

Project 284

284 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



thunkable



❖ Design කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.

- Screen1 තුළට label එකක් එක්කරගන්න.
- එහි text සඳහා “Click on the icon to record” ලෙස ලබාදෙන්න.
- Font Size එක 25 ලෙස සකසාගන්න.
- Font Weight එක Bold ලෙස සකසාගන්න.
- Image එකක් එක්කර එහි picture සඳහා පහත link එකෙහි ඇති image එක download කර ලබාදෙන්න.

https://drive.google.com/file/d/192L8FC_h7Xny7hDb0ES633hB5/view?usp=drive_link

- Width එක හා Height එක පහත පරිදි සකසාගන්න.

Height

Absolute Size

150

Width

Absolute Size

150

- Margin top එක සඳහා 30px ලබාදෙන්න.
- Button එකක් එක්කර එහි text සඳහා Stop Recording ලෙස ලබාදෙන්න.
- Background color සඳහා 9DB5D8 යන hex code එක ලබාදෙන්න.
- Margin top එක සඳහා 30px ලබාදෙන්න.
- තවත් label එකක් label1 ට ඉහළින් එක්කර text සඳහා කිසිවක් ලබා නොදෙන්න.
- තවත් Screen එකක් එක්කරගන්න.
- label එකක් එක්කර එහි text සඳහා කිසිවක් ලබා නොදෙන්න.
- label එකක් එක්කර text සඳහා Play Recording ලෙස ලබාදෙන්න.
- Font Size එක 25 ලෙස සකසාගන්න.
- Color සඳහා 669EE0 යන hex code එක ලබාදෙන්න.
- Font Weight එක Bold ලෙස සකසාගන්න.
- Image එකක් එක්කර එහි picture සඳහා පහත link එකෙහි ඇති gif එක download කර ලබාදෙන්න.

https://drive.google.com/file/d/1YaGVIGs-JNjrcxJxNzrgwcYrSraivz7s/view?usp=drive_link

- Width එක හා Height එක පහත පරිදි සකසාගන්න.

Height

Relative Size (e.g. "50%")

40%

Width

Pick One: Fit contents, Fill cont...

Fill container

- Audio recorder 1ක් Invisible Components තුළට එක්කරගන්න.
- Sound 1ක්ද Invisible Components තුළට එක්කරගන්න.
- Screen 2කට Design කරගත් පසු පහත ලෙස දැක්වේ.



Screen1



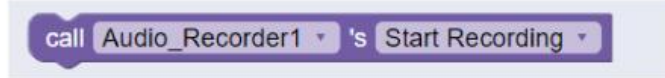
Screen2

❖ Code කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.

- Screen1 හි code පහත පරිදි වේ.
- Image1 හි ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



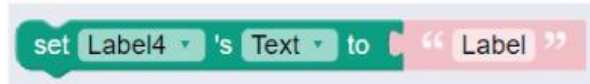
- ඒ තුළට Audio_Recorder1 හි ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



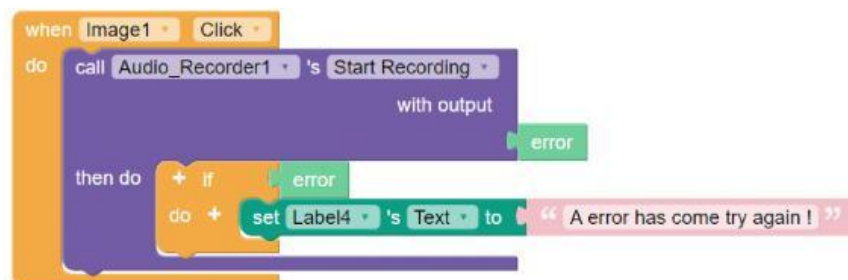
- එම කොටස සකසාගත් පසු පහත ලෙස දැක්වේ.



- එහි then do කොටසට control තුළ ඇති if do block එකක් drag කරගන්න.
- එහි if කොටසට Audio_Recorder1 හි ඇති error කොටසක් drag කරගන්න.
- Do කොටසට label4 ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



- එහි Label ලෙස සඳහන් කොටසට "A error has come try again !" ලෙස ලබාදෙන්න.
- එම කොටස code කළ පසු පහත ලෙස දැක්වේ.



- Button1 හි ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



- ඒ තුළට Audio_Recorder1 හි ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.

call Audio_Recorder1 's Stop Recording

- එහි then do කොටසට control තුළ ඇති if do else block එකක් drag කරගන්න.
- එහි if කොටසට Audio_Recorder1 හි ඇති error කොටසක් drag කරගන්න.
- Do කොටසට label4 ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.

set Label4 's Text to "Label"

- එහි Label ලෙස සඳහන් කොටසට "A error has come try again !" ලෙස ලබාදෙන්න.
- Else කොටසට sound1 තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.

set Sound1 's source to images (1).png

- එහි කෙලවරට Audio_Recorder1 හි ඇති audioFile කොටසක් drag කරගන්න.
- එම block එකෙන් පසු label4 ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.

set Label4 's Text to "Label"

- එහි Label ලෙස සඳහන් කොටසට "Stop recording" ලෙස ලබාදෙන්න.
- අනෙක් screen එකට මාරුවීමට අවශ්‍ය නිසා control තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.

navigate to Screen1

- Screen1 කොටස් සියල්ලම code කරගත් පසු පහත ලෙස දැක්වේ.

```

when Image1 Click
do
  call Audio_Recorder1 's Start Recording
  with output
  error
  then do
    + if
      error
      do +
        set Label4 's Text to "A error has come try again !"

when Button1 Click
do
  call Audio_Recorder1 's Stop Recording
  with outputs
  audioFile
  error
  then do
    + if
      error
      do
        set Label4 's Text to "A error has come try again !"
      else
        set Sound1 's source to audioFile
        set Label4 's Text to "Stop recording"
    navigate to Screen2
  
```

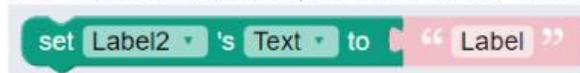
- Screen2 හි code පහත පරිදි වේ.
- Label3 හි ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



- ඒ තුළට sound1 තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



- එහි then do කොටසට control තුළ ඇති if do block එකක් drag කරගන්න.
- එහි if කොටසට Audio_Recorder1 හි ඇති error කොටසක් drag කරගන්න.
- Do කොටසට label2 ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



- එහි Label ලෙස සඳහන් කොටසට "Try again" ලෙස ලබාදෙන්න.
- Screen2 කොටස් සියල්ලම code කරගත් පසු පහත ලෙස දැක්වේ.

