

**SOAL STS INFORMATIKA KELAS VII**  
**SMP WACHID HASJIM 9 SEDATI**  
**TAHUN AJARAN 2024/2025**

<b>NO PESERTA</b>	
<b>KELAS</b>	

**TIPE SOAL PILIHAN GANDA**

**CP : INFORMATIKA dan KETERAMPILAN GENERIK**

**ATP : Mengetahui dan memahami pentingnya mempelajari informatika**

Istilah informatika diturunkan dari Bahasa Perancis yang disebut.....

Ilmu informatika menekankan bagaimana informasi dapat

Ilmu informatika adalah ilmu yang mencakup aspek-aspek seperti...*kecuali*

Informatika tidak hanya berperan dalam satu bidang ilmu saja, tetapi juga mengintegrasikan teknologi komputer dan pengolahan informasi dalam berbagai bidang lain....*kecuali*

Berikut pengelompokan bidang-bidang pengetahuan informatika adalah.....*Kecuali*

Proses dua orang atau lebih bekerja sama untuk menyelesaikan tugas atau mencapai tujuan disebut

Ahmad satu kelompok dengan fani dalam mengerjakan tugas kelompok. Ahmad mendapat bagian tugas untuk membuat presentasi dari hasil tugas kelompok. Di laptopnya, Ahmad hanya memiliki seperangkat aplikasi perkantoran Microsoft office yang tersimpan. Aplikasi yang bisa digunakan Ahmad untuk membuat presentasi adalah

Pengertian yang berisi informasi teks dan gambar atau grafik lain yang akan mempermudah pembaca menangkap pesan yang dimaksud adalah

Contoh gambar disamping berupa.....



Perancangan konten infografis perlu memperhatikan hal-hal berikut....*kecuali*

Pengertian yang berupa kegiatan pengajuan suatu topik, pendapat, atau informasi kepada orang lain, yaitu

Berikut aplikasi yang digunakan untuk melakukan presentasi yaitu ..... *kecuali*

Gambar yang disamping adalah orang yang menyampaikan pendapat didepan orang banyak disebut



Dari segi tampilan, saat membuat infografis perlu memperhatikan hal-hal berikut *kecuali*

Perncanaan kerja kelompok dilakukan

## TIPE SOAL MENJODOHKAN

**CP : Informatika dan Keterampilan Generik**

**ATP : Menjelaskan elemen-elemen informatika guna mengetahui dan memahami pentingnya mempelajari informatika**

Mempelajari cara menyelesaikan persoalan-persoalan sehari-hari yang mengandung konsep keilmuan	<input type="checkbox"/>	<b>A. Sistem Komputer</b>
Mempelajari cara membuat karya teknologi digital, berkomunikasi via surel, mrnggunakan peramban untuk mencari informasi, serta mengola file dan folder	<input type="checkbox"/>	<b>B. Berpiikir Komputasional</b>
Mempelajari tentang definisi computer, komputasi dan system ko,putasi bagian bagian utama computer dan fungsinya, interaksi perangkat keras dan perangkat lunak serta peranti lain yang terhubung	<input type="checkbox"/>	<b>C. Praktis Lintas Bidang</b>
Mempelajari tentang pengelolaan dan penyajian data bervolume kecil untuk tujuan tertentu	<input type="checkbox"/>	<b>D. Analisis Data</b>
Mempelajari pembuatan program atau karya kreatif dengan menggunakan blok visual	<input type="checkbox"/>	<b>E. Algoritma dan Pemrograman</b>
Mempelajari sejarah perkembangan, peranan, dampak teknologi informasi dan komunikasi dalam kehidupan	<input type="checkbox"/>	<b>F. Teknologi Informasi dan Komunikasi</b>
Belajar bekerja sama dengan orang lain dalam pembuatan karya dan penyelesaian masalah menggunakan pengetahuan dan bidang-bidang sebelumnya.	<input type="checkbox"/>	<b>G. Dampak sosial Informatika</b>
Suatu aktvitas kerja dimana sejumlah individu bekerja sama untuk mencapai tujuan bersama	<input type="checkbox"/>	<b>H. Infografis</b>
Kegiatan pengajuan topik, pendapat, atau informasi kepada orang lain,	<input type="checkbox"/>	<b>I. Presentasi</b>
Sebuah info yang berisi informasi teks dan gambar ataaui grafik lain yang akan mempermudah pembaca menangkap pesan yang dimaksud	<input type="checkbox"/>	<b>J. Kerja kelompok</b>