



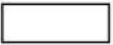
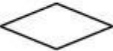
โรงเรียนคอยรียะหิวิทยาลัยมูลนิธิ ตำบลเบตง อำเภอเบตง จังหวัดยะลา
ข้อสอบรายวิชา วิทยาการคำนวณ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2565
ครูผู้สอน นายสุรัช ยามา คะแนนเต็ม 30 คะแนน

ชื่อ.....นามสกุล.....เลขที่.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

- ข้อใดหมายถึงแนวคิดเชิงคำนวณ
ก. Computer Thinking
ข. Computational Thinking
ค. Complete Thinking
ง. Calculator Thinking
- ข้อใด **ไม่ใช่** องค์ประกอบของแนวคิดเชิงคำนวณ
ก. แนวคิดเชิงนามธรรม ข. แนวคิดการแยกย่อย
ค. แนวคิดการหารูปแบบ
ง. แนวคิดเชิงรูปธรรม
- แนวคิดเชิงคำนวณที่แตกปัญหาใหญ่ออกเป็นปัญหาย่อย หมายถึงข้อใด
ก. แนวคิดการแยกย่อย
ข. แนวคิดการหารูปแบบ
ค. แนวคิดเชิงนามธรรม
ง. แนวคิดเชิงรูปธรรม
- เมื่อครูสั่งให้เข้าแถวตามลำดับความสูงของนักเรียนให้เร็วที่สุด สิ่งแรกที่คุณควรทำคือข้อใด
ก. เรียงลำดับตามความสูงจากน้อยไปหามาก
ข. เรียงลำดับตามความสูงจากมากไปหาน้อย
ค. กำหนดนักเรียนคนแรกให้เป็นนักเรียนตำแหน่งหลัก
ง. แบ่งกลุ่มออกเป็น 2 กลุ่มโดยกำหนดเงื่อนไขให้ละเอียด
- ข้อใดคือประโยชน์ของการแก้ปัญหาโดยใช้แนวคิดเชิงคำนวณ
ก. สามารถแก้ปัญหาได้อย่างรวดเร็ว
ข. สามารถบันทึกแนวทางการแก้ปัญหาได้
ค. สามารถแก้ปัญหาได้อย่างเป็นระบบ
ง. สามารถแก้ปัญหาโดยใช้การคำนวณจากคอมพิวเตอร์
- แนวคิดการแยกย่อยเป็นองค์ประกอบของแนวคิดใด
ก. แนวคิดเชิงคำนวณ ข. แนวคิดเชิงตรรกะ
ค. แนวคิดเชิงรวบยอด ง. แนวคิดเชิงนามธรรม
- ข้อใดกล่าวถึงแนวคิดเชิงคำนวณได้ถูกต้อง
ก. เป็นการแก้ปัญหาจากใหญ่ไปย่อย
ข. เป็นทักษะการแก้ปัญหาที่ซับซ้อน
ค. เป็นทักษะที่ใช้ในการประดิษฐ์หุ่นยนต์
ง. เป็นทักษะสำคัญที่นักพัฒนาซอฟต์แวร์ควรมี
- เมื่อพบกองเสื้อผ้าที่ปะปนกันอยู่เป็นจำนวนมาก จะเลือกแนวทางในการแก้ปัญหาอย่างไรจึงจะถูกต้อง
ก. จัดเรียงเสื้อผ้าตามกลุ่ม / แบ่งกลุ่มเสื้อผ้า / จัดเข้าตู้เสื้อผ้า
ข. แบ่งกลุ่มเสื้อผ้า / จัดเรียงเสื้อผ้าตามกลุ่ม / จัดเข้าตู้เสื้อผ้า
ค. แบ่งกลุ่มเสื้อผ้า / แยกสีเสื้อผ้า / แยกประเภทเสื้อผ้า / จัดเข้าตู้เสื้อผ้า
ง. หาวัดอุณหภูมิหลักในการค้นหาเสื้อผ้า / แบ่งกลุ่มเสื้อผ้าตามวัดอุณหภูมิหลัก / จัดเรียงเสื้อผ้าตามกลุ่ม
- เมื่อต้องการแก้ปัญหาตามแนวคิดเชิงคำนวณ ควรทำองค์ประกอบใดเป็นขั้นตอนแรก
ก. ทำปัญหานั้นให้มีขนาดเล็กลง เพื่อให้สามารถจัดการปัญหาแต่ละส่วนได้ง่ายขึ้น
ข. เปลี่ยนรูปแบบปัญหาให้แก้ไขปัญหานั้นได้ง่ายขึ้น
ค. กำหนดหลักการในการแก้ปัญหา
ง. ออกแบบขั้นตอนวิธีในการแก้ปัญหา
- แนวคิดในข้อใดใช้สัญลักษณ์ Flowchart แสดงลำดับขั้นตอนในการแก้ปัญหา
ก. แนวคิดเชิงนามธรรม
ข. แนวคิดการแยกย่อย
ค. แนวคิดการออกแบบขั้นตอนวิธี
ง. แนวคิดการหารูปแบบ

11. สัญลักษณ์ใดใช้ในการรับข้อมูลทางแป้นพิมพ์

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

12. สัญลักษณ์ใดใช้ในการแสดงผลออกทางจอภาพ

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

13. รหัสควบคุมตัวใดใช้กำหนดให้ขึ้นบรรทัดใหม่

- ก. \f ข. \n
- ค. \v ง. \t

14. รหัสควบคุมตัวใดใช้แสดงข้อมูลที่เป็นเลขจำนวนเต็ม

- ก. %f ข. %s
- ค. %c ง. %d

15. รหัสควบคุมตัวใดใช้แสดงข้อมูลที่เป็นตัวอักษร

- ก. %f
- ข. %s
- ค. %c
- ง. %d

16. ข้อใดเป็นการใช้ตัวแปรที่ไม่ถูกต้อง

- ก. name = "Somsri"
- ข. thai_score = 24
- ค. 1product = "pen"
- ง. mySubject = "Computer"

17. ข้อใดเป็นอุปกรณ์ที่ทำหน้าที่ในการรับข้อมูล

- ก. ปริ้นเตอร์
- ข. แป้นพิมพ์
- ค. จอภาพ
- ง. ลำโพง

18. ข้อใดเป็นอุปกรณ์ประเภทหน่วยความจำสำรอง

- ก. แรม ข. รอม
- ค. ฮาร์ดดิสก์ ง. ซีพียู

19. ข้อใดไม่ใช่องค์ประกอบของการสื่อสารข้อมูล

- ก. ข้อมูลข่าวสาร ข. ผู้ส่งสาร
- ค. สื่อกลาง ง. ผู้ตรวจสอบสาร

20. คำสั่งใดใช้รับข้อมูลทางแป้นพิมพ์

- ก. print()
- ข. input()
- ค. output()
- ง. compute()

21. ข้อใดคือผลลัพธ์ของการคำนวณต่อไปนี้

$$(8 + 3) * 2 - 9 / 3$$

- ก. 19 ข. 4.33
- ค. 22 ง. -11

22. ข้อใดไม่ใช่รูปแบบโครงสร้างการทำงานของโปรแกรมแบบเลือกทำ

- ก. Single Selection
- ข. Multiple Selection
- ค. Double Selection
- ง. Third Selection

23. การทำงานของโปรแกรมแบบเลือกทำรูปแบบใดที่มีการพิสูจน์เงื่อนไขหลายเงื่อนไข

- ก. Single Selection
- ข. Multiple Selection
- ค. Double Selection
- ง. Third Selection

24. ข้อใดเป็นอุปกรณ์ที่ทำหน้าที่ในการแสดงผลข้อมูล

- ก. จอภาพ ข. แฟลชไดรฟ์
- ค. แผ่นซีดี ง. เมมส์

25. ข้อใดคือซอฟต์แวร์จัดการฐานข้อมูล

- ก. Microsoft Word
- ข. Microsoft Excel
- ค. Microsoft Access
- ง. Microsoft PowerPoint

26. ข้อใดคือหน้าที่ของ Input Unit

- ก. นำข้อมูลที่รับมาเก็บไว้ในหน่วยความจำเพื่อประมวลผล
- ข. รับข้อมูลและคำสั่งจากผู้ใช้เข้าสู่เครื่องคอมพิวเตอร์
- ค. จัดเก็บข้อมูล
- ง. แสดงผลลัพธ์ที่ประมวลผลเรียบร้อยแล้ว

27. การถ่ายทอดรายการทีวี เป็นการสื่อสารรูปแบบใด

- ก. ทิศทางเดียว
- ข. กึ่งสองทิศทาง
- ค. สองทิศทาง
- ง. ทิศทางครึ่ง

28. ข้อใดไม่ใช่สื่อกลางประเภทไร้สาย

- ก. อินฟราเรด
- ข. ไฟเบอร์อปติก
- ค. ไมโครเวฟ
- ง. คลื่นวิทยุ

29. การเชื่อมต่อระหว่างทวีปเอเชียกับทวีปอเมริกา
ควรใช้การเชื่อมต่อประเภทใด

- ก. เครือข่ายส่วนบุคคล
- ข. เครือข่ายท้องถิ่น
- ค. เครือข่ายระดับเมือง
- ง. เครือข่ายระดับประเทศ

30. คอมพิวเตอร์ประเภทใดที่มีขนาดใหญ่ที่สุด
และมีราคาแพงที่สุด

- ก. Personal Computer
- ข. Mainframe Computer
- ค. Super Computer
- ง. Workstation Computer