

SOAL STS INFORMATIKA KELAS VII
SMP WACHID HASJIM 9 SEDATI
TAHUN AJARAN 2024/2025

NO PESERTA	
KELAS	

TIPE SOAL PILIHAN GANDA

CP : INFORMATIKA dan KETERAMPILAN GENERIK

ATP : Mengetahui dan memahami pentingnya mempelajari informatika

Istilah informatika ditarunkan dari Bahasa Perancis yang disebut.....

Ilmu informatika menekankan bagaimana informasi dapat

Ilmu informatika adalah ilmu yang mencakup aspek-aspek seperti...*kecuali*

Informatika tidak hanya berperan dalam satu bidang ilmu saja, tetapi juga mengintegrasikan teknologi computer dan pengolahan informasi dalam berbagai bidang lain....*kecuali*

Berikut pengelompokan bidang-bidang pengetahuan informatika adalah.....*Kecuali*

Proses dua orang atau lebih bekerja sama untuk menyelesaikan tugas atau mencapai tujuan disebut

Ahmad satu kelompok dengan fani dalam mengerjakan tugas kelompok. Ahmad mendapat bagian tugas untuk membuat presentasi dari hasil tugas kelompok. Di laptopnya, Ahmad hanya memiliki seperangkat aplikasi perkantoran Microsoft office yang tersimpan. Aplikasi yang bisa digunakan Ahmad untuk membuat presentasi adalah

Pengertian yang berisi informasi teks dan gambar atau grafik lain yang akan mempermudah pembaca menangkap pesan yang dimaksud adalah

Contoh gambar disamping berupa.....



Perancangan konten infografis perlu memperhatikan hal-hal berikut....*kecuali*

Pengertian yang berupa kegiatan pengajuan suatu topik, pendapat, atau informasi kepada orang lain, yaitu

Berikut aplikasi yang digunakan untuk melakukan presentasi yaitu *kecuali*

Gambar yang disamping adalah orang yang menyampaikan pendapat didepan orang banyak disebut



Dari segi tampilan, saat membuat infografis perlu memperhatikan hal-hal berikut *kecuali*

Perncaaan kerja kelompok dilakukan

TIPE SOAL MENJODOKAN

CP : Informatika dan Keterampilan Generik

ATP : Menjelaskan elemen-elemen informatika guna mengetahui dan memahami pentingnya mempelajari informatika

Mempelajari cara menyelesaikan persoalan-persoalan sehari-hari yang mengandung konsep keilmuan	<input type="checkbox"/>	A. Sistem Komputer
Mempelajari cara membuat karya teknologi digital, berkomunikasi via surel, menggunakan peramban untuk mencari informasi, serta mengola file dan folder	<input type="checkbox"/>	B. Berpikir Komputasional
Mempelajari tentang definisi computer, komputasi dan system komputasi bagian-bagian utama computer dan fungsinya, interaksi perangkat keras dan perangkat lunak serta peranti lain yang terhubung	<input type="checkbox"/>	C. Praktis Lintas Bidang
Mempelajari tentang pengelolaan dan penyajian data bervolume kecil untuk tujuan tertentu	<input type="checkbox"/>	D. Analisis Data
Mempelajari pembuatan program atau karya kreatif dengan menggunakan blok visual	<input type="checkbox"/>	E. Algoritma dan Pemrograman
Mempelajari sejarah perkembangan, peranan, dampak teknologi informasi dan komunikasi dalam kehidupan	<input type="checkbox"/>	F. Teknologi Informasi dan Komunikasi
Belajar bekerja sama dengan orang lain dalam pembuatan karya dan penyelesaian masalah menggunakan pengetahuan dan bidang-bidang sebelumnya.	<input type="checkbox"/>	G. Dampak sosial Informatika
Suatu aktivitas kerja dimana sejumlah individu bekerja sama untuk mencapai tujuan bersama	<input type="checkbox"/>	H. Infografis
Kegiatan pengajuan topik, pendapat, atau informasi kepada orang lain,	<input type="checkbox"/>	I. Presentasi
Sebuah info yang berisi informasi teks dan gambar atau grafik lain yang akan mempermudah pembaca menangkap pesan yang dimaksud	<input type="checkbox"/>	J. Kerja kelompok