



ĐƯỜNG THẲNG VÀ MẶT PHẲNG TRONG KHÔNG GIAN

TRÒ CHƠI Ô CHỮ

D	Y	Q	Z	F	H	S	G	R	M
D	U	O	Z	J	R	N	U	N	Z
T	L	O	N	P	A	R	A	C	U
H	E	E	N	H	R	I	Y	K	G
M	O	P	P	G	G	K	E	J	R
N	T	T	Q	G	T	L	L	F	L
N	A	B	N	Z	X	H	T	S	K
M	O	O	F	Y	R	E	A	F	X
N	H	O	N	U	J	P	W	N	R
K	K	D	X	E	E	Z	O	Y	G

Học sinh xem video và tìm từ khóa ghi nhận được.

(Nội cột)	
A. Mặt phẳng	1. Đường thẳng được biểu diễn bởi đường thẳng. Đoạn thẳng được biểu diễn bởi đoạn thẳng.
B. Điểm thuộc mặt phẳng	2. Hình biểu diễn giữ nguyên tính liên tục thuộc giữa điểm với đường thẳng hoặc với đoạn thẳng.
	3. Điểm nằm trong mặt phẳng thì điểm thuộc mặt phẳng.
	4. Điểm không nằm trong mặt phẳng thì điểm không thuộc mặt phẳng.
	5. Mặt phẳng là một tập hợp vô số các điểm.
	6. Mặt phẳng được biểu diễn bằng một hình bình hành.
	7. Những đường nhìn thấy được vẽ bằng nét liền, những đường không nhìn thấy được vẽ bằng nét đứt.
	8. Hai đường thẳng song song (hoặc cắt nhau) được biểu diễn bởi hai đường thẳng song song (hoặc cắt nhau).
C. Quy tắc vẽ hình biểu diễn trong không gian	9.
	
	10. $A \in (P)$
	
	$A \notin (P)$
	11. Mỗi điểm thuộc mặt phẳng đều có thể được xác định bởi tọa độ trong không gian.
	12. Mặt phẳng được ký hiệu bởi một chữ cái in hoa.