

Project 168

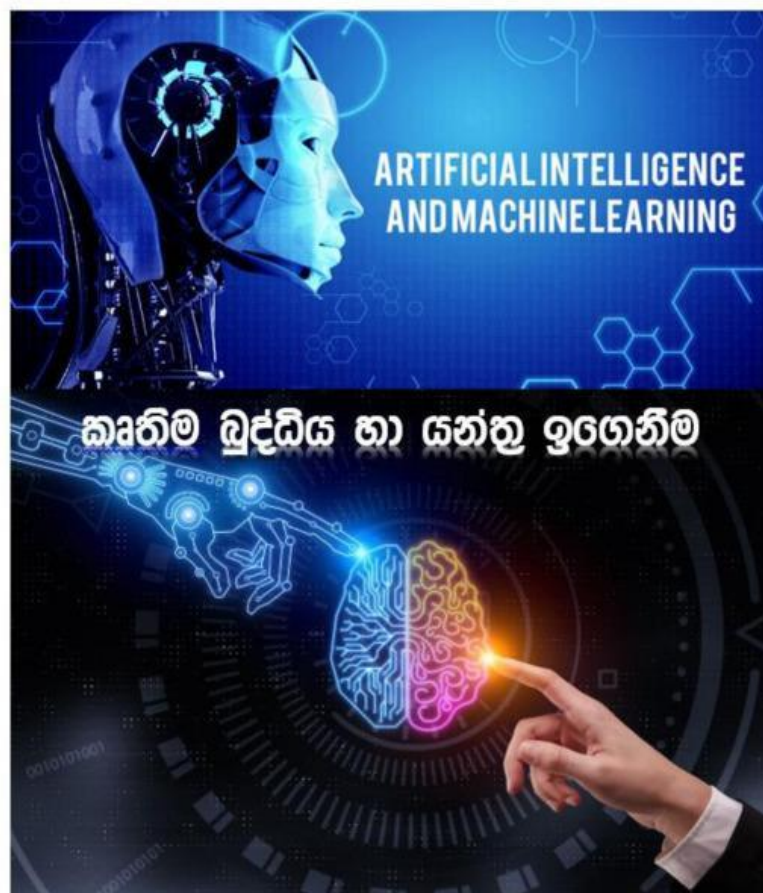
168 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



AI and Machine Learning



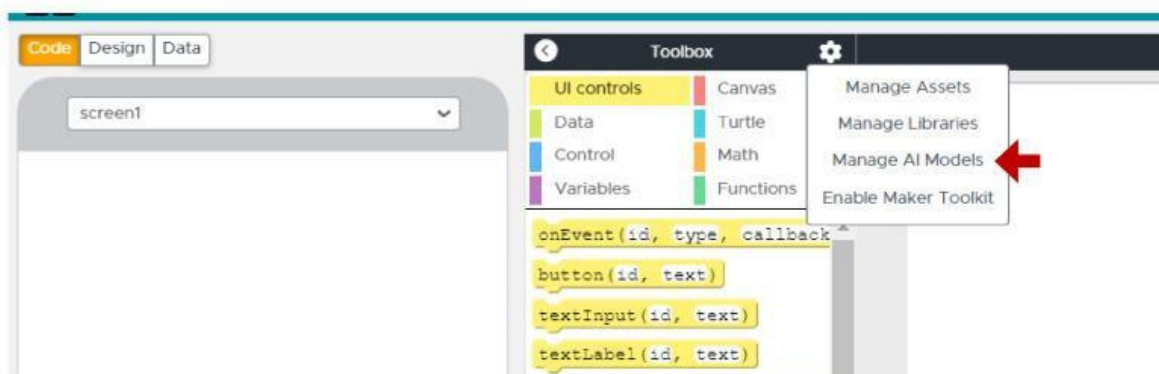
වෙබ් පිටුව බලන්න

ආරම්භ කරන්න

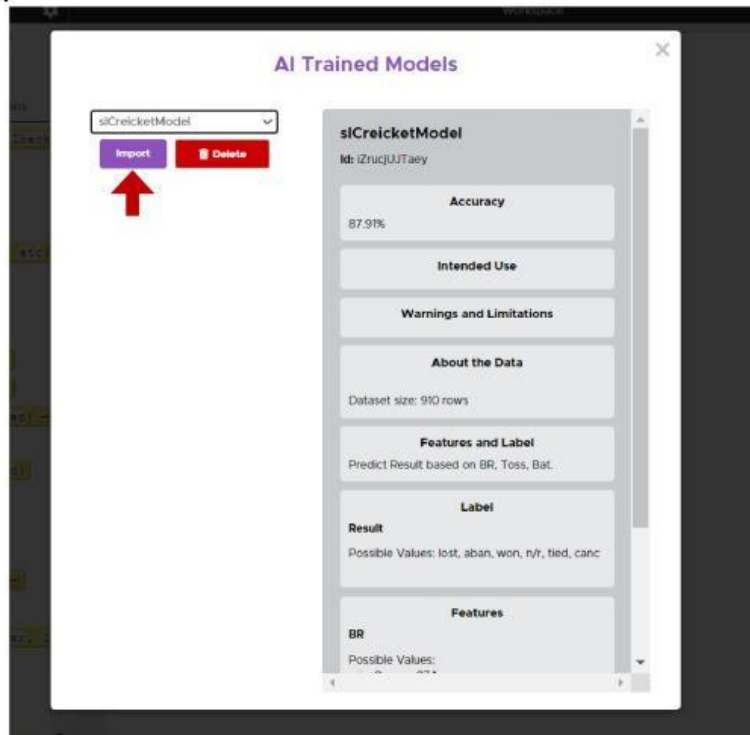
- ❖ මෙහිදී 167 home work එකදී අප නිර්මාණය කරන ලද machine learning modal එක භාවිතා කර app lab මගින් Sri Lanka cricket කණ්ඩායම match එකක් දිනම හෝ පැරදිලා ද යන්න predict කිරීම සඳහා mobile app එකක් නිර්මාණය කරමු.
- ❖ පහත ආකාරයට mobile app එක නිර්මාණය කරමු.



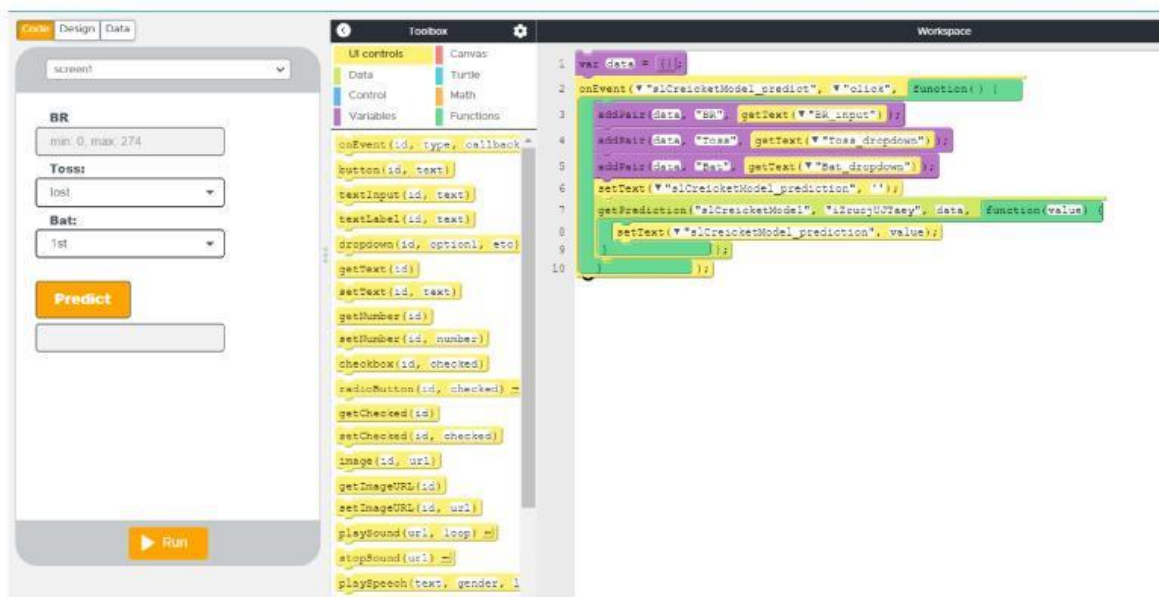
- ❖ මුලින් ම ඔබ නිර්මාණය කරන ලද “slCreicketModel” model එක app lab එක සඳහා import කර ගන්න.
- ❖ Toolbox එකෙහි ඇති setting button එක මත click කර Manage AI models මත click කරන්න.



- ❖ දැන් “slCreicketModel” model එක select කර import button එක මත click කරන්න.



- ❖ එවිට පහත ආකාරයට model එක app lab එක සඳහා import වේ.



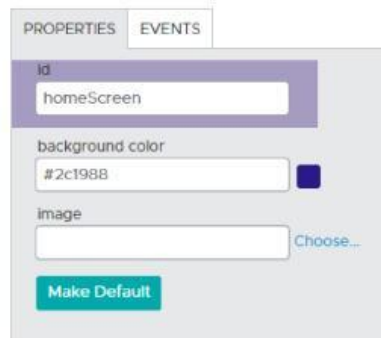
- ❖ දැන් මෙම app එක සඳහා home screen එකක් add කර ගනිමු.
- ❖ ඒ සඳහා Design මත click කරන්න.



- ❖ පහත dropdown මත click කර new screen එකක් add කරන්න.



- ❖ එම screen එකෙහි id එක "homeScreen" ලෙසත් පහත background color එක ලබා දී එම screen එක Default screen එක කරන්න. ඒ සඳහා Make Default button එක මත click කරන්න.



- ❖ දැන් image tag එකක් homeScreen එක සඳහා add කර ගන්න.
- ❖ Choose මත click කර home screen එක සඳහා ගැලපෙන image එකක් add කර ගන්න.
- ❖ මෙහිදී අප විසින් image2 නොරා ගත් අතර එහි properties පහත ආකාරයට සකස් කර ගන්න.

PROPERTIES

EVENTS

id

image2

width (px)

300

height (px)

305

x position (px)

-35

y position (px)

80

image

3.png

Choose...

fit image

contain

border width (px)

0

border color

rgb(0, 0, 0)

border radius (px)

0

hidden

☐

depth

<<

<

>

>>

- ❖ දැන් එම screen එක සඳහා label එකක් add කර එහි properties පහත ආකාරයට සකස් කර ගන්න.
- ❖ Text සඳහා “Sri Lanka Cricket Prediction System” ලෙස ලබා දෙන්න.

PROPERTIES

EVENTS

id

label5

text

Sri Lanka Cricket Prediction Sy

width (px)

320

height (px)

65

x position (px)

-5

y position (px)

60

text color

rgb(255, 255, 255)

background color

rgba(0, 0, 0, 0)

background color

rgba(0, 0, 0, 0)

font family

Comic

font size (px)

25

text alignment

center

border width (px)

0

border color

rgb(77, 87, 95)

border radius (px)

0

hidden

☐

depth

<<

<

>

>>

- ❖ දැන් එම screen එක සඳහා button එක ලබා දෙන්න. එහි id එක සඳහා stratBtn ලෙසද, text එක start ලෙසද ලබා දෙන්න.

PROPERTIES

EVENTS

id

stratBtn

text

Start

width (px)

100

height (px)

40

x position (px)

100

y position (px)

390

text color

rgb(255, 255, 255)

background color

#72b361

font family

Arial Black

font size (px)

17

text alignment

center

image

Choose...

border width (px)

4

border color

#87b1d1

border radius (px)

16

hidden

☐

depth

<<

<

>

>>

- ❖ එවිට home screen එක පහත ආකාරයට නිර්මාණය වේ.



- ❖ දැන් start button එක click කළ විට screen1 වෙත ගමන් කරන ලෙස සකස් කරමු.

```
onEvent (▼ "stratBtn", ▼ "click", function() {  
    setScreen (▼ "screen1") ;  
}) ;
```

- ❖ දැන් screen1 design කර ගනිමු.

PROPERTIES	EVENTS
Id screen1	
background color rgb(44, 25, 136) 	
Image Choose...	
Make Default	

- ❖ Screen1 හි ඇති labels හා input සඳහා පහත ආකාරයට x හා y position ලබා දෙන්න.

The following table summarizes the properties for the UI elements shown in the screenshots:

Element ID	Text	Width (px)	Height (px)	X Position (px)	Y Position (px)	Text Color
BR_label	BR	75	20	45	70	rgb(255, 255, 255)
BR_input	placeholder: min: 0, max: 274	200	30	50	95	rgb(77, 87, 95)
Toss_label	Toss	155	35	45	140	rgb(255, 255, 255)
Toss_dropdown	options: lost, won; index: 0	200	30	50	165	rgb(255, 255, 255)
Bat_label	Bat	300	18	45	215	rgb(255, 255, 255)
Bat_dropdown	options: 1st, 2nd; index: 0	200	30	50	240	rgb(255, 255, 255)

- ❖ Button එක සඳහා properties පහත ආකාරයට ලබා දෙන්න.

The following table summarizes the properties for the button shown in the screenshots:

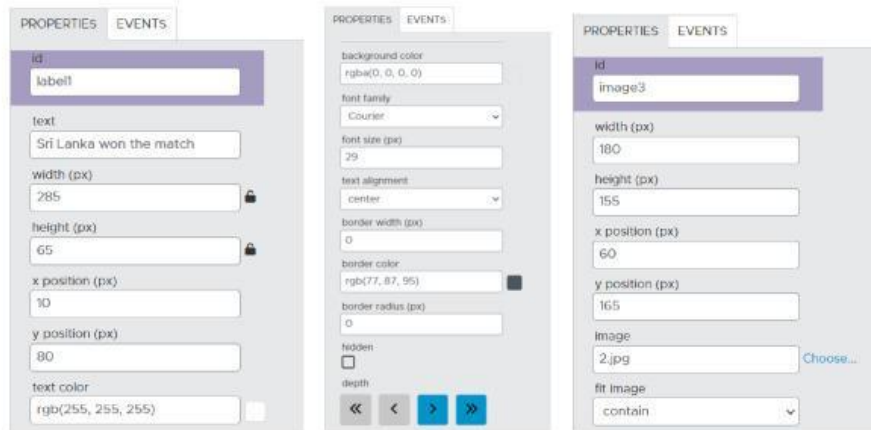
Property	Value
ID	slCricketModel_predict
Text	Predict
Width (px)	100
Height (px)	40
X Position (px)	110
Y Position (px)	300
Text Color	rgb(255, 255, 255)
Background Color	rgb(34, 179, 97)
Font Family	Comic
Font Size (px)	18
Text Alignment	center
Image	(Choose...)
Border Width (px)	4
Border Color	rgb(135, 177, 209)
Border Radius (px)	16
Hidden	☐
Depth	(Navigation buttons: <<, <, >, >>)

- ❖ දැන් තවත් screen එකක් add කර එහි id එක හා background color එක පහත ආකාරයට ලබා දෙන්න.

The following table summarizes the properties for the new screen shown in the screenshot:

Property	Value
ID	winScreen
Background Color	rgb(44, 25, 136)
Image	(Choose...)
Action	Make Default

- ❖ එම screen එක සඳහා label එකක් හා image add කර properties පහත ආකාරයට ලබා දෙන්න.



- ❖ දැන් winScreen එක duplicate කරන්න.
- ❖ එම screen එකේ id එක loseScreen ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ දැන් loseScreen එකේ label එක Sri Lanka Lose the match ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ එම screen එකේ ඇති image එකද වෙනස් කරන්න.
- ❖ දැන් screen 1 හි ඇති predict button එක click කළ විට එහි result එක අනුව ආදාල screen එක වෙත ගමන් කරන ලෙස සකස් කරමු.
- ❖ මෙහිදී result එක won නම් winScreen එකට ගමන් කරන ලෙසත්, result එක lose නම් loseScreen එකට ගමන් කරන ලෙස සකස් කරමු.

```
var data = {};
```

```
onEvent(▼ "slCricketModel_predict", ▼ "click", function() {
```

```
    addPair(data, "BR", getText(▼ "BR_input"));
```

```
    addPair(data, "Toss", getText(▼ "Toss_dropdown"));
```

```
    addPair(data, "Bat", getText(▼ "Bat_dropdown"));
```

```
    getPrediction("slCricketModel", "iZrucjUJtaey", data, function(value) {
```

```
        if (value == 'won') {
```

```
            setScreen(▼ "winScreen");
```

```
        } else {
```

```
            setScreen(▼ "loseScreen");
```

```
        }
```

```
    });
```

```
});
```