

การออกแบบโปรแกรมอย่างง่าย

เรามาทำความรู้จัก คำสั่งเบื้องต้น ของโปรแกรม Scratch กันหน่อย

- | | | | |
|----------------------|-------------------|-----------------|------------------|
| 1.เคลื่อนที่ 10 ก้าว | 2.ตั้งค่าตัวแปร | 3.วนลูปตลอดไป | 4.หยุดการทำงาน |
| 5.ตัวดำเนินการบวก | 6.เมื่อคลิกธง | 7.หมุนขวา | 8. เงื่อนไข |
| 9.เมื่อกดสเปซบาร์ | 10.ทำซ้ำ 10 ครั้ง | 11. รอ 1 วินาที | 12.ชนขอบแล้วเด้ง |

 	 	
 	 	
 	 	
 	 	