

กิจกรรมที่ 3.1 เริ่มต้นด้วย Scratch



คำชี้แจง : ให้นักเรียนเปิดโปรแกรม Scratch แล้วศึกษารายละเอียดของโปรแกรมแล้ว
ตอบคำถาม

1. โปรแกรมScratchสามารถศึกษาเพิ่มเติมได้จากเว็บไซต์ใด

.....
.....

2. หน้าต่างการทำงานของโปรแกรมScratch มีส่วนประกอบหลัก 3 ส่วน ได้แก่

.....
.....

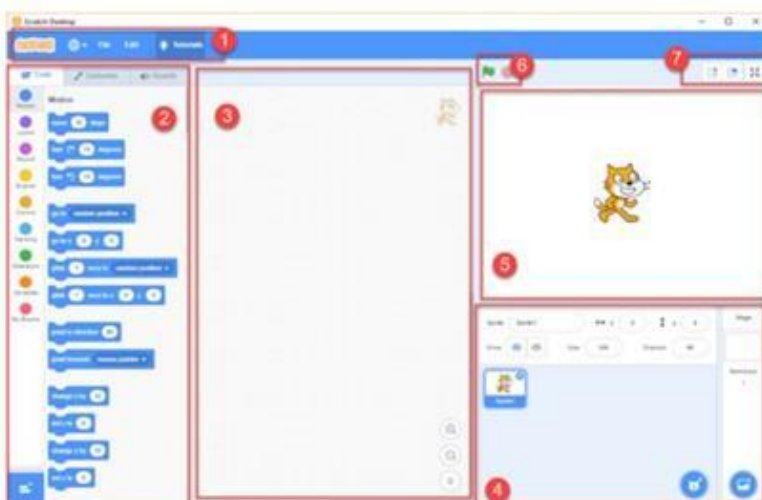
3. ตัวละครพื้นฐานและเวทีที่โปรแกรมกำหนดมาให้ครั้งแรกในการเปิดโปรแกรมมีชื่อว่าอะไรบ้าง

.....
.....

4. ในโปรแกรมScratch คำว่า “กลุ่มบล็อก” แตกต่างจาก “บล็อก” อย่างไร

.....
.....

5. ในหน้าต่างของโปรแกรม Scratch แต่ละส่วนคืออะไร



หมายเลข 1 คือ.....

หมายเลข 2 คือ.....

หมายเลข 3 คือ.....

หมายเลข 4 คือ.....

หมายเลข 5 คือ.....

หมายเลข 6 คือ.....

หมายเลข 7 คือ.....