

ใบงาน เรื่อง การออกแบบวิธีการแก้ปัญหา (Solution Design)

วิชาบูรณาการ SMT ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

ส่วนที่ 1: แนวคิดเบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบ

1. ความหมายของการออกแบบ (Design) คืออะไร?

2. องค์ประกอบของการออกแบบมีอะไรบ้าง? จงอธิบายแต่ละองค์ประกอบสั้นๆ

- แนวคิด (Concept):
- องค์ประกอบ (Elements):
- ฟังก์ชัน (Function):
- ความสวยงาม (Aesthetics):
- บริบท (Context):

ส่วนที่ 2: ขั้นตอนในการแก้ไขปัญหา

1. การระบุปัญหา (Identifying the Problem):

2. การวิเคราะห์ปัญหา (Analyzing the Problem):

3. การกำหนดแนวทางแก้ไข (Generating Solutions):

4. การประเมินทางเลือก (Evaluating Solutions):

5. การเลือกวิธีการที่ดีที่สุด (Selecting the Best Solution):

6. การดำเนินการ (Implementing the Solution):

7. การประเมินผล (Evaluating the Results):

ส่วนที่ 3: การออกแบบวิธีการแก้ปัญหา (Solution Design)

1. ให้นักเรียนยกตัวอย่างปัญหาที่ต้องการแก้ไขในหัวข้อที่นักเรียนกำลังดำเนินการอยู่

.....

.....

.....

2. แนวทางแก้ปัญหาที่นักเรียนเสนอคืออะไร

.....

.....

.....

.....