



E. M. DRº. F. M. P. C

E.M. DRº FRANCISCO MANOEL PEREIRA CRESPO

**ESTAMOS COM SAUDADE, MAS VOCÊ
VOLTA LOGO.**

Objeto do conhecimento: Construção do sistema alfabético e da ortografia

(EF02LP02) Segmentar palavras em sílabas e remover e substituir sílabas iniciais, mediais ou finais para criar novas palavras.

NA CASA DA MAGALI FORAM BRINCAR CEBOLINHA E O CASCÃO. RESOLVERAM JOGAR O JOGO DA LETRA C.

O JOGO CONSISTE EM CONTAR QUANTAS PALAVRAS TÊM O SOM DO C SEMELHANTE AO NOME DO CASCÃO E SEMELHANTE AO NOME DO CEBOLINHA. PARA ISSO, PINTA DE VERMELHO AS FIGURAS EM QUE A LETRA C QUE POSSUEM SOM SEMELHANTE AO CASCÃO E AZUL EM QUE POSSUEM O SOM SEMELHANTE AO CEBOLINHA.

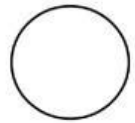


ORGANIZE AS SÍLABAS E DESCUBRA AS PALAVRAS,
NUMERANDO-AS DE ACORDO COM AS FIGURAS:

BI

CA

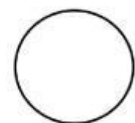
DE



CI

MA

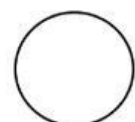
NE



LO

CA

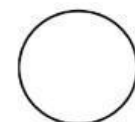
VA



NE

CA

CA



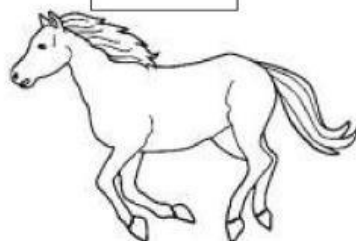
1



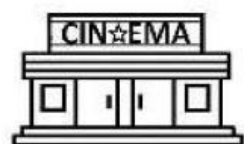
2



3



4



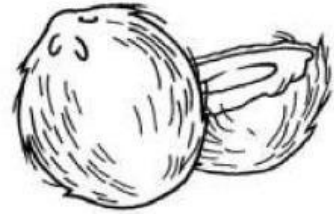
AUTO DITADO



[]



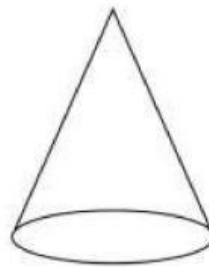
[]



[]



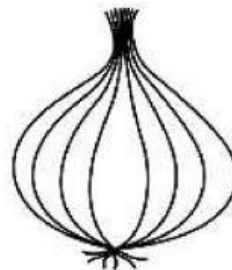
[]



[]



[]



[]

ESCREVA OS NOMES E DEPOIS SEPRE AS SÍLABAS DAS PALAVRAS
ABAIXO:

