

Project 286

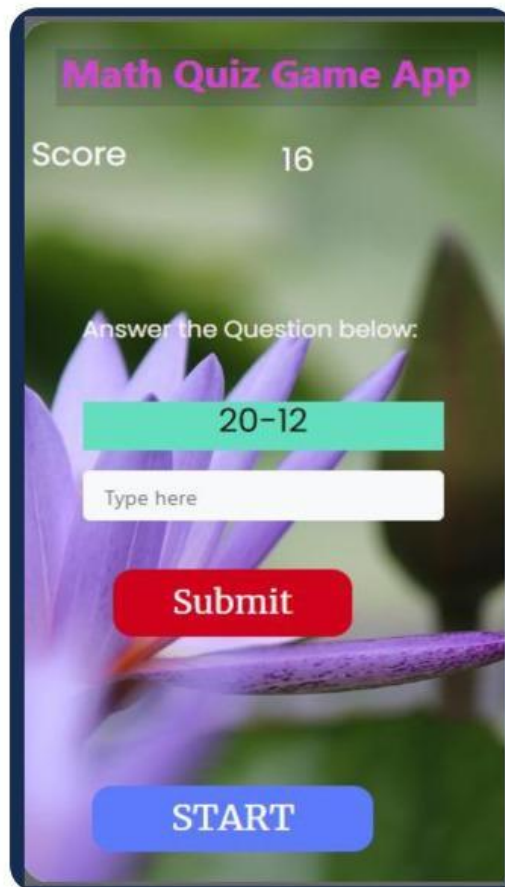
286 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



thunkable



- ❖ Math Quiz Game App එකක් නිර්මාණය කරමු.
- ❖ මූලික Thinkable.com වෙත පිවිස එහි create new project ලබා දෙන්න.
- ❖ එහි properties පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Project Name
Math Quiz Game App

Organization *
My Workspace

Category
Education > Kids

Privacy *
Public Private

Everyone can access this project in the Public Gallery

Use the Drag and Drop Builder ☒

Drag and Drop is suggested to ensure you see the most updated and supported features. [Learn more](#)

* indicates a required field

Cancel Create

- ❖ දැන් Design එක සකසා ගන්න.

- Screen 1 සඳහා Background image එකක් එක් කර ගන්න.
- ඒ සඳහා පහත Link එක භාවිතා කර එහි තිබෙන image download කර Asset තුළට add කර ගන්න.
<https://drive.google.com/drive/folders/1jB6st0Z84OZZrKJmil7DzK1nfMAM0JQq?usp=sharing>
- එහි තිබෙන flower1 image එක screen1 හි background image එක ලෙස එක් කරන්න.
- දැන් screen1 තුළට label එකක් drag කර ගන්න.
- Label එකේ නම Label Title ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text එක ලෙස Math Quiz Game App ලෙස ලබා දෙන්න.
- එහි font size එක 30 ලෙසත් font color එක rgba(217,62,217,100) ලෙසත් ලබා දෙන්න.
- Text එක bold ලෙසත් text align center ලෙසත් ලබා දෙන්න.
- Layout එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X 25 Y 21

W 311 H 45

Resize Mode Stretch

- දැන් screen1 තුළට තවත් label එකක් drag කර ගන්න.
- Label එකේ නම Lbl-Answer Prompt ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text එක ලෙස Answer the Question below: ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font එක Poppins ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font color එක white ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font size එක 18 ලෙස ලබා දෙන්න.
- එහි layout එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X	46	Y	228
W	268	H	42

Resize Mode: Stretch

- තවත් Label එකක් drag කර ගන්න.
- Label එකේ නම Label-MathsQ ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text එක ලෙස ප්‍රශ්නාර්ත ලකුණු 3 ක් (???) එක් කරන්න.
- Font එක Poppins ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font color එක black ලබා දෙන්න.
- Font size එක 25 ලබා දෙන්න.
- Text align center ලබා දෙන්න.
- Background color එක rgba(99, 222,191,100) ලෙස ලබා දෙන්න.
- එහි layout එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X	46	Y	294
W	267	H	38

Resize Mode: Stretch

- දැන් Text_input එකක් drag කර ගන්න.
- එහි නම Text_input Answer ලෙස ලබා දෙන්න.

- Font size එක 16 ලෙස ලබා දෙන්න.
- එහි Layout එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

▼ Layout

X	47	Y	348
W	266	H	39

Resize Mode Stretch

- දැන් Button එකක් drag කර ගන්න.
- එහි නම Btn-submit ලෙස වෙනස් කර ගන්න.
- Text එක Submit ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font color එක white ලබා දෙන්න.
- Font එක Merriweather ලබා දෙන්න.
- Font size එක 25 ලබා දෙන්න.
- Background color එක red ලබා දෙන්න.
- එහි Layout එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

▼ Layout

X	70	Y	424
W	186	H	53

Resize Mode Stretch

- තවත් button එකක් drag කර ගන්න.
- එහි නම btn-start quiz ලෙස වෙනස් කර ගන්න.
- Text එක START ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font එක Merriweather ලබා දෙන්න.
- Font color එක white ලබා දෙන්න.
- Font size එක 27 ලබා දෙන්න.
- Background color එක rgba(93,122,252,100) ලබා දෙන්න.
- එහි Layout එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X	54	Y	592
W	218	H	51

Resize Mode: Stretch

- දැන් label එකක් drag කර ගන්න.
- එහි නම Timer ලෙස වෙනස් කර ගන්න.
- Text එක හිස්ව තබන්න.
- Font එක poppins ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font color එක white ලබා දෙන්න.
- Font size එක 18 ලබා දෙන්න.
- Layout එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X	283	Y	92
W	57	H	42

Resize Mode: Stretch

- තවත් Label එකක් drag කර ගන්න.
- Label එකේ නම score value ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text එක හිස්ව තබන්න.
- Font එක poppins ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font color එක white ලබා දෙන්න.
- Font size එක 18 ලබා දෙන්න.

- එහි Layout එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X	96	Y	88
W	59	H	44

Resize Mode: Stretch

- තවත් label එකක් drag කර ගන්න.
- එහි නම label Time ලෙස වෙනස් කර ගන්න.
- Text එක Time ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font එක poppins ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font color එක white ලබා දෙන්න.
- Font size එක 25 ලබා දෙන්න.
- එහි Layout එක පහත පරිදි වෙනස් කර ගන්න.

Layout

X	201	Y	92
W	78	H	40

Resize Mode: Stretch

- තවත් label එකක් drag කර ගන්න.
- එහි නම label Score ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text එක Score ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font එක poppins ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font color එක white ලබා දෙන්න.
- Font size එක 25 ලබා දෙන්න.
- එහි Layout එක පහත පරිදි වෙනස් කර ගන්න.

Layout

X	6	Y	88
W	78	H	40

Resize Mode: Stretch

- දැන් Screen2 නිර්මාණය කරමු.
- මුලින්ම screen2 සඳහා background image එකක් එක් කර ගන්න.
- ඒ සඳහා asset තුළ තිබෙන flower2 image එක එක් කර ගන්න.
- දැන් button එකක් drag කර ගන්න.
- එහි නම Btn-Play Again ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text එක Play Again ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font එක poppins ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font color එක white ලබා දෙන්න.
- Font size එක 25 ලබා දෙන්න.
- Background color එක red ලබා දෙන්න.
- එහි Layout එක පහත පරිදි වෙනස් කර ගන්න.

Layout

X	32	Y	516
W	311	H	49

Resize Mode: Stretch

- දැන් label එකක් drag කර ගන්න.
- එහි නම your score label ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text එක Your Score ලෙස ලබා දෙන්න.

- Font color එක white ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font size එක 25 ලබා දෙන්න.
- එහි layout එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X146.99653...

Y352.98611...

W139

H46

Resize Mode
Stretch

- තවත් label එකක් drag කර ගන්න.
- එහි නම Lbl-Game Over ලෙස ලබා දෙන්න.
- එහි text එක Game Over! ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font එක Merriweather ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font color එක red ලබා දෙන්න.
- Font size එක 40 ලබා දෙන්න.
- Font weight එක bold ලබා දෙන්න.
- එහි layout එක පහත පරිදි වෙනස් කර ගන්න.

Layout

X32

Y241

W311

H45

Resize Mode
Stretch

❖ සම්පූර්ණ design එක පහත දැක්වේ.

- Screen1



- Screen2



- මෙම app එකේ ඉතිරි කොටස 287 Homework එකෙහි දැක්වේ.