

บทวน บล็อกคำสั่งกลุ่ม Motion

จับคู่บล็อกในกลุ่ม Motion กับหน้าที่ให้ถูกต้อง

go to x: 0 y: 10

A

go to random position

B

change y by 10

C

change x by 10

D

if on edge, bounce

E

move 10 steps

F

point in direction 10

G

turn 10 degrees

H

glide 1 secs to x: 0 y: 10

I

glide 1 secs to random position

J

H

ให้ตัวละครหมุนทวนเข็มนาฬิกา
10 องศา

ให้ตัวละครไปที่ตำแหน่งสุ่ม

ให้ตัวละครเคลื่อนที่ 10 ก้าว

เปลี่ยนตำแหน่งแกน X ของตัวละคร
10 หน่วย

ให้ตัวละครหันไปยังตำแหน่ง
10 องศา

ให้ตัวละครเคลื่อนที่ 1 วินาที
ไปยังตำแหน่ง x = 0 y = 10

ให้ตัวละครไปยังตำแหน่ง
x = 0 y = 10

ถ้าตัวละครชนขอบเวที ให้สะท้อนกลับ

เปลี่ยนตำแหน่งแกน Y ของตัวละคร
10 หน่วย

ให้ตัวละครเคลื่อนที่ 1 วินาที
ไปยังตำแหน่งสุ่ม