SOAL

PENILAIAN TENGAH SEMESTER GANJIL KURIKULUM 2013
SEKOLAH MENENGAH PERTAMA
TAHUN PELAJARAN 2023/2024

Mata pelajaran	**: INFORMATIKA**	**Hari, tanggal**	**: Sabtu, 9 Desember 2023**
Kelas	**: VIII (Delapan)**	**Waktu**	**: 07.30-08.30 WIB**

Petunjuk Umum :

1. Tulislah lebih dahulu nama, nomor peserta, dan kelas pada lembar jawaban yang telah tersedia!
2. Bacalah lebih dahulu setiap soal sebelum Anda mengerjakan!
3. Kerjakan lebih dahulu soal-soal yang Anda anggap mudah!
4. Periksalah kembali pekerjaan Anda sebelum diserahkan kepada pengawas!

SELAMAT MENGERJAKAN

I. Pilihlah jawaban dengan memberi tanda silang (x) pada salah satu option A, B, C, dan D yang tepat!

1. File hasil penyimpanan pada aplikasi pengolah presentasi disimpan dalam format……
   A. jpg
   B. xls
   C. ppt
   D. doc
2. Dalam pembuatan header dan footer langkah yang digunakan dengan……
   A. References
   B. Design
   C. File
   D. Insert
3. 
   Gambar diatas disebut dengan….
   A. Teams
   B. Onedrive
   C. Outlook
   D. Skype
4. Ekstensi file biasanya diawali dengan tanda….
   A. Titik (.)
   B. Koma (,)
   C. Tanya (?)
   D. Titik dua (:)
5. Perhatikan urutan dibawah ini
   I. Pilih style yang akan digunakan
   II. Klik close *header & footer* untuk menyimpan perubahan
   III. Klik menu insert
   IV. Ketikan teks yang ingin ditampilkan pada *header*
   V. Klik *footer* pada toolbar *header & footer* sehingga muncul pilihan tipe yang dapat digunakan

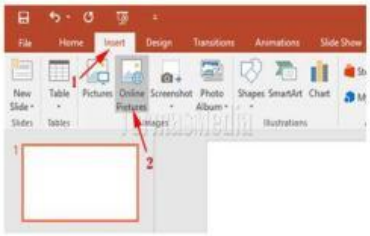
LIVEWORKSHEETS

VI. Klik *header* pada toolbar header & footer sehingga muncul pilihan tipe yang dapat digunakan

Urutan cara membuat header dan footer adalah….

A. V- III - I - IV - II - IV
B. III - VI - I - IV - II -V
C. III - VI - I - IV - V - II
D. VI - III - IV -V - I - II

6. Menyisipkan teks atau gambar di bagian atas pada semua halaman disebut dengan….
   A. Footer
   B. Header
   C. Mail merge
   D. Page number
7. Perhatikan gambar berikut



Tanda panah menunjukkan cara untuk….

   A. Memberiakan suara
   B. Menambahkan shapes
   C. Menyisipkan gambar secara online
   D. Memasukkan video dalam slide
8. Fitur untuk mengatur tata letak halaman, orentasi slide, serta mengubah background pada slide disebut…
   A. Design
   B. View
   C. Animation
   D. Draw
9. Berikut yang *bukan* termasuk dalam fitur power point adalah
   A. Insert
   B. Animation
   C. References
   D. Transition
10. Sistem komputer terdiri atas berapa bagian……
    A. 3
    B. 6
    C. 4
    D. 2
11. Processor, keyboard, monitor, speaker termasuk dalam …..
    A. Software
    B. Brainware
    C. Hardware
    D. Storage
12. Kepanjangan dari GUI adalah….
    A. Graphical universal interface
    B. Graphical user interface
    C. Graphical user idea
    D. Graphical user identification
13. Perhatikan gambar berikut!



Terdapat beberapa jenis interaksi manusia dengan komputer, gambar diatas tergolong interaksi melalui ….
    A. Interaksi melalui muka
    B. Interaksi melalui suara
    C. Interaksi melalui layar sentuh
    D. Interaksi melalui gambar/video
14. Ketika kamu melakukan voice note bersama kawanmu, hal itu termasuk dalam interaksi melalui…
    A. Layar sentuh
    B. Suara
    C. Antarmuka
    D. Gambar
15. Untuk mengendalikan perangkat yang terpasang pada komputer merupakan fungsi dari ….
    A. Unit aritmatika
    B. Unit control
    C. Unit logika
    D. Register

LIVEWORKSHEETS

16. Windows, corel draw, Microsoft office adalah contoh dari….
    A. Brainware
    B. Hardware
    C. Software
    D. User
17. Perangkat pemrosesan berfungsi sebagai otak dari sebuah komputer dari…aspek
    A. 10
    B. 5
    C. 7
    D. 3
18. Menjembatani user dengan hardware adalah fungsi dari….
    A. Software
    B. Brainware
    C. User
    D. Storage
19. Memberikan cara yang lebih mudah dan simpel dalam berinteraksi dengan teknologi merupakan keunggulan dari…
    A. One note
    B. User id
    C. User interface
    D. Animation pane
20. Sistem operasi pada software berguna untuk, *kecuali*….
    A. Mengatur dan mengalokasikan ruang penyimpanan
    B. Mengatur dan mengelola data
    C. Menyentuh layar
    D. Melanjutkan proses kegiatan
21. Virtual reality ditunjukkan pada gambar….
    A. 
    B. 
    C. 
    D. 
22. 

    Gambar diatas tergolong dalam tipe jaringan….
    A. Internet
    B. Local area network
    C. Client server
    D. Peer to peer
23. Jaringan yang areanya terbatas karena hanya jaringan ini terhubung menggunakan kabel atau nirkabel dalam wilayah terbatas disebut dengan….
    A. Jaringan internet
    B. Jaringan komputer
    C. Jaringan operator
    D. Jaringan lokal
24. Routing ialah proses memilih jalur data yang dikirim agar dapat tiba dengan….
    A. Lebih cepat dan flesikbel
    B. Lebih cepat dan efisien
    C. Lebih lama dan tidak efektif
    D. Lebih efektif dan efisien
25. Jaringan local terhubung dengan ISP Indie Home maka kamu akan dapat mengakses internet dengan menyambungkan perangkatmu menggunakan wifi, hal ini adalah contoh dari….
    A. Jaringan peer to peer
    B. Jaringan lokal
    C. Jaringan internet
    D. Jaringan client server
26. Berikut ini yang termasuk komponen dasar dalam komunikasi data, *kecuali*….
    A. Sumber data
    B. Penerima
    C. Media transmisi
    D. Lokasi

LIVEWORKSHEETS

27. Dalam proses menstransfer data dari mengirim ke penerima diperlukan sebuah mekanisme….
    A. Router
    B. Nirkabel
    C. Routing
    D. Ponsel
28. Perhatikan gambar berikut



    Gambar diatas salah satu bentuk kejahatan siber yang disebut dengan….
    A. Carding
    B. Phising
    C. Cyber crime
    D. Skimming
29. Segala bentik kejahatan yang terjadi di dunia maya atau secara digital disebut dengan….
    A. Cyber crime
    B. Skimming
    C. Carding
    D. Phising
30. Perangkat yang berfungsi sebagai sensor internet disebut….
    A. OTP
    B. End-to-end encryption
    C. VPN
    D. BTS

LIVEWORKSHEETS

II. Jodohkan pertanyaan pada bagian A dengan jawaban yang tepat pada bagian B. Isikanlah jawaban pada bagian yang disediakan!

A		B	
31.	Perangkat lunak aplikasi merupakan program komputer yang dirancang untuk melakukan tugas tertentu yang berkaitan dengan….	a.	*Mail Merge*
		b.	*wide area network*
		c.	IGU
	Memunculkan objek, menggerakkan objek,	d.	Chandra & Kosdiana
32.	menghilangkan objek, mengganti warna objek dalam power point disebut dengan fitur….	e.	Menambah efek animasi pada objek
33.	Antarmuka pada sistem operasi komputer yang menggunakan grafis disebut dengan….	f.	Animasi
		g.	User interface
34.	Fitur animation digunakan untuk….	h.	Sinyalnya
35.	Digunakan untuk menuliskan surat yang sama kepada sejumlah orang dari alamat yang berbeda disebut dengan ….	i.	Control unit
		j.	Pengoperasian komputer
		k.	Switch atau router
	ATM, E-Toll, Virtual Reality beberapa contoh	l.	CPU
36.	dari….	m.	Storage device
37.	Apa kepanjangan dari internet….		
38.	Jaringan internet disebut juga dengan….		
39.	Jaringan yang terdapat pada suatu lokasi yang disusun dari beberapa computer merupakan pengertian jaringan computer menurut….		
40.	Pengolahan data membutuhkan satu komponen pemrosesan yaitu….		

III. Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan baik dan benar!

41. Jelaskan perbedaan antara header dan footer!
42. Jelaskan fungsi dari fitur slide show, draw, dan design pada power point!
43. Sebutkan user interface dalam kehidupan sehari-hari!
44. Sebutkan kejahatan-kejahatan siber!
45. Sebutkan cara aman dalam bersosial media!

LIVEWORKSHEETS