

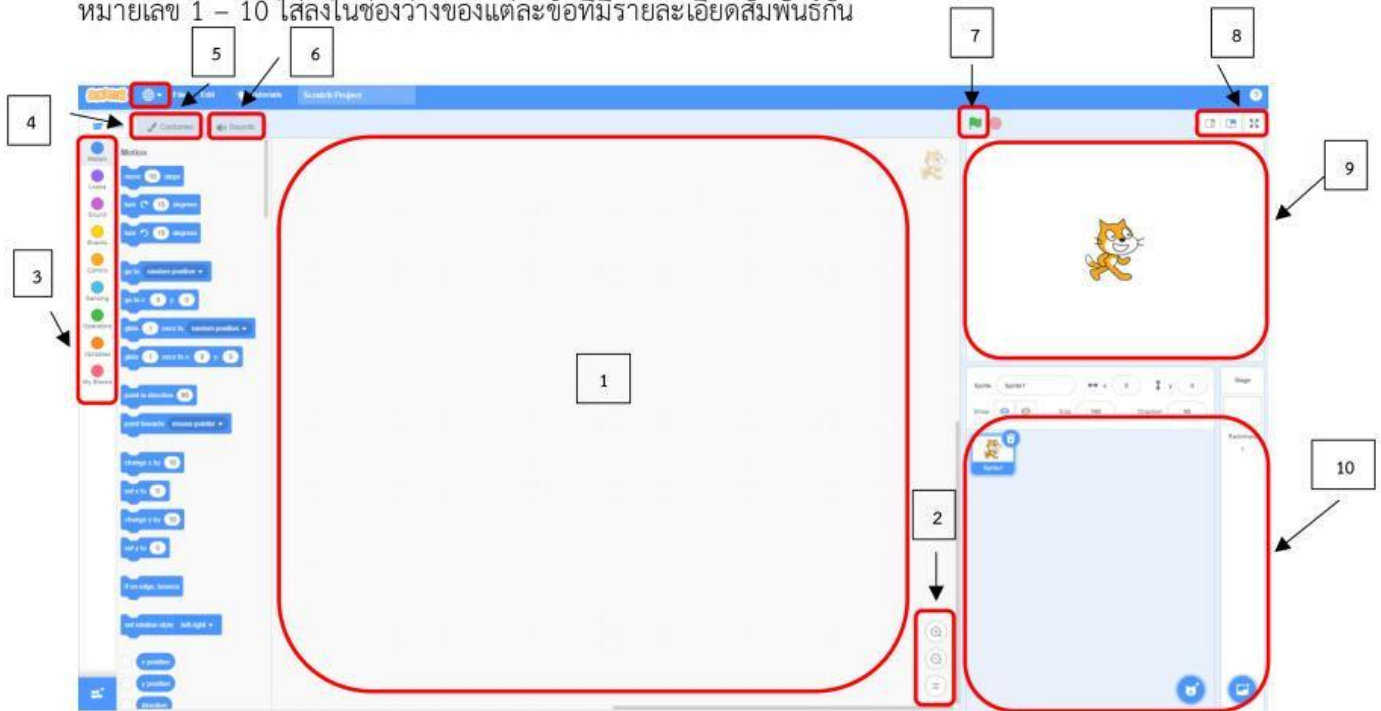
ชื่อ.....ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5/.....เลขที่.....

ชื่อ.....ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5/.....เลขที่.....

ใบงานที่ 2.6

เรื่อง รู้จัก Scratch

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเขียนเปิดโปรแกรม Scratch จะปรากฏหน้าต่างตามโปรแกรมดังรูป จากนั้นให้นำหมายเลข 1 – 10 ใส่ลงในช่องว่างของแต่ละข้อที่มีรายละเอียดสัมพันธ์กัน



ข้อ	รายละเอียด
1	หมายเลข.....มีแถบเมนูที่ใช้เปลี่ยนภาษาของโปรแกรม Scratch ได้
2	การเขียนสคริปต์ให้ตัวละคร ต้องวางบล็อกที่หมายเลข.....
3	กดไปที่หมายเลข.....เพื่อแสดงผล
4	หมายเลข.....ประกอบด้วยกลุ่มบล็อกต่างๆ ที่ใช้ในการเขียนสคริปต์
5	หมายเลข.....เป็นพื้นที่แสดงรายการตัวละครและพื้นหลัง
6	หมายเลข.....ปรับขนาดพื้นที่การทำงานของโปรแกรม
7	การปรับเปลี่ยนตัวละครต้องกดไปที่หมายเลข.....
8	การเพิ่มเสียงต้องกดไปที่หมายเลข.....
9	เมื่อคลิก  การแสดงผลจะปรากฏที่หมายเลข.....
10	เพิ่ม ลด ปรับศูนย์กลางของขนาดหน้าการทำงานต้องกดที่หมายเลข.....