

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Mapel : Informatika -

Nama :

Kelas :

Materi : Berpikir Komputasi (Sistem Bilangan)

Dalam bidang komputer, terdapat empat buah sistem bilangan yang umum digunakan, yaitu sistem bilangan biner (bilangan berbasis 2), oktal (bilangan berbasis 8), desimal (bilangan berbasis 10), dan heksadesimal (bilangan berbasis 16). Dalam kehidupan sehari-hari, bilangan yang pada umumnya digunakan adalah bilangan desimal seperti yang kalian kenal.

1. Menjodohkan Soal

No	
1	Sistem Bilangan <input type="checkbox"/> Sistem penulisan angka dengan 2 simbol yaitu 0 dan 1
2	Biner <input type="checkbox"/> Sistem penulisan yang mewakili bilangan yang ditulis menggunakan angka , digit dan simbol
3	Oktal <input type="checkbox"/> Proses mengubah angka decimal menjadi biner
4	Desimal <input type="checkbox"/> Proses mengubah angka decimal ke oktal
5	Konversi Desimal ke Biber <input type="checkbox"/> Sistem penulisan angka yang menggunakan basis 10
6	Konversi Desimal ke Oktal <input type="checkbox"/> Sistem penulisan angka yang menggunakan basis 10

2. Konversi Bilangan Desimal menjadi Bilangan Biner dan Oktal

Basis 10	Basis 2	Basis 8
50		
1707		