

ชื่อ-สกุล: ชั้น : เลขที่:

ผังงานนำรู้

จงลากข้อความมาเติมในช่องว่างให้ถูกต้อง



1

1.

2.

3.

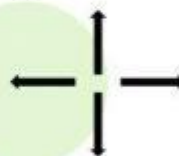
4.

5.

6.

7.

4



5



6



7



จุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุด

การรับและแสดงข้อมูล

การเปรียบเทียบเพื่อให้
ตัดสินใจเลือก

การดำเนินการ / ประมวลผลข้อมูล

จุดเชื่อมของผังงาน

จุดเชื่อมของผังงาน กรณีขึ้น
หน้ากระดาษใหม่

เส้นแสดงทิศทางของการ
ทำงาน

แบบทดสอบเก็บคะแนน
เรื่อง การเขียนผังงาน

ชื่อ

ระดับชั้น/ห้อง

เลขที่

ผังงานโปรแกรม มี 3 ประเภท

1. ผังงานแบบเรียงลำดับ

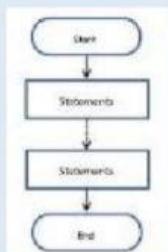
เป็นผังงานที่มีรูปแบบง่ายที่สุด มีรูปแบบจากบน ลงล่าง แล้วจบการทำงาน

2. ผังงานแบบมีเงื่อนไข

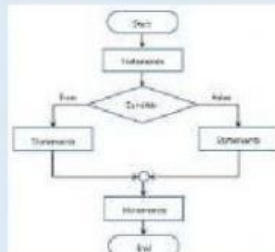
เป็นผังงานที่มีทางเลือกเพื่อตัดสินใจ โดยเลือกทางเลือกใดทางเลือกหนึ่งเท่านั้น

3. ผังงานแบบทำซ้ำ

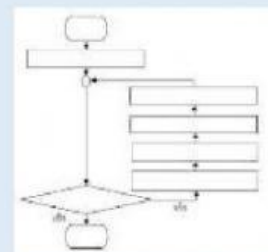
เป็นผังงาน ที่คล้ายกับผังงานแบบมีเงื่อนไข ต่างกันตรงที่ ผังงานแบบทำซ้ำ หากไม่เป็นไปตามเงื่อนไขที่กำหนด จะมีการวนการทำงานกลับไปใหม่เรื่อยๆ จนกว่าจะเข้าเงื่อนไข



1. ผังงานแบบเรียงลำดับ



2. ผังงานแบบมีเงื่อนไข

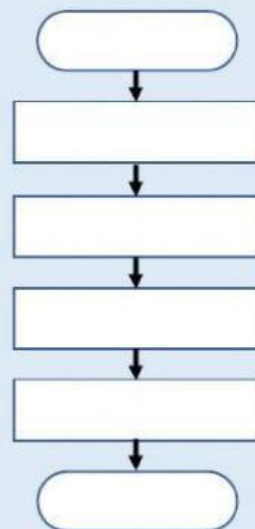


3. ผังงานแบบทำซ้ำ

พิจารณาข้อความนี้ แล้วลากตัวเลือก เพื่อเรียงลำดับ และเขียนชนิดโครงสร้างของผังงานให้ถูกต้อง

กิจกรรมที่ 1 รูปแบบ โครงสร้าง.....

1. เริ่มต้น
2. จบ
3. รับประทาน
4. น้ำเดือด/ใส่บะหมี่
5. เปิดเตาแก๊ส
6. ใส่เครื่องปรุงแล้วยกภาชนะลงจากเตา



กิจกรรมที่ 2 รูปแบบโครงสร้าง.....

1. เริ่มต้น

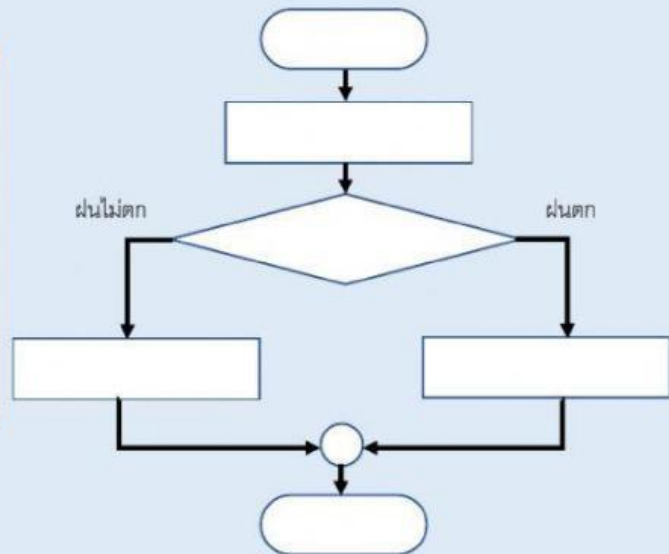
2. จบ

3. เดินออกจากบ้าน

4. ผ่านตกหรือไม่ ?

5. ผ่านไม่ตก ออกไปโรงหนัง

6. ผ่านตก อยู่บ้านอ่านหนังสือ



กิจกรรมที่ 2 รูปแบบโครงสร้าง.....

1. เริ่มต้น

2. จบ

3. สอบผ่านหรือไม่ ?

4. คู่มือการสอบ

5. เรียนซ่อมเสริม

6. สอบซ่อม

