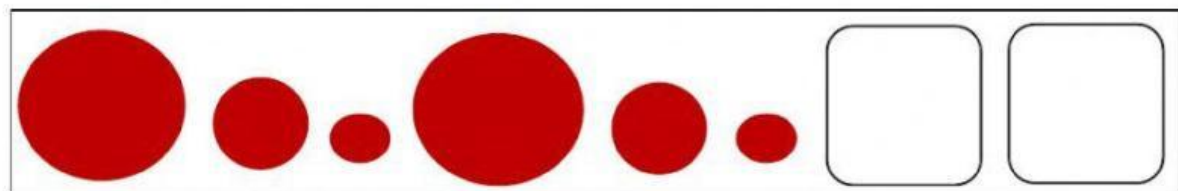
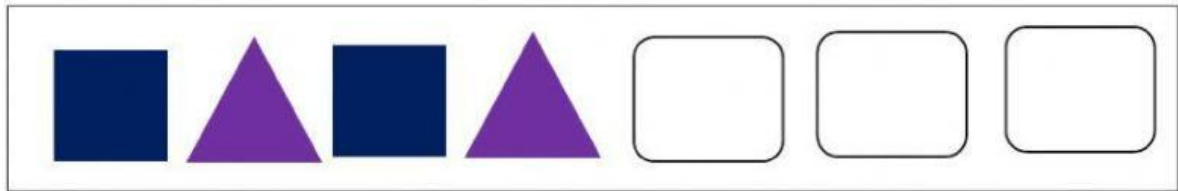


Práctica de matemática: Patrones

1. Continúa el patrón. Arrastra la figura hasta el lugar correspondiente.



2. Inventa tu propio patrón usando números. Usa tu teclado para escribirlos.

--	--	--	--	--	--	--	--	--