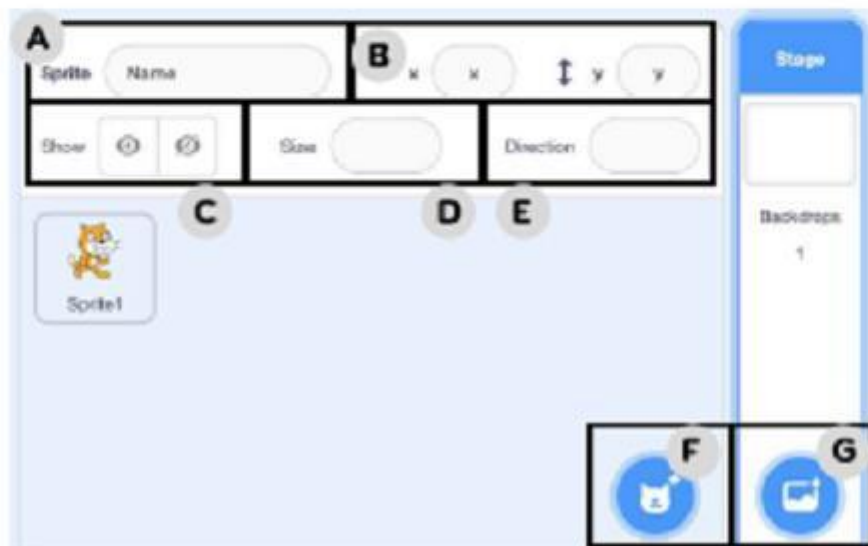


ปรับแต่งตัวละคร และฉากหลัง

จับคู่ตำแหน่งพื้นที่ปรับแต่งตัวละคร กับการใช้งานให้ถูกต้อง



A

กำหนดชื่อให้กับตัวละคร

กดเพื่อเพิ่มฉากหลัง

กำหนดขนาดของตัวละคร

กดเพื่อทำให้ตัวละครแสดงตัว หรือ หายไป

ตำแหน่งของตัวละคร ค่า x,y

กดเพื่อเพิ่มตัวละคร

กำหนดทิศทางของตัวละคร