



PENYELESAIAN KONSEP SPLDV  
METODE GRAFIK

Nama :

Kelas :

KEGIATAN

Grafik untuk persamaan linear dua variabel berbentuk garis lurus. Bagaimana dengan SPLDV ? SPLDV terdiri atas dua buah persamaan dua variabel, berarti SPLDV digambarkan berupa dua buah garis lurus. Penyelesaian dapat ditentukan dengan membentuk titik potong kedua garis lurus tersebut. Untuk lebih jelasnya kamu lengkapi titik-titik di bawah ini.

Dengan menggunakan metode grafik, kamu dapat menentukan penyelesaian SPLDV berikut.

Ani mempunyai 1 Pensil dan 1 Buku dibeli dengan Harga Rp2.000,00, sementara Kakak Ani mempunyai 3 pensil dan 1 buku dibeli dengan harga Rp6.000,00. Berapa harga 1 pensil dan 1 buku ?



Yuk kalian buat Grafik dari masalah Kontekstual diatas.

Model matematika Pensil sebagai  $x$ , Buku sebagai  $y$ , harga Rp2.000,00 menjadi 2 dan harga Rp6.000,00 menjadi 6 maka:

- a.  $x + y = 2$
- b.  $3x + y = 6$

PRE-CLASS  
ACTIVITY

Jawab.

Langkah pertama, menentukan titik potong terhadap sumbu x dan sumbu y pada masing-masing persamaan,

$$x + y = 2$$

dengan  $x = 0$  maka,  $x + y = 2$

$$0 + y = 2$$

$$y = 2$$

diperoleh  $(x, y) = (0, 2)$

sehingga diperoleh dua titik koordinat yaitu  $(0, 2)$  dan  $(\dots, 0)$

dengan  $y = 0$  maka,  $x + y = 2$

$$x + \boxed{\dots} = 2$$

$$x = \boxed{\dots}$$

diperoleh  $(x, y) = (\boxed{\dots}, 0)$

$$3x + y = 6$$

dengan  $x = 0$  maka,  $3x + y = 6$

$$3(\boxed{\dots}) + y = 6$$

$$\boxed{\dots} + y = 6$$

$$y = \boxed{\dots}$$

Diperoleh  $(x, y) = (0, \boxed{\dots})$

sehingga diperoleh dua titik koordinat yaitu  $(0, \dots)$  dan  $(\dots, 0)$

dengan  $y = 0$  maka,  $3x + y = 6$

$$3x + \boxed{\dots} = 6$$

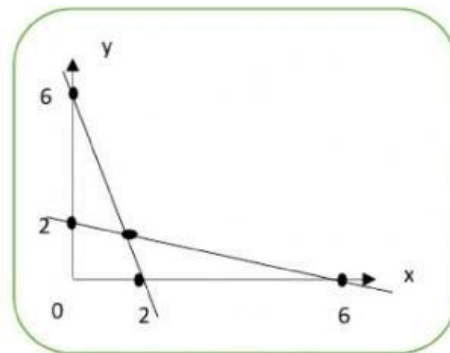
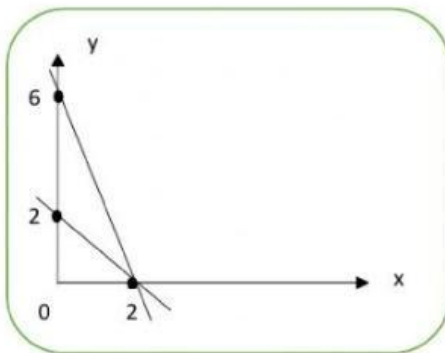
$$3x = \boxed{\dots}$$

$$x = \boxed{\dots}$$

diperoleh  $(x, y) = (\boxed{\dots}, 0)$

PRE-CLASS  
ACTIVITY

Langkah kedua, gambarkan dalam bidang koordinat kartesius (Tarik gambar yang sesuai)



Langkah ketiga, tentukan himpunan penyelesaian SPLDV pada gambar langkah kedua, titik potong antara garis  $x + y = 2$  dan  $3x + y = 6$  adalah (....., ..... ) jadi, himpunan penyelesaian atau HP = {....., ..... }



Dengan melengkapi seluruh titik-titik di atas, kalian sudah mengikuti pembelajaran mandiri menemukan konsep metode grafik pada SPLDV.