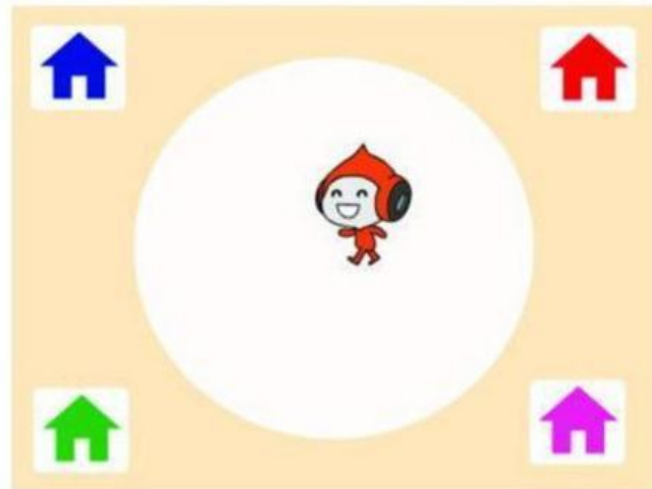


ใบงาน : ลากเส้นเดินทาง

สุดสัปดาห์นี้ พิโคจะต้องเดินทางไปเยี่ยมญาติ 4 คน ซึ่งอยู่กันคนละมุมเมือง แต่พิโคกลัวว่าจะหลงทาง เลยขีดเส้นการเดินทางไว้ นักเรียนจะสามารถช่วยพิโคสร้างร่องรอยการเดินทางได้อย่างไร

1. เปิดโปรแกรม Scratch
2. สร้างฉากหลัง นำเข้าตัวละคร Pico Walking และตัวละครบ้าน ให้อยู่ในตำแหน่ง ดังรูป



หมายเหตุ : วิธีการเปลี่ยนสีตัวละครบ้าน ทำได้ดังนี้

- 2.1 คลิกที่ตัวละครบ้าน
- 2.2 กดแท็บ Costumes
- 2.3 คลิกที่ถังสี จากนั้นเลือกสีที่ต้องการแล้วเทไปยังตัวละครบ้าน



3. เขียนสคริปต์ให้ตัวละคร Pico Walking โดยใช้บล็อกคำสั่งในตารางช่องซ้ายมือ แล้วบันทึกผลลัพธ์ที่ได้เมื่อคลิก  ลงในตารางช่องขวามือ

สคริปต์	ผลลัพธ์เมื่อคลิก 
	ตัวละคร Pico Walking ไปอยู่ที่พิกัด x= _____ y= _____ ล้างหน้าจอ ยกปากกา กำหนดขนาดปากกาเป็น _____ กำหนดสีของปากกา คือสี _____ วาดปากกา

รู้หรือไม่ !!

บล็อกคำสั่งต่าง ๆ ที่อยู่ในกลุ่มบล็อก Events เช่น  จะเป็นคำสั่งที่ให้เริ่มต้นการทำงานของชุดคำสั่งที่อยู่ใต้บล็อกคำสั่งนี้ เมื่อมีการคลิกตรงเขียว ดังรูปที่ ๑ นอกจากนี้ ในกลุ่มบล็อก Events ยังมีคำสั่งที่ให้เริ่มต้นการทำงาน เมื่อมีเหตุการณ์อื่น ๆ เกิดขึ้น เช่น การกดปุ่มต่าง ๆ บนแป้นพิมพ์ การคลิกที่ตัวละคร ดังรูปที่ ๒ โดยคำสั่งในกลุ่มบล็อก Events นี้จะต้องเป็นคำสั่งแรกเสมอ ไม่สามารถวางอยู่ใต้บล็อกคำสั่งอื่นได้



รูปที่ ๑



รูปที่ ๒

4. เขียนสคริปต์ให้ตัวละคร Pico Walking โดยใช้บล็อกคำสั่งในตารางซ้ายมือ แล้วบันทึกผลลัพธ์ที่ได้เมื่อกดปุ่มลูกศรซ้าย ขวา ขึ้น ลง บนแป้นพิมพ์ ลงในตารางช่องขวามือ

สคริปต์	ผลลัพธ์
	เมื่อกดปุ่ม  บนแป้นพิมพ์ _____ _____ _____ _____
	เมื่อกดปุ่ม  บนแป้นพิมพ์ _____ _____ _____ _____
	เมื่อกดปุ่ม  บนแป้นพิมพ์ _____ _____ _____ _____
	เมื่อกดปุ่ม  บนแป้นพิมพ์ _____ _____ _____ _____