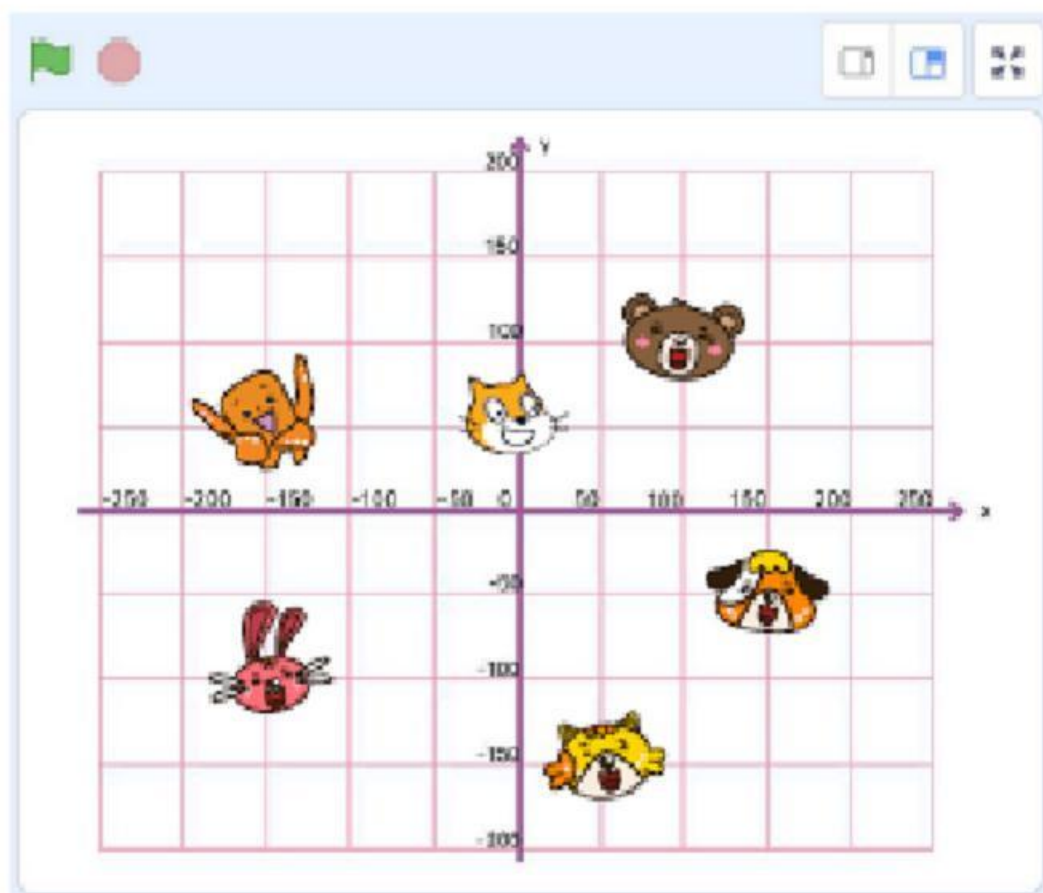


ตำแหน่งของตัวละคร

ใส่ค่า x, y ตามตำแหน่งของตัวละคร



$x = 0, y = 50$



$x = \dots, y = \dots$



$x = \dots, y = \dots$



$x = \dots, y = \dots$



$x = \dots, y = \dots$



$x = \dots, y = \dots$