

แบบทดสอบเรื่อง เหตุผลเชิงตรรกะการแก้ไขปัญหา และโปรแกรม Scratch

1. ข้อใดไม่ใช่ความหมายของอัลกอริทึม

ก. ทำงานทีละขั้นตอนจนจบ

ข. ทำงานตามความสำคัญ

ค. เขียนตามลำดับขั้นตอนก่อน-หลัง

ง. ทำงานตั้งแต่เริ่มต้นจนจบ

2. จากภาพ จงถอดรหัสต่อไปนี้อย่างถูกต้อง

$$\begin{array}{c} \text{🍊} \text{🍊} \text{🍊} \\ \text{🍇} \end{array} = 9$$

$$\begin{array}{c} \text{🍊} \text{🍇} \text{🍇} \\ \text{🍇} \end{array} = 15$$

$$\begin{array}{c} \text{🍇} \text{🍊} \text{🍊} \\ \text{🍇} \end{array} = ?$$

ก. 10

ข. 12

ค. 14

ง. 16

3. ผังงานต่อไปนี้เรียกว่าผังงานอะไร



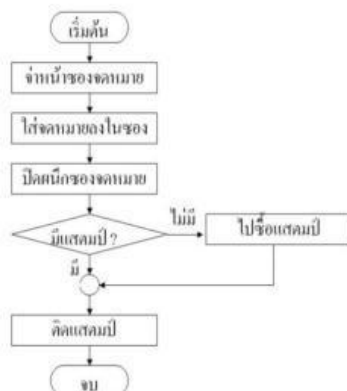
ก. ผังงานวนซ้ำ

ข. ผังงานเรียงลำดับ

ค. ผังงานโครงสร้างทางเลือก

ง. ถูกทุกข้อ

4.ผังงานต่อไปนี้เรียกว่าผังงานอะไร



ก.ผังงานวนซ้ำ

ค.ผังงานโครงสร้างทางเลือก

ข.ผังงานเรียงลำดับ

ง.ถูกทุกข้อ

5. ภาพสัญลักษณ์ $\longleftrightarrow$ ในผังงานมีความหมายว่าอย่างไร

ก.จุดเชื่อมต่อ

ค.การตัดสินใจ

ข.ทิศทางการดำเนินงาน

ง. การแสดงผล

6.นักเรียนสามารถดาวน์โหลดโปรแกรม Scratch มาติดตั้งที่เครื่องคอมพิวเตอร์ได้จากเว็บไซต์ใด

ก. <http://scratch.org>

ค. <http://scratch.go.th>

ข. <http://scratch.com>

ง. <http://scratch.mit.edu>

7.บล็อกใดคือบล็อกคำสั่งแรกของการเริ่มเขียนโปรแกรม



8. เมื่อต้องการให้ตัวละครพูดคำว่า "สวัสดี!" ต้องเลือกบล็อกคำสั่งใด



9. ถ้าต้องการให้ตัวละครแมว ส่งเสียงร้อง Meow ต้องใช้บล็อกคำสั่งใด

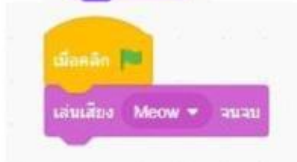
ก.



ข.



ค.



ง.



10. บล็อกคำสั่ง มีหน้าที่ทำงานอย่างไร

ก. สั่งให้ตัวละครเคลื่อนที่ 10 ก้าว

ข. สั่งให้ตัวละครย้ายตำแหน่งไปที่ 10

ค. สั่งให้ตัวละครเคลื่อนที่ 20 ก้าว

ง. สั่งให้ตัวละครหมุนไป 10

11. เมื่อต้องการให้ตัวละครในโปรแกรม Scratch เปลี่ยนขนาดตัว ต้องเลือกบล็อกคำสั่งใด

ก. รูปลักษณ์

ข. เสียง

ค. ควบคุม

ง. เคลื่อนไหว

12. เมื่อต้องการให้ตัวละครในโปรแกรม Scratch เเหิน ต้องเลือกบล็อกคำสั่งใด

ก. เสียง

ข. รูปร่าง

ค. ควบคุม

ง. การเคลื่อนไหว

13. ปุ่มนี้ มีหน้าที่ทำอะไร

ก. เลือกตัวละครใหม่คลังในโปรแกรม

ข. อัปโหลดตัวละครจากไฟล์ที่มีอยู่

ค. วาดตัวละครขึ้นมาใช้เอง

ง. ถ่ายรูปตัวละครใหม่จากกล้อง

14. ปุ่มนี้ มีหน้าที่ทำอะไร

ก. เลือกตัวละครใหม่คลังในโปรแกรม

ข. เลือกฉากหลังใหม่คลังในโปรแกรม

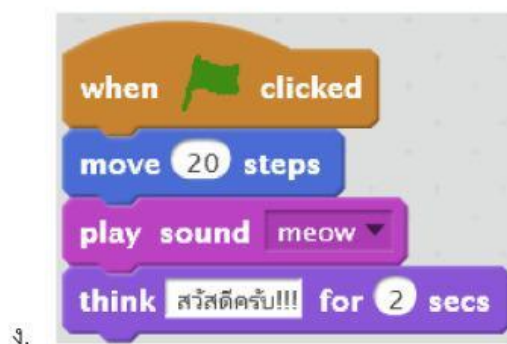
ค. วาดตัวละครขึ้นมาใช้เอง

ง. ถ่ายรูปตัวละครใหม่จากกล้อง

15. หากเราต้องการสั่งให้ตัวละครทำซ้ำ เราต้องใช้บล็อกคำสั่งใด



16. คำสั่งสั่งให้ตัวละคร เดินขวา 20 ก้าว เล่นเสียงแมว แล้วพูดคำว่า สวัสดีครับ!!! เป็นเวลา 2 วินาที ตรงกับบล็อกคำสั่งในข้อใด



17. ตัวเลือกในข้อใดกล่าว ไม่ถูกต้องเกี่ยวกับ Scratch

- ก. สามารถสร้างแอนิเมชั่น เกมส์ หรือนิทานได้
- ข. เป็นภาษาโปรแกรมที่อยู่ในรูปแบบกราฟิก
- ค. เป็นโปรแกรมที่ใช้งานได้ฟรีไม่ต้องจ่ายค่าลิขสิทธิ์
- ง. ติดตั้งใช้งานเฉพาะแบบ ออฟไลน์ เท่านั้น

18. ใครนำความรู้โปรแกรม Scratch ไปใช้ไม่เหมาะสม

- ก. ก้านใช้สร้างเกมคอมพิวเตอร์
- ข. ภูผา ใช้สร้างแบบจำลองระบบสุริยะ
- ค. ใบเตย ใช้ทำนิทานเรื่องกระต่ายกับเต่า
- ง. พอเพียง ใช้ทำบัญชีรายรับรายจ่ายของตนเอง

ให้นักเรียนช่วยกันตรวจหาข้อผิดพลาดของโปรแกรมสั่ง
การให้หุ่นยนต์เดินทางกลับบ้านได้อย่างถูกต้อง

คำสั่ง L R U D

บัตรคำสั่ง เดินซ้าย เดินขวา เดินขึ้น เดินลง

คำสั่ง ให้หุ่นยนต์เดินทางกลับบ้านได้อย่างถูกต้อง ประกอบด้วย

1) D	2) D	3) R	4) L
5) R	6) D	7) R	8) R

19. จากภาพโปรแกรมข้างต้น คำสั่งในข้อใดผิดพลาด

- ก. 2
- ข. 4
- ค. 6
- ง. 8

20. จากภาพโปรแกรมข้างต้น ให้นักเรียนเรียงลำดับคำสั่งใหม่ให้ถูกต้อง

- ก. D D L L R D R R
- ข. D D R D R D R R
- ค. D D D D R D R R
- ง. D R D D L D R R