๑ ๒ ๓ ๔
- B) ๔ ๒ ๑ ๓
- C) ๓ ๒ ๔

ข้อ ๑๔. จากรูป



ข้อใดต่อไปนี้ถูกต้อง

- A) คีย์บอร์ด
- B) จอภาพ
- C) เมาส์

ข้อ ๑๕. จากรูป



ข้อใดต่อไปนี้ถูกต้อง

- A) คีย์บอร์ด
- B) จอภาพ
- C) เมาส์