M. Fikri Azmi Alfaqih, S.Pd.
SMP Negeri 3 Weleri

Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)

Algoritma

Anggota Kelompok

Kelas

A. MATERI

Silakan menonton video berikut dan cermati ulasan materi tentang algoritma

https://www.youtube.com/watch?v=4LWc8Wchulk

LIVEWORKSHEETS

M. Fikri Azmi Alfaqih, S.Pd.
SMP Negeri 3 Weleri

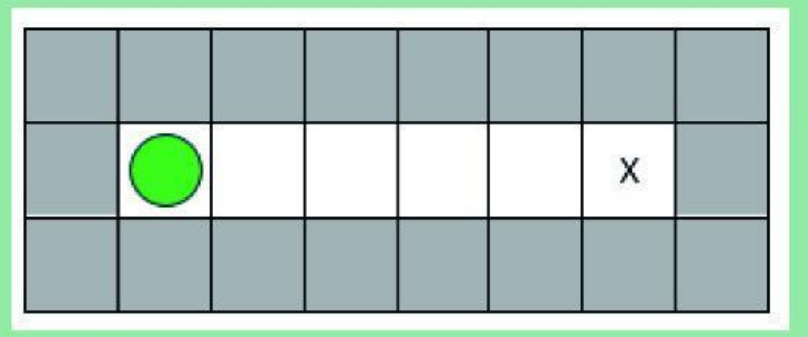
Selanjutnya, tonton dan cermati video berikut terkait Flowchart

https://www.youtube.com/watch?v=fZjZoENXskg

CONTOH :

Berikut adalah contoh algoritma mengenai pencarian jalan keluar.

Tono sedang menyusun sekumpulan tanda panah yang dapat mengarahkan bola hijau tersebut menuju pintu keluar yang ditandai dengan x.



Jawab:

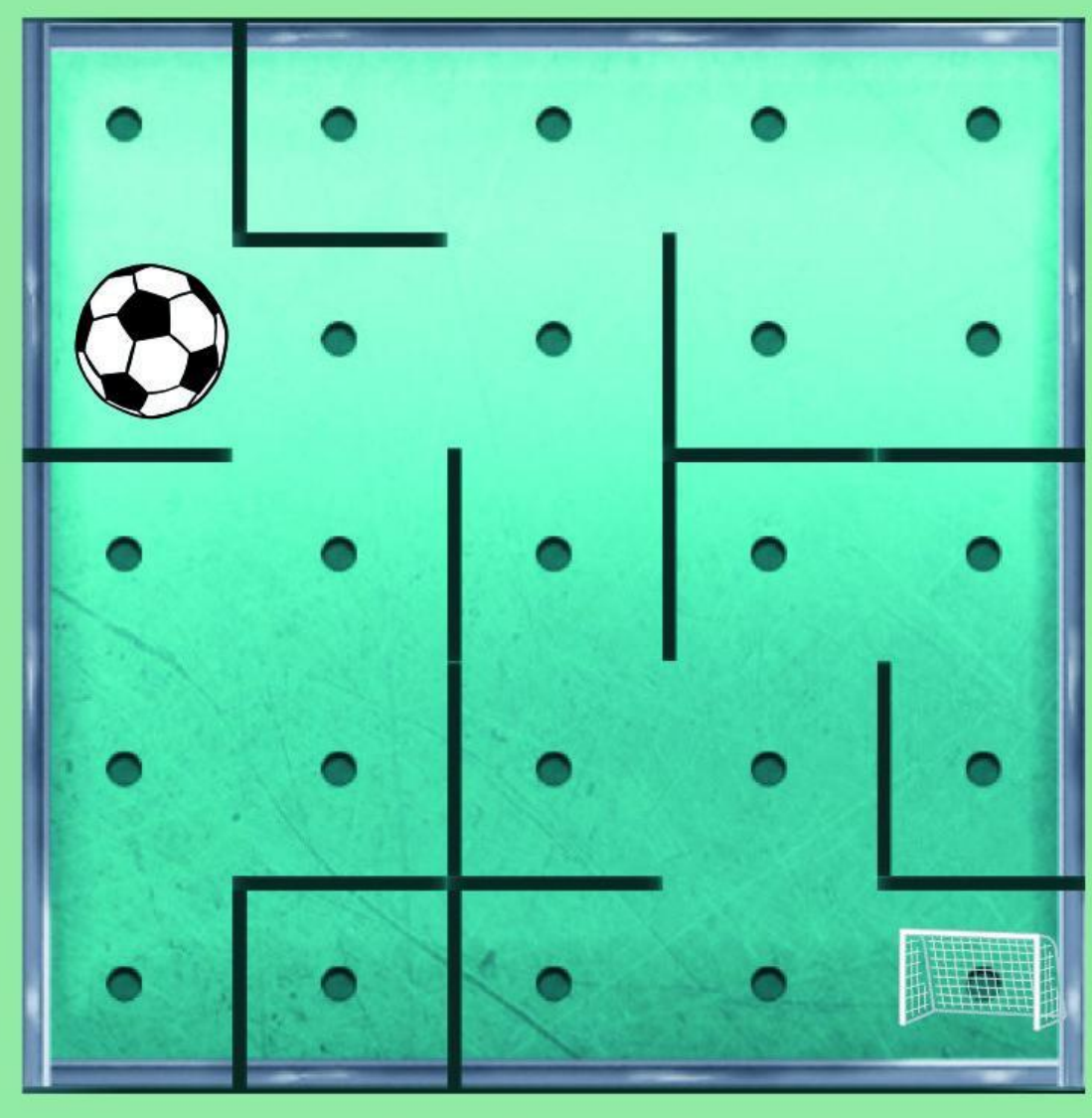
1. **PANAH KANAN**
2. **PANAH KANAN**
3. **PANAH KANAN**
4. **PANAH KANAN**
5. **PANAH KANAN**

LIVEWORKSHEETS

M. Fikri Azmi Alfaqih, S.Pd.
SMP Negeri 3 Weleri

C. AYO BERLATIH

1



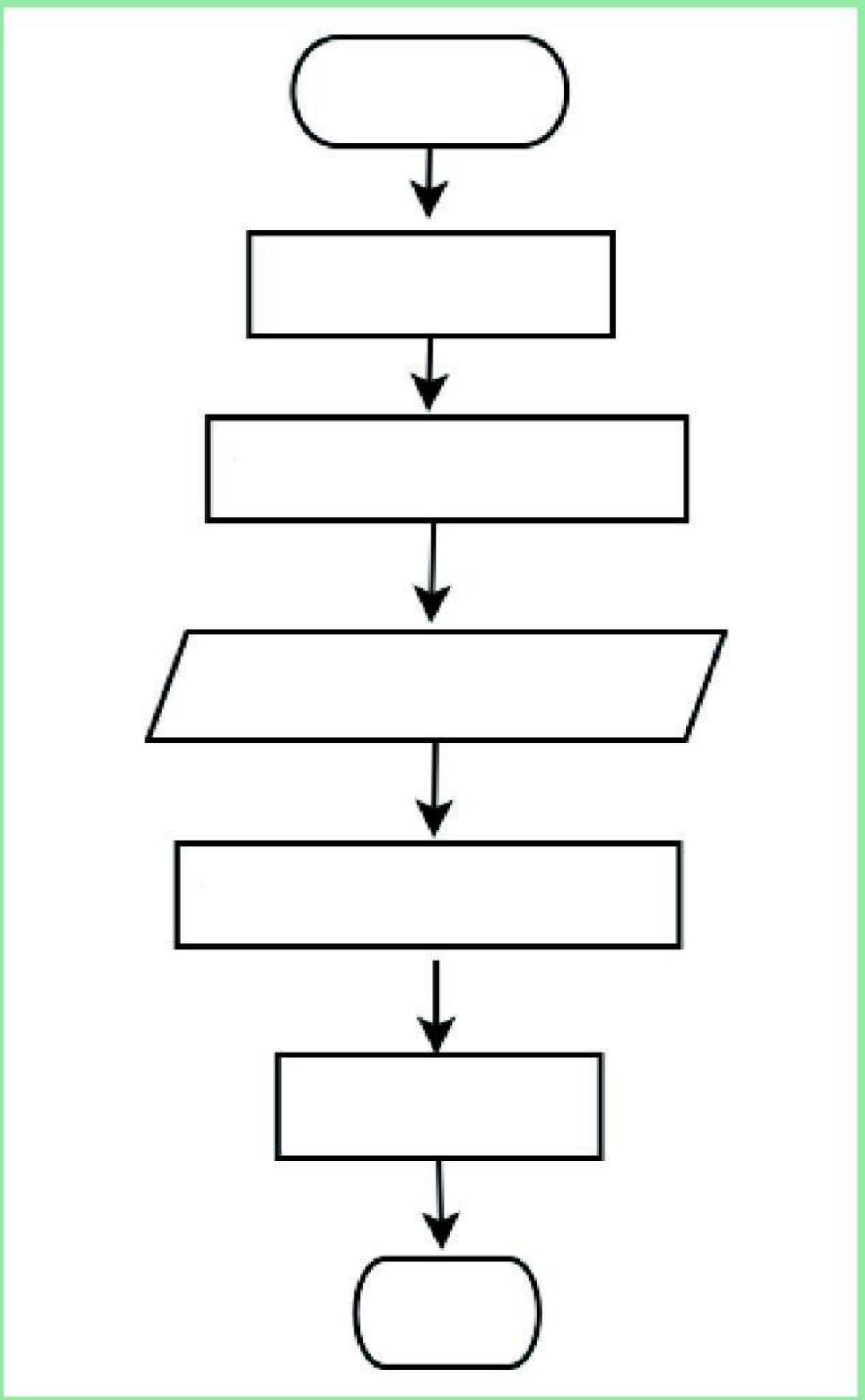
Toni sedang menyusun sekumpulan tanda panah yang dapat mengarahkan bola tersebut menuju pintu keluar yang ditandai dengan gawang. Tentukan tanda panah yang dapat digunakan!

LIVEWORKSHEETS

M. Fikri Azmi Alfaqih, S.Pd.
SMP Negeri 3 Weleri

C. AYO BERLATIH

2 Lengkapilah Flowchart berikut dalam membuat Kopi Instan!



LIVEWORKSHEETS

M. Fikri Azmi Alfaqih, S.Pd.
SMP Negeri 3 Weleri

C. AYO BERLATIH

3 **Buatlah algoritma dengan penyajian deskriptif mengenai cara memakai dan melepas sepatu.**

Algoritma memakai sepatu	Algoritma melepas sepatu

4 **(OPSIONAL) tidak wajib dikerjakan**
Bukalah tautan berikut dan temukan jalan keluarnya!

bit.ly/game-mencari-jalan-keluar

LIVEWORKSHEETS

M. Fikri Azmi Alfaqih, S.Pd.
SMP Negeri 3 Weleri

D. AYO MENYIMPULKAN

Tuliskan kesimpulan mengenai hasil diskusi pada kegiatan "A. Materi; B. Contoh Soal; dan C. Ayo Berlatih". Ceritakan juga pengalaman belajar kamu pada pembelajaran hari ini.

Kata-kata hari ini

Kesuksesan bukanlah hasil dari keberuntungan,
tapi dari kerja keras dalam belajar.

LIVEWORKSHEETS