

กิจกรรมที่ 4.1 อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง 1

คำชี้แจง : ให้นักเรียนพิจารณาสถานการณ์ที่มีการใช้กลไก MQTT ดังต่อไปนี้

ผู้ใช้งาน	หัวข้อที่ซบสไครบ	หัวข้อที่พับบลิช	ข่าวสารที่พับบลิช
แพท		iot/singer	BNK48
แดท	iot/sport		
แหวว		iot/sport	running
โปโย่	iot/singer		
ออย		iot/sport	hockey
เอม	iot/sport		
บอล	iot/sport		

1.แดทได้ข่าวสารอะไรจากหัวข้อใด

.....

2.แพทได้ข่าวสารอะไรจากหัวข้อใด

.....

3.มีใครได้ข้อมูลจากแหววบ้าง

.....

4.มีใครได้ข้อมูลจากแพทบ้าง

.....

5.มีใครได้ข้อมูลจากออยบ้าง หากไม่มีใครได้รับข้อมูลเป็นเพราะเหตุใด

.....

6.เอมได้รับข้อมูลจากใครได้บ้าง หากไม่ได้รับข้อมูลเป็นเพราะเหตุใด

.....

