

4.2

การใช้เครื่องมือลบโมเดล และการกำหนดสีพื้นโมเดล

คำชี้แจง



ให้นักเรียนเลือก ถูก หน้าข้อความที่ถูก
และเลือก ผิด หน้าข้อความที่ผิด (ข้อละ 1 คะแนน)

- ___ 1. เครื่องมือ Eraser ใช้ลบเส้น พื้นผิว ชิ้นส่วน กรู๊ปหรือคอมโพเน้นท์ได้
- ___ 2. เมื่อนำเมาส์ไปชี้บริเวณที่จะลบ ตัวชี้เมาส์จะเปลี่ยนเป็นยางลบ
- ___ 3. เมื่อลบเส้นพื้นผิวจะหายไปด้วย
- ___ 4. เมื่อลบเส้น พื้นผิวจะคงอยู่ถ้ากดปุ่ม Ctrl ค้างไว้
- ___ 5. เครื่องมือลบคลิกค้างและลากผ่านไปยังส่วนต่าง ๆ ที่จะลบก่อนปล่อยเมาส์เพื่อลบส่วนที่เลือกไว้
- ___ 6. การเลือกพื้นผิวแบบโปร่งใสเลือก Translucent
- ___ 7. เครื่องมือที่ใช้ในการเทสีพื้นคือ Glass เป็นรูปถังเทสี
- ___ 8. เมื่อเทสีพื้นตามที่เลือกจะลงสีโมเดลทั้งหมด
- ___ 9. เครื่องมือที่ใช้ในการปรับขนาดของมุมมองและแสดงผลร่วมกับการเทสีคือ Orbit

