



قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

كتابة المقطع البرمجي للعبة السباق الثلاثي

```
TriathlonPoints=0.6*(SwimmingScore+CyclingScore+RunningScore)/3
```

```
SwimmingScore=float(input("Type Swimming Score: "))
```

```
print("Type the name of the athlete: ")CyclingScore=float(input("Type Cycling Score: "))
```

```
AthleteNumber=int(input("Type the number of the athlete: "))
```

```
print("Qatar Sports Day")AthleteName=input()
```

```
print(AthleteName , "points in triathlon are: ",TriathlonPoints)
```

```
RunningScore=float(input("Type Running Score: "))
```

الخوارزمية

1	اعرض على الشاشة "اليوم الرياضي في قطر".
2	اعرض على الشاشة "اكتب اسم المتسابق".
3	اقرأ / أدخل اسم المتسابق.
4	اقرأ / أدخل رقم المتسابق.
5	اقرأ / أدخل نقاط السباحة للمتسابق.
6	اقرأ / أدخل نقاط ركوب الدراجة الهوائية للمتسابق.
7	اقرأ / أدخل نقاط الجري للمتسابق.
8	احسب النقاط النهائية التي حصل عليها اللاعب في السباق الثلاثي.
9	اعرض على الشاشة اسم المتسابق ونقاطه في السباق.