

Tuliskan nama yang **betul** bagi setiap imej dalam ruang jawapan.

Imej	Ruang jawapan
	
	
	
	

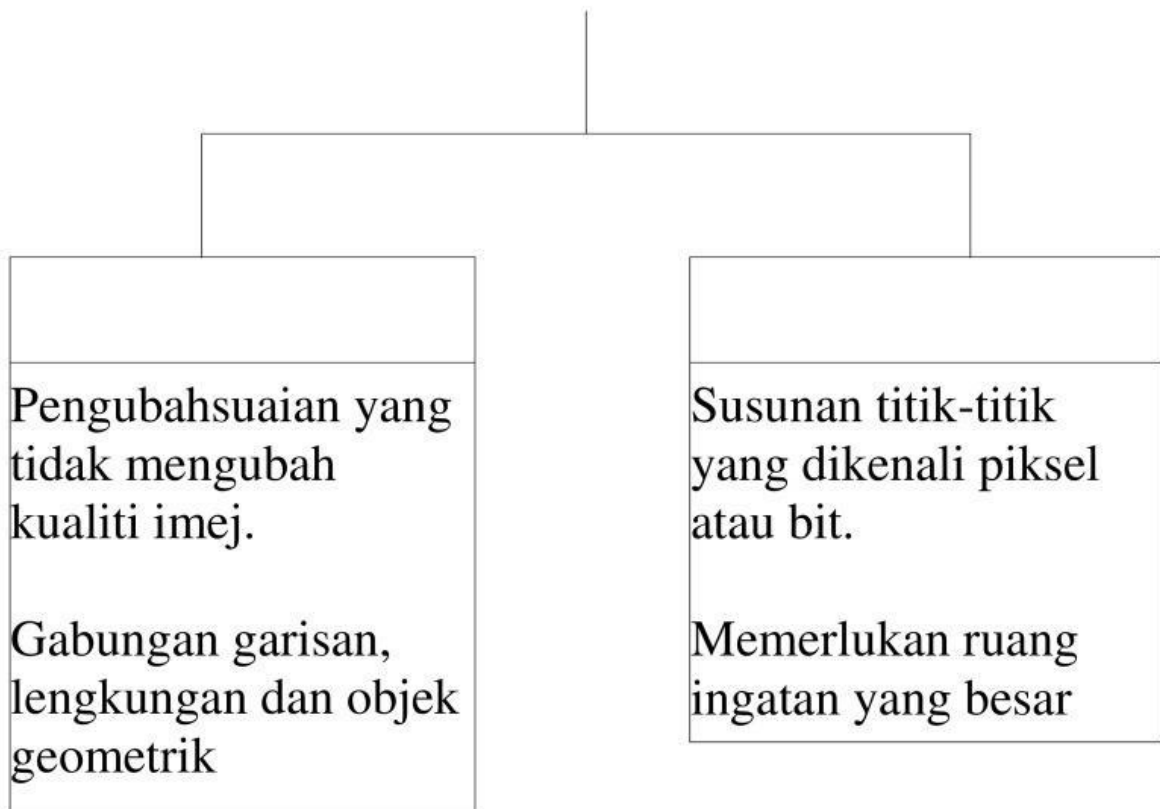
Padankan ciri-ciri grafik digital tersebut mengikut jenis grafik yang betul dalam ruang jawapan.

(seret jawapan)

Vector

Raster

Jenis Grafik Digital

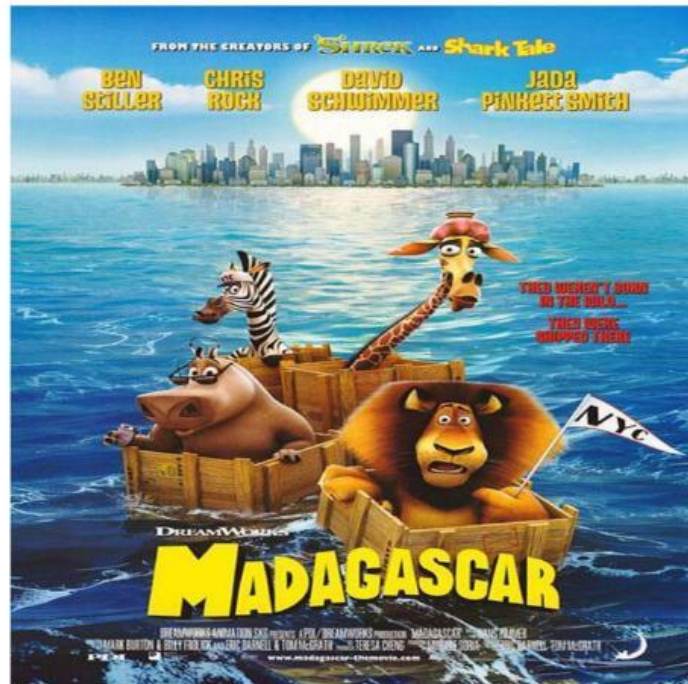


Padan dan tuliskan kategori warna berikut mengikut contoh imej yang betul dalam ruang jawapan.

(Seret jawapan)

Kategori Warna
Harmoni
Kontra
Panas
Sejuk

Contoh Imej	Ruang jawapan
	
	
	
	



Tuliskan **BETUL** pada padanan elemen dan pernyataan yang benar dan **SALAH** pada yang tidak berkaitan dalam ruang jawaban.

Pernyataan	Elemen	Ruang jawaban
Kedudukan bangunan sebagai latar belakang	Ruang	
Huruf NYC pada bendera	Bentuk	
Jalur pada zebra	Garisan	
Skema monokromatik pada latar belakang	Rupa	
Corak pada badan zirafah	Jalanan	

Tuliskan **BETUL** pada padanan yang benar dan **SALAH** pada yang tidak berkaitan dalam ruang jawapan.

Contoh Fon Baharu	Kaedah	Ruang jawapan
BOLA BALING	Gantian huruf dengan imej	
BOLA BALING	Pembalikan muka taip	
BOLA BALING	Muka taip garis luar	
BOLA BALING	Kontra antara jenis muka taip	

Berikut menunjukkan pernyataan langkah kerja mengaplikasikan teknik *rule of thirds* yang tidak mengikut urutan. Susun langkah yang betul dalam ruang jawapan.

(Seret jawapan)

Penyataan	
	Menetapkan jarak <i>subject matter</i> dengan kamera
	Mengaktifkan grid pada <i>viewfinder</i>
	Menetapkan <i>subject matter</i> pada titik grid bertemu
	Menetapkan nilai <i>triangle exposure</i>
	Menekan butang <i>shutter</i> .

Ruang jawapan

1	
2	
3	
4	
5	

Berikut menunjukkan langkah kerja menghasilkan logo yang tidak mengikut urutan. Susun langkah kerja di atas mengikut urutan yang betul dalam ruang jawapan.

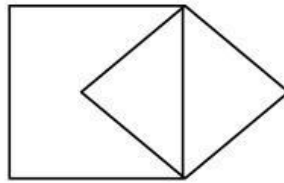
(Seret jawapan)

Penyataan
Melakar logo berdasarkan olahan idea
Melukis logo menggunakan perisian grafik
Mencetak logo mengikut spesifikasi yang ditetapkan
Mengumpul sumber ilham

Ruang jawapan

1	
2	
3	
4	

Berikut menunjukkan dua objek yang dilukis menggunakan perisian ilustrasi vector.



Padankan hasil akhir penyuntingan tersebut menggunakan fitur gabungan yang betul.

(Lukis garisan)

Fitur gabungan	Hasil akhir
Union	
Intersect	
Punch	
Divide	

Berikut menunjukkan sebahagian ciri-ciri pengiklanan yang baik. Tandakan (✓) bagi ciri yang benar

Ciri pengiklanan	Ruang jawapan
Ruang putih yang maksimum	
Tipografi yang mudah dibaca	
Skema warna yang pelbagai	
Grafik yang menarik	
Maklumat yang jelas	

Berikut menunjukkan simbol alat dan fitur perisian penerbitan meja.



A



B



C



D

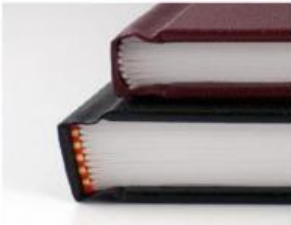
Padankan simbol dan fungsi yang betul dengan menulis **A**, **B**, **C** dan **D** dalam ruang jawapan.

Fungsi	Ruang jawapan
Memaparkan muka surat secara berasingan	
Memilih gaya teks	
Memasukkan nota kepala dan kaki	
Memasukkan objek pelbagai bentuk	

(Seret jawapan)
Jenis Penjilidan

Jilid sempurna (<i>perfect binding</i>)	Jilid sisir (<i>comb binding</i>)
Jahitan (<i>stitching</i>)	Jilid pilin (<i>spiral binding</i>)
Jilid segelung (<i>ring binding</i>)	Jilid pita (<i>tape binding</i>)

Padankan jenis penjilidan dengan contoh imej yang betul dengan menulis semula dalam ruang jawapan.

Contoh Imej	Ruang Jawapan
	
	
	
	

Undang-undang harta intelek
Akta Paten 1983
Akta Cap Dagangan 1976
Akta Rekabentuk Ciptaan Industri 1996
Akta Hakcipta 1987

Padankan fungsi di bawah dengan betul dengan menulis semula akta dalam ruang jawapan.

Fungsi	Ruang jawapan
Membezakan barang-barang atau perkhidmatan satu perusahaan daripada perusahaan-perusahaan lain	
Membolehkan seseorang pencipta memonopoli dan mengeksploitasi ciptaannya	
Mengawal penggunaan karya pencipta	
Memberi perlindungan melalui pemberian hak monopoli terhadap reka bentuk luaran sesuatu barangan yang dihasilkan secara meluas	