

ใบงาน : การเดินทางของพิโค

ในวันหยุดนี้ พิโคจะต้องเดินทางไปยังสถานที่ต่าง ๆ ซึ่งอยู่กันคนละที่ และพิโคกลัวว่าจะหลงทาง เลยขีดเส้นการเดินทางไว้ด้วย นักเรียนจะสามารถช่วยพิโคสร้างร่องรอยการเดินทางได้อย่างไร

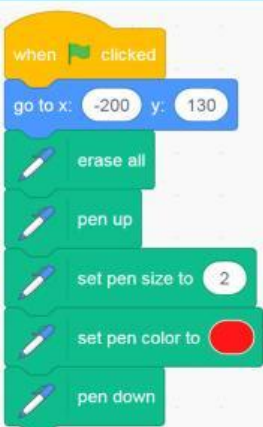
1. เปิดโปรแกรม Scratch

2. นำเข้าฉากหลัง Map ตัวละคร Pico Walking

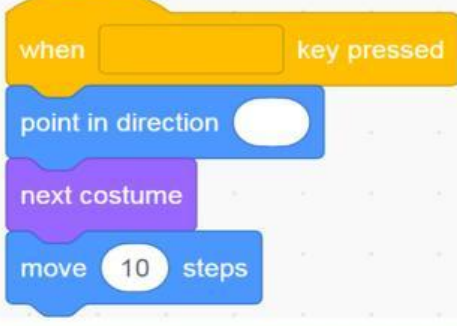
และตัวละครสถานที่ต่าง ๆ ที่พิโคจะเดินทางไป 4 สถานที่ (อาจนำเข้าสถานที่ต่างกัน และตำแหน่งอาจต่างกัน)



3. เขียนสคริปต์ให้ตัวละคร Pico Walking โดยใช้บล็อกคำสั่งในตารางช่องซ้ายมือ แล้วบันทึกผลลัพธ์ที่ได้เมื่อคลิก  ลงในตารางช่องขวามือ

สคริปต์	ผลลัพธ์เมื่อคลิก 
	ตัวละคร Pico Walking ไปอยู่ที่พิกัด $x = \underline{\hspace{2cm}}$ $y = \underline{\hspace{2cm}}$ ล้างหน้าจอ ยกปากกา กำหนดขนาดปากกาเป็น $\underline{\hspace{2cm}}$ กำหนดสีของปากกา คือสี $\underline{\hspace{2cm}}$ วางปากกา

4. เขียนสคริปต์ให้ตัวละคร Pico Walking โดยใช้บล็อกคำสั่งในตารางซ้ายมือ (ออกแบบเพิ่มเติมเพื่อให้ Pico เคลื่อนไปยังทิศทางที่ต้องการ) แล้วบันทึกผลลัพธ์ที่ได้ เมื่อกดปุ่มลูกศรซ้าย ขวา ขึ้น ลง บนแป้นพิมพ์ ลงในตาราง

สคริปต์	ผลลัพธ์
	เมื่อกดปุ่ม  บนแป้นพิมพ์
	เมื่อกดปุ่ม  บนแป้นพิมพ์
	เมื่อกดปุ่ม  บนแป้นพิมพ์
	เมื่อกดปุ่ม  บนแป้นพิมพ์