



Kurikulum
Merdeka

E-LKPD

SISTEM PERSAMAAN LINEAR DUA VARIABEL

UNTUK SMP KELAS IX



KELAS : _____

NAMA : _____



Disusun Oleh:
I Ketut Sekar, S.Pd.
SMP N 4 Tejakula

E-LKPD

SISTEM PERSAMAAN LINEAR DUA VARIABEL

CAPAIAN PEMBELAJARAN

Peserta didik dapat menyelesaikan permasalahan sistem persamaan linear dua variabel (SPLDV)

TUJUAN PEMBELAJARAN

Peserta didik dapat menentukan penyelesaian permasalahan sistem persamaan linear dua variabel (SPLDV) dengan metode grafik

WATCH VIDEO



PETUNJUK PENGERJAAN

Diskusikan dengan tema sekelompok dan jawablah sesuai persoalan dikolom yang disediakan. Bertanyalah jika ada kesulitan

PERMASALAHAN!

Selesaikan sistem persamaan di bawah ini dengan metode grafik:

$$2X + 3Y = -12$$

$$4X - 5Y = 20$$



LANGKAH 1

Menentukan pembuat nol masing-masing persamaan.

$$2X + 3Y = -12$$

X	Y	(X, Y)
0
....	0

$$4X - 5Y = 20$$

X	Y	(X, Y)
0
....	0



TIPS

Akurasi dan ketelitian diperlukan dalam menggunakan metode grafik, karena terkadang solusi berbentuk pecahan atau desimal, sehingga sulit untuk membaca secara akurat pada grafik.



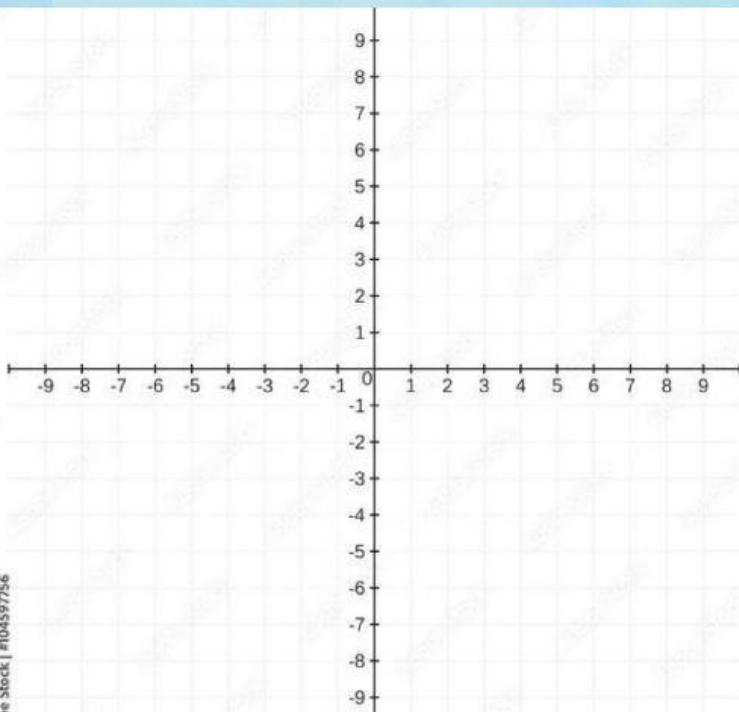
LANGKAH 2

Gambarkan titik yang dilewati oleh masing-masing persamaan pada bidang kartesius

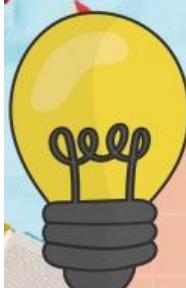


LANGKAH 3

Carilah titik potong dari perpotongan dua garis pada grafik



Shutterstock #10459756



LANGKAH 4

Titik potong (x,y) dari kedua garis tersebut merupakan solusi atau penyelesaian dari kedua persamaan.

KESIMPULAN

Kedua persamaan berpotongan di titik (\dots, \dots) sehingga solusi penyelesaian dari SPLDV adalah (\dots, \dots)



PETUNJUK PENGERJAAN

Diskusikan dengan tema sekelompok dan jawablah sesuai persoalan dikolom yang disediakan. Bertanyalah jika ada kesulitan

PERMASALAHAN !

Selesaikan sistem persamaan di bawah ini dengan metode grafik:

$$4X - 3Y = 24$$

$$2X - Y = 10$$



LANGKAH 1

Menentukan pembuat nol masing-masing persamaan.

$$4X - 3Y = 24$$

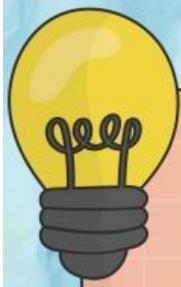
X	Y	(X, Y)
0
....	0

$$2X - Y = 10$$

X	Y	(X, Y)
0
....	0

TIPS

Akurasi dan ketelitian diperlukan dalam menggunakan metode grafik, karena terkadang solusi berbentuk pecahan atau desimal, sehingga sulit untuk membaca secara akurat pada grafik.



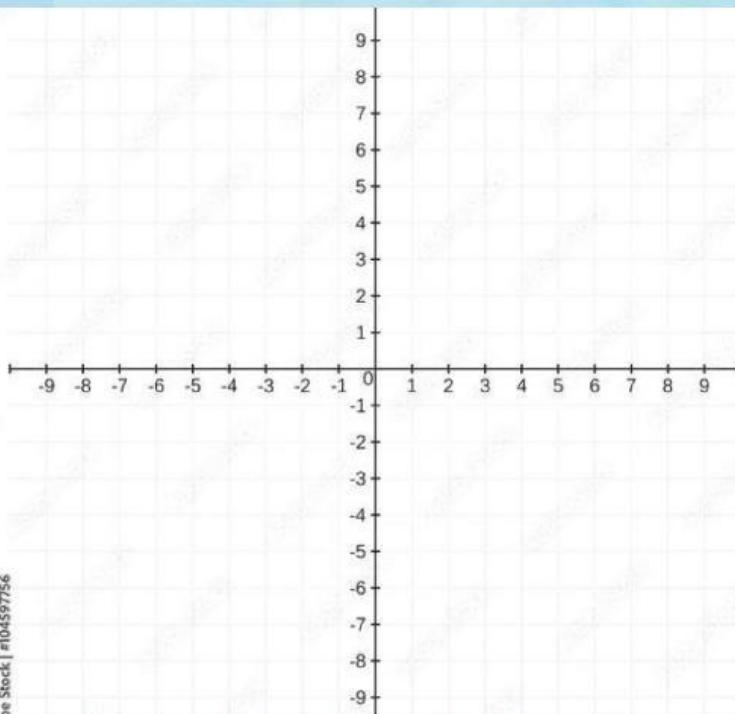
LANGKAH 2

Gambarkan titik yang dilewati oleh masing-masing persamaan pada bidang kartesius



LANGKAH 3

Carilah titik potong dari perpotongan dua garis pada grafik



Shutterstock #10459756



LANGKAH 4

Titik potong (x,y) dari kedua garis tersebut merupakan solusi atau penyelesaian dari dua persamaan.

KESIMPULAN

Kedua persamaan berpotongan di titik (\dots, \dots) sehingga solusi penyelesaian dari SPLDV adalah (\dots, \dots)