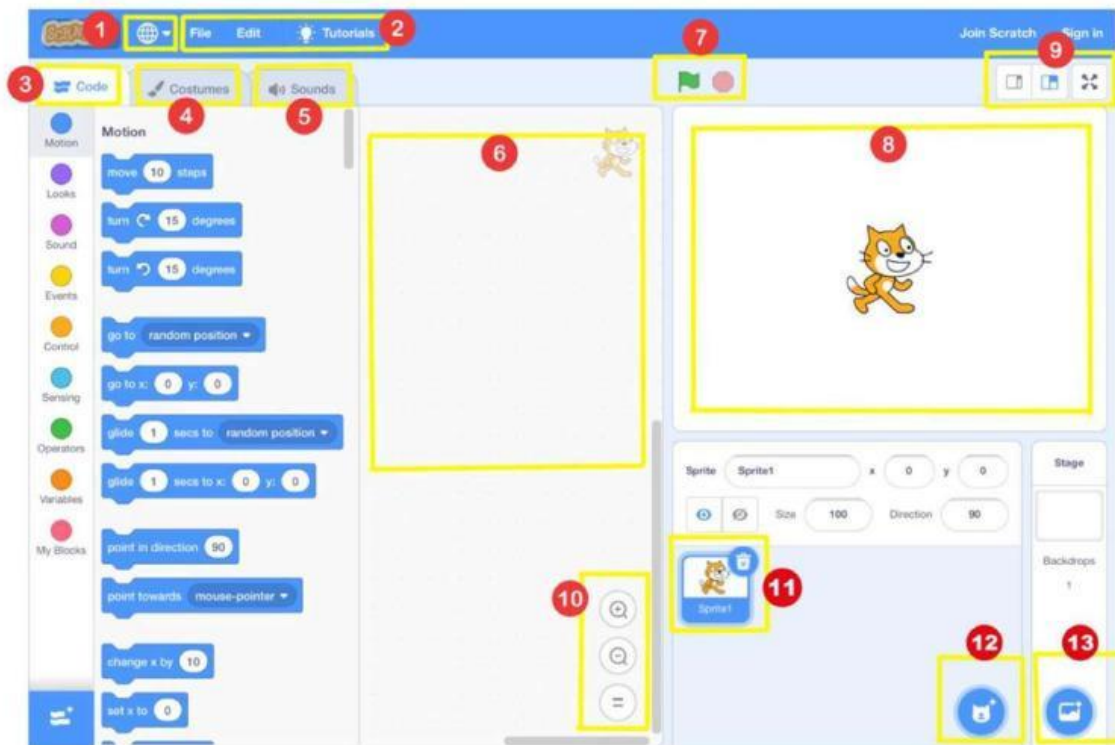


# SCRATCH



- ☐ คือ เปลี่ยนภาษา ซึ่งมีให้เลือกถึง 64 ภาษาด้วยกัน
- ☐ คือ เมนูบันทึก เมนูเรียกเปิดงานเก่า เมนูแก้ไข และเมนูตัวอย่างชิ้นงานของคนอื่นที่ได้สร้างไว้
- ☐ คือ หมวดหมูปล็อกโค้ดคำสั่ง ที่ภายในถูกบรรจุคำสั่งย่อยๆ เอาไว้
- ☐ คือ ปรับแต่งแก้ไขตัวละคร หรือพื้นหลังที่เราเลือก
- ☐ คือ คำสั่งการจัดการเกี่ยวกับเสียง เช่นการปรับแต่งเสียง การบันทึกเสียง การลบ การตัดเสียง
- ☐ คือ พื้นที่ในการวางบล็อกคำสั่ง
- ☐ คือ ปุ่มสั่งให้โปรแกรมทำงานและสั่งให้โปรแกรมหยุดทำงาน
- ☐ คือ เวทีแสดงผล
- ☐ คือ ปุ่มการแสดงผล การปรับเปลี่ยนรูปแบบการแสดงผลของโปรแกรม Scratch
- ☐ คือ ปุ่มย่อ ขยาย กึ่งกลางพื้นที่วางบล็อกคำสั่ง
- ☐ คือ ตัวละคร รูปพื้นหลัง รูปภาพ หรือวัตถุที่เรานำเข้า
- ☐ คือ นำเข้าตัวละคร
- ☐ คือ นำเข้าภาพพื้นหลัง