



SOAL

**PENILAIAN TENGAH SEMESTER GANJIL KURIKULUM 2013
SEKOLAH MENENGAH PERTAMA
TAHUN PELAJARAN 2023/2024**


Mata pelajaran	: INFORMATIKA	Hari, tanggal	: Sabtu, 9 Desember 2023
Kelas	: VIII (Delapan)	Waktu	: 07.30-08.30 WIB

Petunjuk Umum :

1. Tulislah lebih dahulu nama, nomor peserta, dan kelas pada lembar jawaban yang telah tersedia!
2. Bacalah lebih dahulu setiap soal sebelum Anda mengerjakan!
3. Kerjakan lebih dahulu soal-soal yang Anda anggap mudah!
4. Periksa kembali pekerjaan Anda sebelum diserahkan kepada pengawas!

SELAMAT MENGERJAKAN

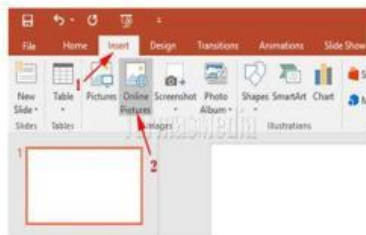
I. Pilihlah jawaban dengan memberi tanda silang (x) pada salah satu option A, B, C, dan D yang tepat!

- | | |
|---|---|
| 1. File hasil penyimpanan pada aplikasi pengolah presentasi disimpan dalam format.....
A. jpg
B. xls
C. ppt
D. doc | D. Skype |
| 2. Dalam pembuatan header dan footer langkah yang digunakan dengan.....
A. References
B. Design
C. File
D. Insert | 4. Ekstensi file biasanya diawali dengan tanda....
A. Titik (.)
B. Koma (,)
C. Tanya (?)
D. Titik dua (:) |
| 3. 
Gambar diatas disebut dengan....
A. Teams
B. Onedrive
C. Outlook | 5. Perhatikan urutan dibawah ini
I. Pilih style yang akan digunakan
II. Klik <i>close header & footer</i> untuk menyimpan perubahan
III. Klik menu insert
IV. Ketikan teks yang ingin ditampilkan pada <i>header</i>
V. Klik <i>footer</i> pada toolbar <i>header & footer</i> sehingga muncul pilihan tipe yang dapat digunakan |

VI. Klik *header* pada toolbar header & footer sehingga muncul pilihan tipe yang dapat digunakan

Urutan cara membuat header dan footer adalah....

- A. V- III - I - IV - II - IV
 - B. III - VI - I - IV - II - V
 - C. III - VI - I - IV - V - II
 - D. VI - III - IV - V - I - II
6. Menyisipkan teks atau gambar di bagian atas pada semua halaman disebut dengan....
- A. Footer
 - B. Header
 - C. Mail merge
 - D. Page number
7. Perhatikan gambar berikut



Tanda panah menunjukkan cara untuk....

- A. Memberikan suara
 - B. Menambahkan shapes
 - C. Menyisipkan gambar secara online
 - D. Memasukkan video dalam slide
8. Fitur untuk mengatur tata letak halaman, orientasi slide, serta mengubah background pada slide disebut...
- A. Design
 - B. View
 - C. Animation
 - D. Draw
9. Berikut yang *bukan* termasuk dalam fitur power point adalah
- A. Insert
 - B. Animation
 - C. References

D. Transition

10. Sistem komputer terdiri atas berapa bagian.....

- A. 3
- B. 6
- C. 4
- D. 2

11. Processor, keyboard, monitor, speaker termasuk dalam

- A. Software
- B. Brainware
- C. Hardware
- D. Storage

12. Kepanjangan dari GUI adalah....

- A. Graphical universal interface
- B. Graphical user interface
- C. Graphical user idea
- D. Graphical user identification

13. Perhatikan gambar berikut!



Terdapat beberapa jenis interaksi manusia dengan komputer, gambar diatas tergolong interaksi melalui

- A. Interaksi melalui muka
- B. Interaksi melalui suara
- C. Interaksi melalui layar sentuh
- D. Interaksi melalui gambar/video

14. Ketika kamu melakukan voice note bersama kawanmu, hal itu termasuk dalam interaksi melalui...

- A. Layar sentuh
- B. Suara
- C. Antarmuka
- D. Gambar

15. Untuk mengendalikan perangkat yang terpasang pada komputer merupakan fungsi dari

- A. Unit aritmatika
- B. Unit control
- C. Unit logika
- D. Register

16. Windows, corel draw, Microsoft office adalah contoh dari....

- A. Brainware
- B. Hardware
- C. Software
- D. User

17. Perangkat pemrosesan berfungsi sebagai otak dari sebuah komputer dari...aspek

- A. 10
- B. 5
- C. 7
- D. 3

18. Menjembatani user dengan hardware adalah fungsi dari....

- A. Software
- B. Brainware
- C. User
- D. Storage

19. Memberikan cara yang lebih mudah dan simpel dalam berinteraksi dengan teknologi merupakan keunggulan dari...

- A. One note
- B. User id
- C. User interface
- D. Animation pane

20. Sistem operasi pada software berguna untuk, *kecuali*....

- A. Mengatur dan mengalokasikan ruang penyimpanan
- B. Mengatur dan mengelola data
- C. Menyentuh layar
- D. Melanjutkan proses kegiatan

21. Virtual reality ditunjukkan pada gambar....

A.



B.



C.



D.



22.



Gambar diatas tergolong dalam tipe jaringan....

- A. Internet
- B. Local area network
- C. Client server
- D. Peer to peer

23. Jaringan yang areanya terbatas karena hanya jaringan ini terhubung menggunakan kabel atau nirkabel dalam wilayah terbatas disebut dengan....

- A. Jaringan internet
- B. Jaringan komputer
- C. Jaringan operator
- D. Jaringan lokal

24. Routing ialah proses memilih jalur data yang dikirim agar dapat tiba dengan....

- A. Lebih cepat dan fleksibel
- B. Lebih cepat dan efisien
- C. Lebih lama dan tidak efektif
- D. Lebih efektif dan efisien

25. Jaringan local terhubung dengan ISP Indie Home maka kamu akan dapat mengakses internet dengan menyambungkan perangkatmu menggunakan wifi, hal ini adalah contoh dari....

- A. Jaringan peer to peer
- B. Jaringan lokal
- C. Jaringan internet
- D. Jaringan client server

26. Berikut ini yang termasuk komponen dasar dalam komunikasi data, *kecuali*....

- A. Sumber data
- B. Penerima
- C. Media transmisi
- D. Lokasi

27. Dalam proses menstransfer data dari mengirim ke penerima diperlukan sebuah mekanisme....

- A. Router
- B. Nirkabel
- C. Routing
- D. Ponsel

28. Perhatikan gambar berikut



Gambar diatas salah satu bentuk kejahatan siber yang disebut dengan....

- A. *Carding*

B. *Phising*

C. *Cyber crime*

D. *Skimming*

29. Segala bentik kejahatan yang terjadi di dunia maya atau secara digital disebut dengan....

A. *Cyber crime*

B. *Skimming*

C. *Carding*

D. *Phising*

30. Perangkat yang berfungsi sebagai sensor internet disebut....

A. OTP

B. End-to-end encryption

C. VPN

D. BTS

II. Jodohkan pertanyaan pada bagian A dengan jawaban yang tepat pada bagian B.
Isikanlah jawaban pada bagian yang disediakan!

A		B	
31.	Perangkat lunak aplikasi merupakan program komputer yang dirancang untuk melakukan tugas tertentu yang berkaitan dengan....	a.	<i>Mail Merge</i>
	Memunculkan objek, menggerakkan objek,	b.	<i>wide area network</i>
32.	menghilangkan objek, mengganti warna objek dalam power point disebut dengan fitur....	c.	IGU
33.	Antarmuka pada sistem operasi komputer yang menggunakan grafis disebut dengan....	d.	Chandra & Kosdiana
34.	Fitur animation digunakan untuk....	e.	Menambah efek animasi pada objek
35.	Digunakan untuk menuliskan surat yang sama kepada sejumlah orang dari alamat yang berbeda disebut dengan	f.	Animasi
	ATM, E-Toll, Virtual Reality beberapa contoh dari....	g.	User interface
36.	Apa kepanjangan dari internet....	h.	Sinyalnya
37.	Jaringan internet disebut juga dengan....	i.	Control unit
38.	Jaringan yang terdapat pada suatu lokasi yang disusun dari beberapa computer merupakan pengertian jaringan computer menurut....	j.	Pengoperasian komputer
39.	Pengolahan data membutuhkan satu komponen pemrosesan yaitu....	k.	Switch atau router
40.		l.	CPU
		m.	Storage device

III. Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan baik dan benar!

41. Jelaskan perbedaan antara header dan footer!
42. Jelaskan fungsi dari fitur slide show, draw, dan design pada power point!
43. Sebutkan user interface dalam kehidupan sehari-hari!
44. Sebutkan kejahatan-kejahatan siber!
45. Sebutkan cara aman dalam bersosial media!